



VS92DP

2-Port True 4K DisplayPort MST Hub Quick Start Guide

© Copyright 2024 ATEN® International Co. Ltd.

ATEN and the ATEN logo are registered trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Released: 10/2024

Package Contents

- 1 VS92DP 2-Port True 4K DisplayPort MST Hub
- 1 USB Type-A to USB Micro-B Cable
- 1 User Instructions

Contents

English	3
Français	6
Deutsch	9
Español	12
Italiano	15
Русский	18
Українська	22
Português	25
Türkçe	28
Polski	31
Română	34
日本語	37
한국어	40
简体中文	43
繁體中文	46

Scan for more information



Product Page

Support and Documentation Notice

All information, documentation, firmware, software utilities, and specifications contained in this package are subject to change without prior notification by the manufacturer.

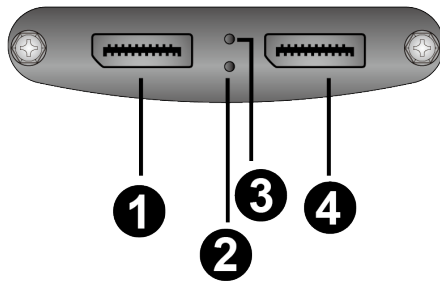
To reduce the environmental impact of our products, ATEN documentation and software can be found online at : <http://www.aten.com/download/>

Technical Support

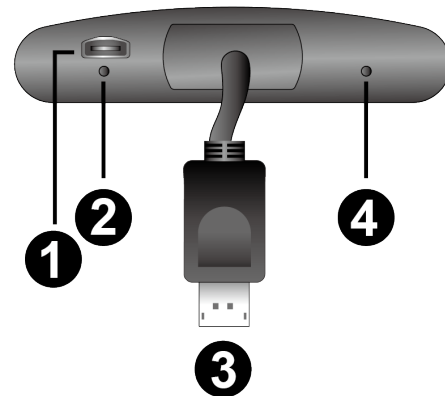
www.aten.com/support

A Hardware Overview

Front View



Rear View



Front View

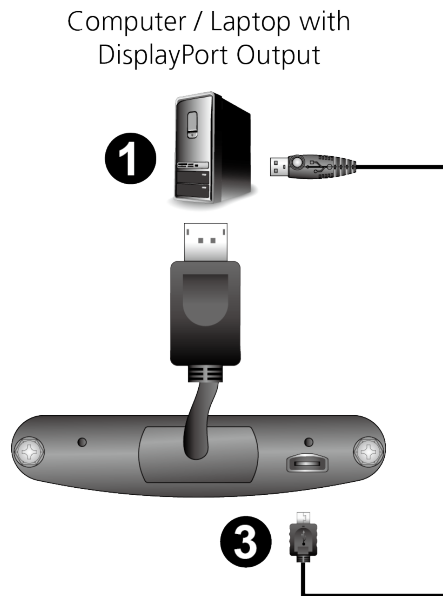
- 1** DisplayPort Output Port 1
- 2** DisplayPort Output 1 LED
- 3** DisplayPort Output 2 LED
- 4** DisplayPort Output Port 2

Rear View

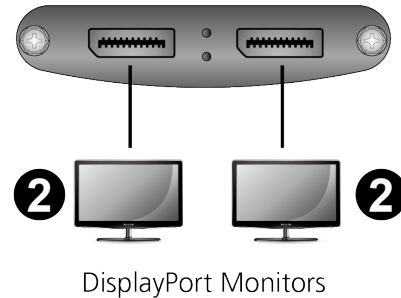
- 1** USB Micro-B Power Port
- 2** Power LED
- 3** DisplayPort Input Port
- 4** Link LED

B Installation

Rear View



Front View



- 1 Connect a computer / laptop to the DisplayPort Input Connector on the VS92DP.
- 2 Connect two monitors to the DisplayPort Output Port 1 & 2.
- 3 Plug one end of the supplied USB Type-A to USB Micro-B Cable into VS92DP's USB Micro-B Power Port; plug the other end to a USB Type-A port of a computer / laptop / power adapter.

Mirror Mode

The VS92DP splits the same content on both monitors.

Extended Mode

The VS92DP displays independent contents on both monitors.

Video Wall Mode

The VS92DP displays one content by joining both monitors together as one display.

Consideration

- 1. It is limited to two displays under mirror mode using Windows Display Utility and NVIDIA Utility.
- 2. It requires either an AMD Eyefinity, Intel, or NVIDIA Surround technology graphics adapter under Video Wall mode (e.g., Panoramic).
- 3. Intel CPUs with HD Graphics are limited to three external monitors altogether.
- 4. A DisplayPort v1.2 output or later is recommended to enable full functionality. If the source DisplayPort output doesn't support DP 1.2, the MST function is disabled and becomes a Splitter, mirroring your video source across all displays.
- 5. Total bandwidth is 21.6Gbps.

Resolution	% of total bandwidth (21.6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Note: The total combined bandwidth among all connected displays cannot exceed 21.6Gbps.

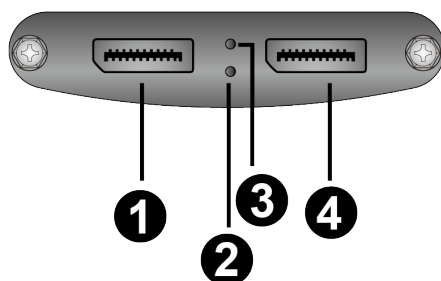
- 6. Supports UHD video resolutions up to 3840 x 2160 @30Hz, and 7.1ch surround audio to deliver high quality video and audio.
- 7. Existing video card can be used to minimize the use of the system resources

Compatible Device

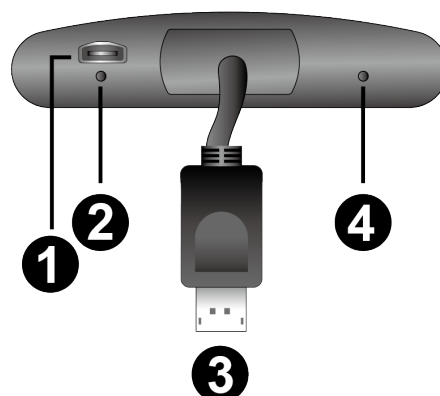
- 1. Systems with an available DisplayPort (DisplayPort v1.2 or later is recommended).
- 2. Compatible OS: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
- 3. MacOS does NOT support MST technology and will only mirror each display.

A Présentation du matériel

Front View



Rear View



Vue de devant

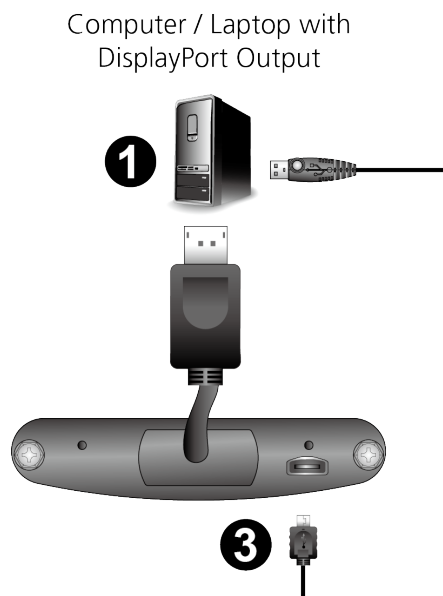
- ① DisplayPort Port de sortie 1
- ② DisplayPort LED d'état sortie 1
- ③ DisplayPort LED d'état sortie 2
- ④ DisplayPort Port de sortie 2

Vue de derrière

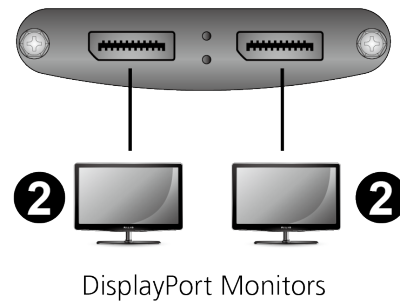
- ① Port d'alimentation USB Micro-B
- ② LED d'alimentation
- ③ DisplayPort Port d'entrée
- ④ LED Link (Liaison)

B Installation matérielle

Rear View



Front View



- 1 Connectez un ordinateur de bureau/portable avec DisplayPort au port d'entrée du DisplayPort sur le VS92DP.
- 2 Connectez deux écrans avec un DisplayPort au port de sortie 1 & 2 du DisplayPort.
- 3 Connectez une extrémité du câble USB Type-A vers USB Micro-B fourni à un ordinateur de bureau/portable/adaptateur électrique USB, puis connectez l'autre extrémité au port d'alimentation USB Micro-B sur le VS92DP.

Mode Miroir

Le VS92DP divise le même contenu sur les deux écrans.

Mode étendu

Le VS92DP affiche des contenus indépendants sur les deux écrans.

Mode mur vidéo

Le VS92DP affiche un contenu en joignant les deux écrans ensemble pour n'en former qu'un.

Considération

- 1. Le mode miroir est limité à deux écrans en utilisant l’Utilitaire d’Affichage de Windows & l’Utilitaire NVIDIA.
- 2. Un adaptateur graphique de technologie AMD Eyefinity, Intel ou NVIDIA Surround est requis dans le mode mur vidéo (ex, Panoramique).
- 3. Les CPU d’Intel avec HD Graphics sont limités à trois écrans externes ensemble.
- 4. Une sortie de DisplayPort v1.2 ou version ultérieure est recommandée pour activer toute la fonctionnalité. Si la sortie du DisplayPort source ne supporte pas DP 1.2, la fonction MST est activée et devient un Diviseur, reflétant votre source vidéo sur tous les écrans.
- 5. La bande passante totale est 21,6Go/s.

Resolution	% de la bande passante totale(21,6Go/s)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Remarque : La bande passante combinée totale parmi tous les écrans connectés ne peut pas excéder 21,6Go/s.

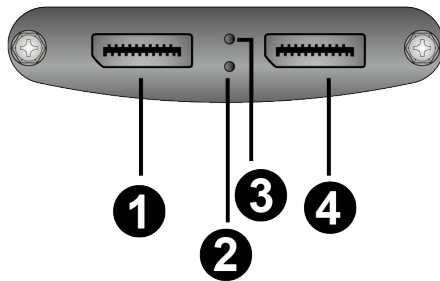
- 6. Supporte des résolution vidéo UHD jusqu’à 3840 x 2160 @30Hz et une audio ambiante 7.1ch pour offrir une vidéo et une audio de grande qualité.
- 7. La carte vidéo existante peut être utilisée pour minimiser l’utilisation des ressources du système.

Appareil compatible

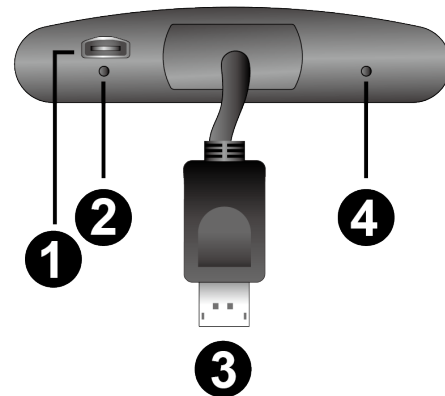
- 1. Systèmes avec un DisplayPort disponible (DisplayPort v1.2 ou version ultérieure recommandée).
- 2. O/S compatible: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
- 3. MacOS NE supporte PAS la technologie MST et ne reflétera que chaque écran.

A Hardware Übersicht

Front View



Rear View



Ansicht von vorne

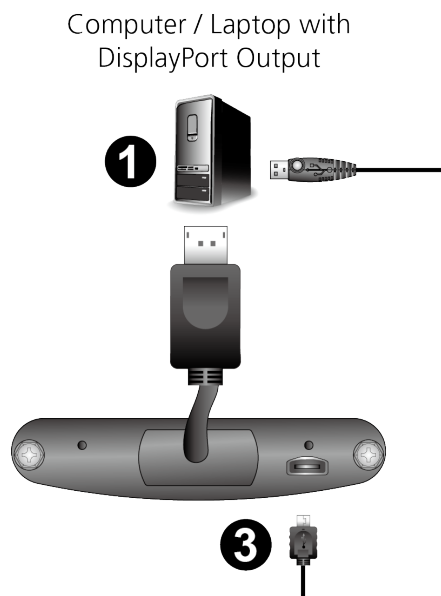
- ➊ DisplayPort Ausgangsanschluss 1
- ➋ DisplayPort Ausgang 1 Status LED
- ➌ DisplayPort Ausgang 2 Status LED
- ➍ DisplayPort Ausgangsanschluss 2

Ansicht von hinten

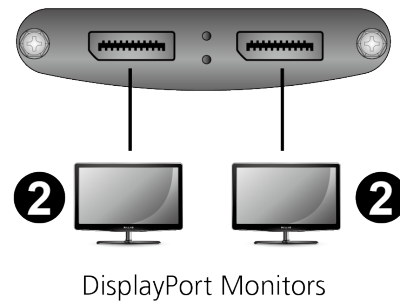
- ➊ USB Micro-B Stromanschluss
- ➋ Betriebsanzeige-LED
- ➌ DisplayPort Eingangsanschluss
- ➍ Link LED

B Hardware-Installation

Rear View



Front View



- 1 Schließen Sie einen DisplayPort-fähigen Computer/Laptop an den DisplayPort Eingangsanschluss des VS92DP an.
- 2 Schließen Sie zwei DisplayPort-fähige Monitore an die DisplayPort Ausgangsanschlüsse 1 & 2 an.
- 3 Schließen Sie ein Ende des mitgelieferten USB Type-A auf USB Micro-B-Kabels an einen Computer / Laptop / USB-Netzteil an und verbinden Sie dann das andere Ende mit dem USB Micro-B Stromanschluss des VS92DP.

Spiegelmodus

Der VS92DP teilt den gleichen Inhalt auf beide Monitore auf.

Erweiterter Modus

Der VS92DP zeigt unabhängige Inhalte auf beiden Monitoren an.

Videowand Modus

Der VS92DP zeigt einen Inhalt an, indem er beide Monitore zu einem Display verbindet.

Hinweise

1. Es ist auf zwei Bildschirme im Spiegelmodus mit Windows Display Utility & NVIDIA Utility beschränkt.
2. Es erfordert entweder eine Grafikkarte mit AMD Eyefinity, Intel oder NVIDIA Surround Technologie im Videowand Modus (z.B. Panorama).
3. Intel CPUs mit HD Grafik sind auf insgesamt drei externe Monitore beschränkt.
4. Ein DisplayPort v1.2 Ausgang oder höher wird empfohlen, um die volle Funktionalität zu ermöglichen. Wenn der DisplayPort Ausgang der Quelle DP 1.2 nicht unterstützt, wird die MST Funktion deaktiviert und zu einem Splitter, der Ihre Videoquelle über alle Bildschirme spiegelt.
5. Die Gesamtbandbreite beträgt 21,6Gbps.

Auflösung	% der Gesamtbandbreite (21,6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Hinweis: Die gesamte kombinierte Bandbreite zwischen allen angeschlossenen Displays darf 21,6Gbps nicht überschreiten.

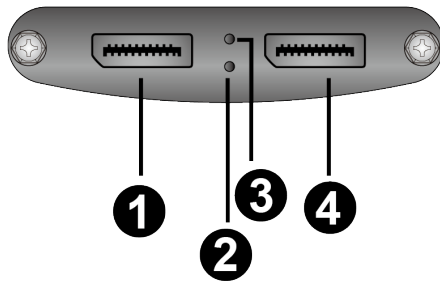
6. Unterstützt UHD Videoauflösungen von bis zu 3840 x 2160 @30 Hz und 7.1 Kanal Surround Audio zur Bereitstellung von Video und Audio in hoher Qualität.
7. Vorhandene Grafikkarten können verwendet werden, um die Nutzung der Systemressourcen zu minimieren.

Kompatible Geräte

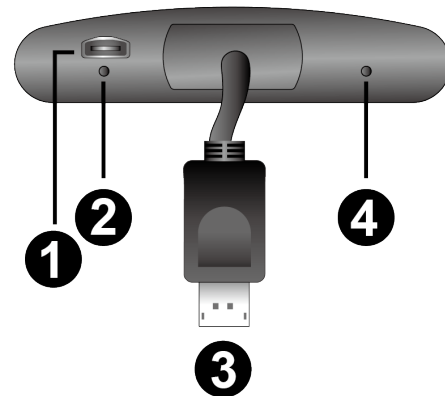
1. Systeme mit einem verfügbaren DisplayPort (DisplayPort v1.2 oder höher wird empfohlen).
2. Kompatible OS: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. MacOS unterstützt KEINE MST Technologie und spiegelt nur jeden Bildschirm.

A Revisión del hardware

Front View



Rear View



Vista frontal

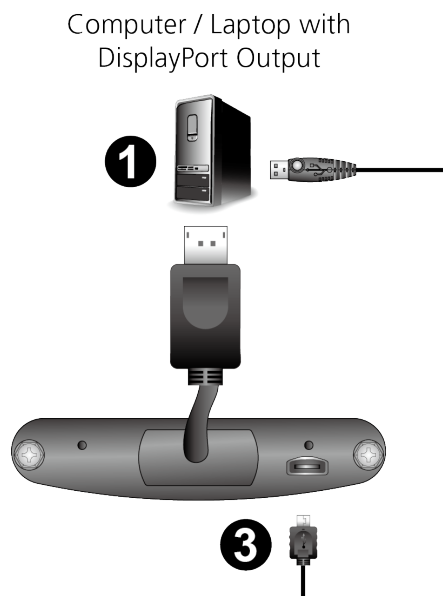
- ➊ Puerto de salida DisplayPort 1
- ➋ LED de estado de la salida DisplayPort 1
- ➌ LED de estado de la salida DisplayPort 2
- ➍ Puerto de salida DisplayPort 2

Vista posterior

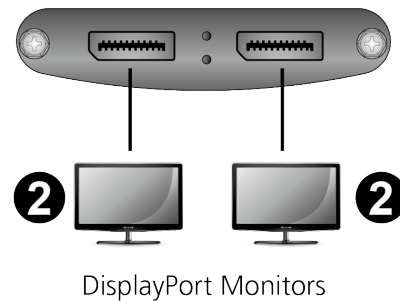
- ➊ Puerto de alimentación USB Micro-B
- ➋ LED de alimentación
- ➌ Puerto de entrada DisplayPort
- ➍ LED de conexión

B Instalar el hardware

Rear View



Front View



- 1 Conecte un ordenador/portátil habilitado con DisplayPort al puerto de entrada DisplayPort del VS92DP.
- 2 Conecte dos monitores habilitados para DisplayPort a los puertos de salida DisplayPort 1 y 2.
- 3 Conecte un extremo del cable USB Type-A a USB Micro-B suministrado a un ordenador / portátil / adaptador de corriente USB. A continuación, conecte el otro extremo al puerto de alimentación USB Micro-B del VS92DP.

Modo espejo

El VS92DP divide el mismo contenido en ambos monitores.

Modo extendido

El VS92DP muestra contenidos independientes en ambos monitores.

Modo Video Wall

El VS92DP muestra un contenido uniendo ambos monitores como una sola pantalla.

Consideración

- 1. Está limitado a dos pantallas en modo espejo usando Windows Display Utility y NVIDIA Utility.
- 2. En el modo Video Wall (p. ej., Panoramic) requiere un adaptador gráfico de tecnología AMD Eyefinity, Intel o NVIDIA Surround.
- 3. Las CPU Intel con gráficos HD están limitadas a tres monitores externos en total.
- 4. Para habilitar la funcionalidad completa, se recomienda una salida DisplayPort v1.2 o posterior. Si la salida DisplayPort de origen no soporta DP 1.2, la función MST se deshabilitará y se convertirá en un Splitter, reflejando su fuente de vídeo en todas las pantallas.
- 5. El ancho de banda total es de 21,6 Gbps.

Resolución	% del ancho de banda total (21,6 Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Nota: El ancho de banda total combinado entre todas las pantallas conectadas no puede exceder los 21,6 Gbps.

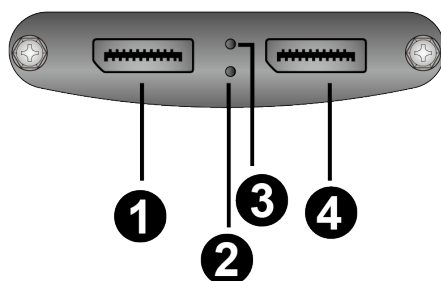
- 6. Para ofrecer vídeo y audio de alta calidad, soporta resoluciones de vídeo UHD de hasta 3840 x 2160 @ 30 Hz y canal de audio envolvente 7.1.
- 7. Para minimizar el uso de los recursos del sistema, se puede utilizar la tarjeta de vídeo existente.

Dispositivo compatible

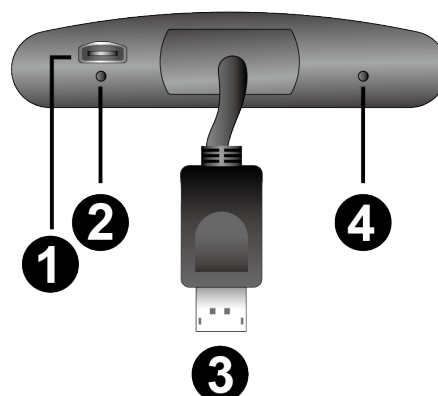
- 1. Sistemas con DisplayPort disponible (se recomienda DisplayPort v1.2 o posterior).
- 2. SO compatible: Windows 10/8.1/8/7.
- 3. MacOS NO soporta la tecnología MST y solo reflejará cada pantalla.

A Revisione Hardware

Front View



Rear View



Vista anteriore

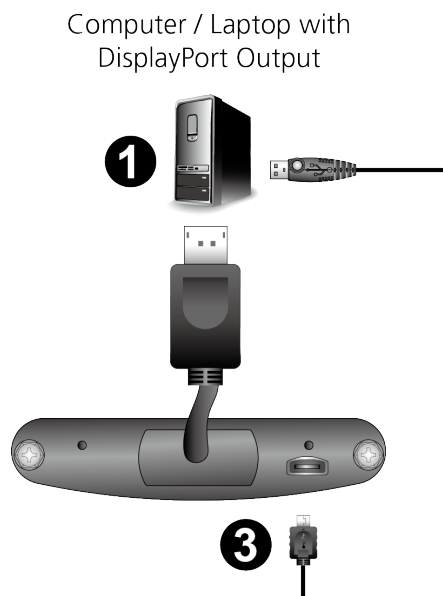
- ① Uscita DisplayPort 1
- ② LED di stato uscita DisplayPort 1
- ③ LED di stato Porta di uscita DisplayPort 2
- ④ Porta di uscita DisplayPort 2

Vista posteriore

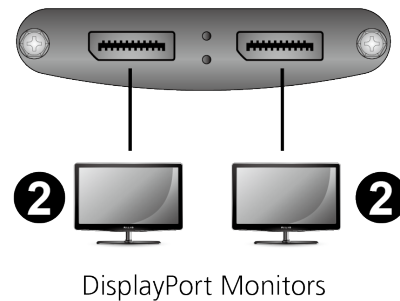
- ① Porta USB Micro-B di alimentazione
- ② LED alimentazione
- ③ Porta di ingresso DisplayPort
- ④ LED di collegamento

B Installazione hardware

Rear View



Front View



- 1 Connetti un computer / laptop abilitato a DisplayPort alla Porta di ingresso DisplayPort del VS92DP.
- 2 Connetti due monitor abilitati DisplayPort alle porte di uscita DisplayPort 1 & 2.
- 3 Connetti un capo del cavo da USB Type-A a USB Micro-B, incluso nella confezione, a un adattatore USB di alimentazione per computer / laptop, poi connetti l'altro capo alla porta USB Micro-B di alimentazione del VS92DP.

Modalità mirror

Il VS92DP manda lo stesso contenuto ai due monitor.

Modalità estesa

Il VS92DP mostra contenuti indipendenti sui due monitor.

Modalità Muro Video

Il VS92DP mostra un solo contenuto usando i due monitor come un unico display.

Considerazioni

- 1. Limite di due display nella modalità mirror usando Windows Display Utility & NVIDIA Utility.
- 2. Serve un adattatore per scheda grafica AMD Eyefinity, Intel, o NVIDIA Surround technology nella modalità Muro Video (per esempio, Panoramico).
- 3. Le CPU Intel con grafica HD hanno un limite massimo di tre monitor esterni.
- 4. È consigliata un'uscita DisplayPort v1.2 o posteriore per abilitare la funzionalità completa. Se la fonte dell'uscita DisplayPort non supporta DP 1.2, la funzione MST viene disabilitata, e diventa uno Splitter, che rimanda la fonte video su tutti i display.
- 5. La larghezza di banda totale è di 21,6Gbps.

Risoluzione	% della larghezza di banda totale (21,6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Nota: La larghezza di banda totale con i display tutti connessi non può superare i 21,6Gbps.

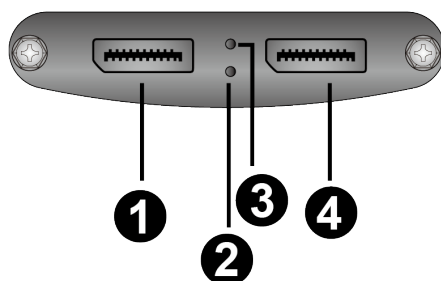
- 6. Supporta risoluzioni video UHD fino a 3840 x 2160 @30Hz, e audio surround 7.1ch per audio e video ad alte prestazioni.
- 7. Si può usare la scheda video esistente per minimizzare l'uso delle risorse di sistema.

Dispositivi compatibili

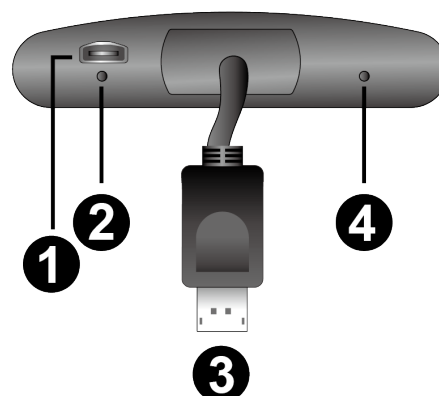
- 1. Sistemi con un DisplayPort disponibile (si consiglia DisplayPort v1.2 o successiva).
- 2. Sistemi operativi compatibili Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
- 3. MacOS NON supporta la tecnologia MST e può solo rimandare (mirror) ciascun display.

A Обзор оборудования

Front View



Rear View



Вид спереди

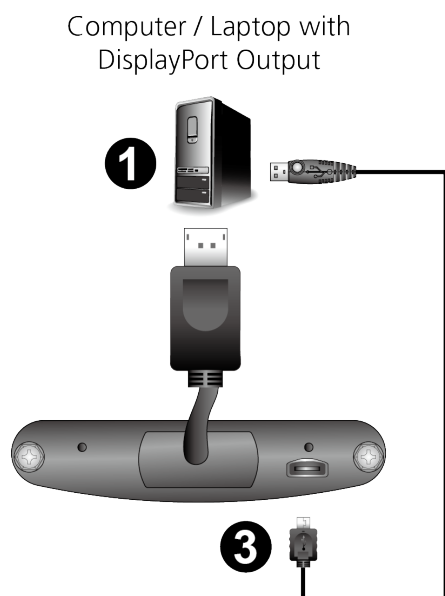
- ❶ Выходной порт DisplayPort 1
- ❷ Индикатор состояния выхода DisplayPort 1
- ❸ Индикатор состояния выхода DisplayPort 2
- ❹ Выходной порт DisplayPort 2

Вид сзади

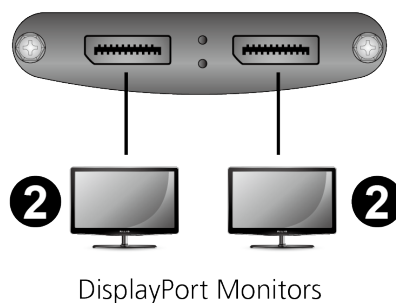
- ❶ Порт питания USB Micro-B
- ❷ Индикатор питания
- ❸ Входной порт DisplayPort
- ❹ Индикатор соединения

В Установка оборудования

Rear View



Front View



- 1** Подключите компьютер или ноутбук с интерфейсом DisplayPort к входному порту DisplayPort на концентраторе VS92DP.
- 2** Подключите два монитора с интерфейсом DisplayPort к выходным портам DisplayPort 1 и 2.
- 3** Подключите один конец прилагаемого кабеля USB Type-A - USB Micro-B к компьютеру, ноутбуку или USB Micro-B-адаптеру питания, затем подключите второй конец к порту питания USB Micro-B на концентраторе VS92DP.

Режим зеркала

Концентратор VS92DP распределяет одинаковое содержимое на оба монитора.

Расширенный режим

Концентратор VS92DP отображает независимое содержимое на обоих мониторах.

Режим видеостены

Концентратор VS92DP отображает одно содержимое, объединяя оба монитора вместе в один дисплей.

Принимаемые во внимание условия

1. В режиме зеркала имеется ограничение до двух дисплеев при использовании утилит Windows Display и NVIDIA.
2. Требуется графический адаптер с поддержкой AMD Eyefinity, Intel или NVIDIA Surround для режима видеостены (например, Panoramic).
3. ЦП Intel с видеокартой HD Graphics имеют суммарное ограничение до трех внешних мониторов.
4. Рекомендуется выход DisplayPort v1.2 или более поздней версии для обеспечения полной функциональности. Если выход DisplayPort источника не поддерживает DP 1.2, функция MST отключается и устройство становится разветвителем, зеркально отображающим источник видеосигнала на всех дисплеях.
5. Общая пропускная способность 21,6 Гбит/с.

Разрешение	% от общей пропускной способности (21,6 Гбит/с)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Примечание: Общая комбинированная пропускная способность всех подключенных дисплеев не может превышать 21,6 Гбит/с.

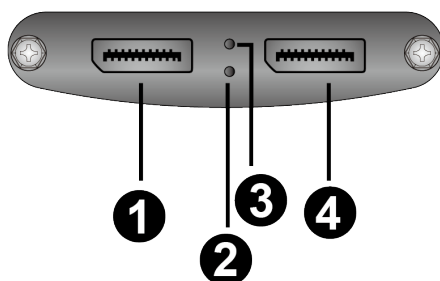
6. Поддержка видеоразрешения UHD до 3840 x 2160 @30 Гц и 7.1ch Surround аудио для передачи видео- и аудиосигнала высокого качества.
7. Существующая видеокарта может быть задействована для минимизации использования системных ресурсов.

Совместное устройство

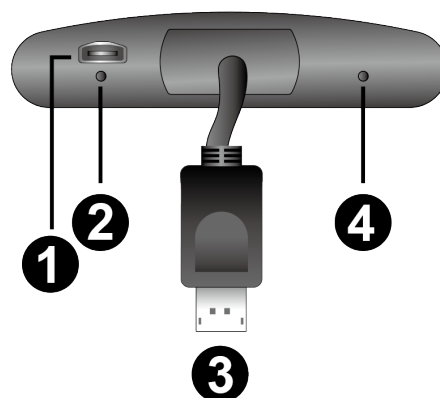
1. Системы с интерфейсом DisplayPort (рекомендуется DisplayPort v1.2 или более поздней версии).
2. Совместимые ОС: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. ОС Mac НЕ поддерживает технологию MST и будет только зеркально отображать каждый дисплей.

A Огляд обладнання

Front View



Rear View



Вигляд спереду

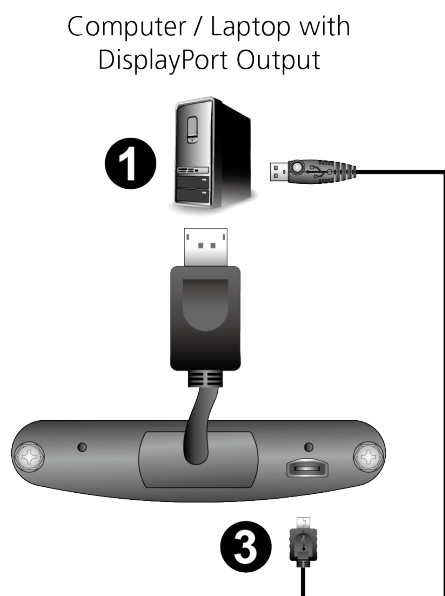
- ❶ Вихідний порт DisplayPort 1
- ❷ Світлодіод стану виходу DisplayPort 1
- ❸ Світлодіод стану виходу DisplayPort 2
- ❹ Вихідний порт DisplayPort 2

Вигляд ззаду

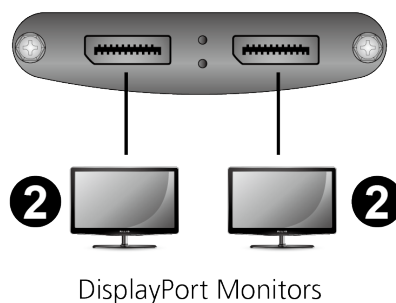
- ❶ Порт живлення USB Micro-B
- ❷ Світлодіод живлення
- ❸ Вхідний порт DisplayPort
- ❹ Світлодіод з'єднання

В Встановлення обладнання

Rear View



Front View



- 1** Під'єднайте комп'ютер / портативний комп'ютер з підтримкою DisplayPort до вхідного порту DisplayPort на VS92DP.
- 2** Під'єднайте два монітори з підтримкою DisplayPort до вихідного порту DisplayPort 1 та 2.
- 3** Під'єднайте один кінець кабелю USB Type-A – USB Micro-B з комплекту поставки до комп'ютера / портативного комп'ютера / адаптера живлення USB, потім під'єднайте інший кінець до порту живлення USB Micro-B на VS92DP.

Дзеркальний режим

VS92DP виводить однаковий контент на обох моніторах.

Розширений режим

VS92DP відображає незалежний контент на обох моніторах.

Режим відеостіни

VS92DP відображає один контент, об'єднуючи обидва монітори разом у якості одного дисплея.

Особливості

- 1. Це обмежено двома дисплеями в дзеркальному режимі за використання Windows Display Utility та NVIDIA Utility.
- 2. Це потребує графічного адаптера AMD Eyefinity, Intel або NVIDIA Surround в режимі відеостіни (напр. Panoramic).
- 3. ЦП Intel з HD Graphics обмежені сукупно трьома зовнішніми моніторами.
- 4. Для забезпечення повної функціональності рекомендується вихід DisplayPort v1.2 або більш пізньої версії. Якщо вихід джерела DisplayPort не підтримує DP 1.2, функцію MST буде вимкнено і вона перетвориться на Splitter, віддзеркалюючи джерело відео на всі дисплеї.
- 5. Повна ширина смуги частот складає 21,6 Гб/с.

Роздільна здатність	% повної ширини смуги частот (21,6 Гб/с)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Примітка: Повна ширина комбінованої смуги частот між усіма під'єднаними дисплеями не може перевищувати 21,6 Гб/с.

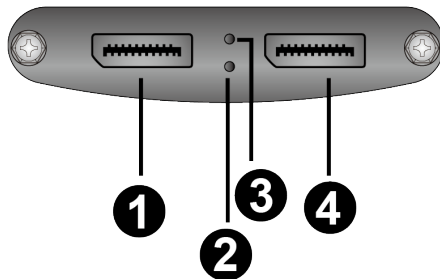
- 6. Підтримує роздільні здатності відео UHD до 3840 x 2160 @30 Гц та 7.1-канальний об'ємний звук для забезпечення високої якості відео та звуку.
- 7. Для мінімізації використання системних ресурсів може використовуватися існуюча відеокарта.

Сумісний пристрій

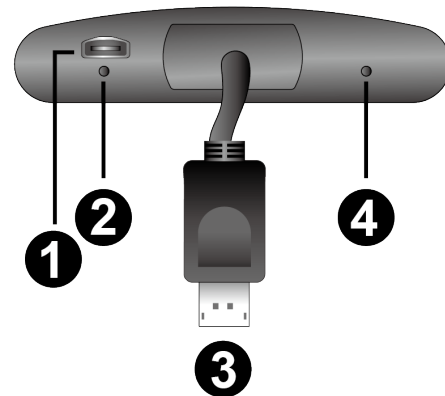
- 1. Системи з доступним DisplayPort (рекомендується DisplayPort v1.2 або більш пізня версія).
- 2. Сумісна ОС: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
- 3. MacOS HE підтримує технологію MST і буде тільки віддзеркалювати кожний дисплей.

A Revisão do Hardware

Front View



Rear View



Vista frontal

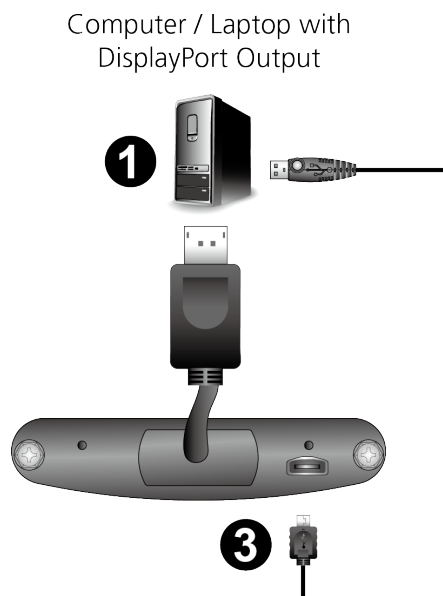
- ① Saída DisplayPort porta 1
- ② Saída 1 DisplayPort Estado LED
- ③ Saída 2 DisplayPort Estado LED
- ④ Saída DisplayPort porta 2

Vista posterior

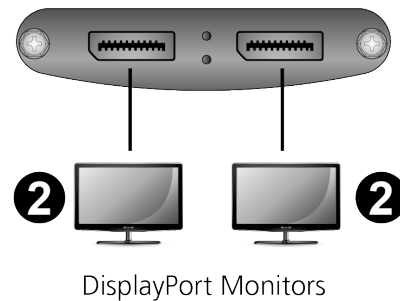
- ① Porta USB Micro-B
- ② LED de energia
- ③ Porta de entrada DisplayPort
- ④ LED de ligação

B Instalação do hardware

Rear View



Front View



- 1 Ligue um computador / portátil com DisplayPort na porta de entrada DisplayPort no VS92DP.
- 2 Ligue dois ecrãs com DisplayPort nas portas de saída 1 e 2 DisplayPort
- 3 Ligue uma extremidade do USB Type-A fornecido ao cabo USB Micro-B num adaptador de computador / portátil / USB, depois ligue a outra extremidade na porta USB Micro-B do VS92DP.

Modo de espelho

O VS92DP divide o mesmo conteúdo nos dois ecrãs.

Modo estendido

O VS92DP apresenta conteúdos independentes nos dois ecrãs.

Modo Parede de Vídeo

O VS92DP apresenta um conteúdo ao juntar os dois ecrãs como um ecrã.

Consideração

- 1. Está limitado a dois ecrãs no modo espelho usando o Windows Display Utility & NVIDIA Utility.
- 2. Requer um adaptador de placa gráfica de tecnologia AMD Eyefinity, Intel, ou NVIDIA Surround no modo Parede Vídeo (por ex., Panorâmico).
- 3. Intel CPUs com placa gráfica HD estão limitados a três ecrãs externos.
- 4. É recomendada uma saída DisplayPort v1.2 ou superior para ativar a funcionalidade completa. Se a saída DisplayPort não suportar DP 1.2, a função MST é desativada e torna-se num Splitter, espelhando a fonte de vídeo em todos os ecrãs.
- 5. A banda larga total é 21.6Gbps.

Resolução	% da banda larga total (21.6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Nota: A banda larga total combinada entre todos os ecrãs conectados não pode exceder 21.6Gbps.

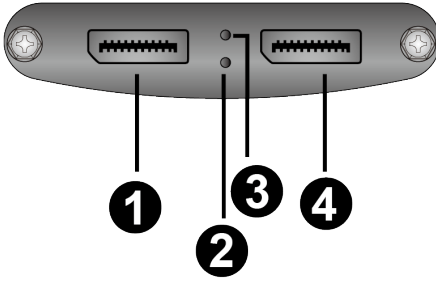
- 6. Suporta resoluções de vídeo UHD até 3840 x 2160 @30Hz, e áudio surround 7.1ch para proporcionar vídeo e áudio de alta qualidade.
- 7. A placa de vídeo existente pode ser usada para minimizar o uso dos recursos do sistema.

Dispositivo compatível

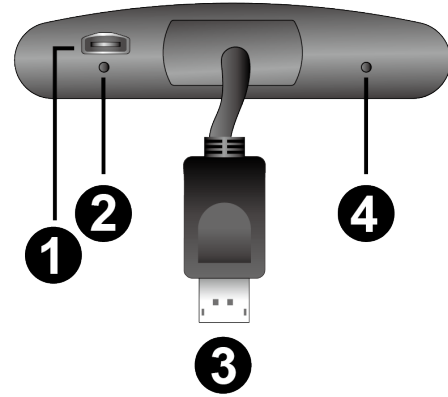
- 1. Sistemas com uma DisplayPort disponível (é recomendada DisplayPort v1.2 ou superior).
- 2. SO compatível: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
- 3. SO Mac NÃO suporta tecnologia MST e irá espelhar apenas cada ecrã.

A Donanım İncelemesi

Front View



Rear View



Önden Görünüm

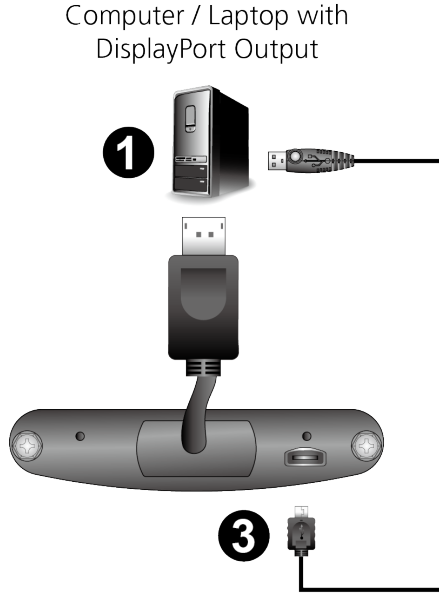
- 1 DisplayPort Çıkış Bağlantı Noktası 1
- 2 DisplayPort Çıkış 1 Durum LED ışığı
- 3 DisplayPort Çıkış 2 Durum LED ışığı
- 4 DisplayPort Çıkış Bağlantı Noktası 2

Arkadan Görünüm

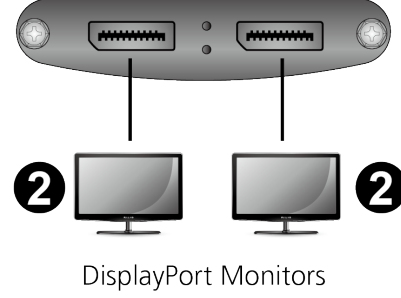
- 1 USB Mikro-B Güç Bağlantı Noktası
- 2 Güç LED'i
- 3 DisplayPort Giriş Bağlantı Noktası
- 4 İletişim LED'i

B Donanım Kurulumu

Rear View



Front View



- 1 DisplayPort sahibi bir bilgisayarı/dizüstü bilgisayarı VS92DP üzerindeki DisplayPort Giriş Bağlantı Noktasına bağlayın.
- 2 İki DisplayPort sahibi monitörü, DisplayPort Çıkış Bağlantı Noktası 1 ve 2'ye bağlayın.
- 3 Verilen USB Type-A'den USB Mikro-B'ye kablonun bir ucunun bilgisayara/dizüstü bilgisayara/USB güç adaptörüne bağlayın ardından diğer ucunun VS92DP üzerindeki USB Mikro-B Güç Bağlantı Noktasına bağlayın.

Ayna Modu

VS92DP aynı içeriği iki monitörde gösterir.

Uzatma Modu

VS92DP farklı içerikleri iki monitörde gösterir.

Video Duvarı Modu

VS92DP bir içeriği tek ekranmış gibi iki monitörde gösterir.

Değerlendirme

1. Windows Görüntü Aracını ve NVIDIA aracını kullanırken ayna modunda iki ekran ile sınırlandırılmıştır.
2. Video Duvarı Modu için AMD Eyefinity, Intel veya NVIDIA Surround teknolojisine sahip grafik adaptörü gerekmektedir (örn. Panoramik).
3. HD Grafik sahibi Intel işlemciler, üç harici monitör ile sınırlandırılmıştır.
4. am işlevsellik için DisplayPort v1.2 veya üzeri tavsiye edilir. DisplayPort çıkışı DP 1.2 desteğine sahip değilse MST işlevi devre dışı kalarak Ayırıcı moduna geçilir ve tüm ekranlarda aynı video kaynağı gösterilir.
5. Toplam bant genişliği 21.6Gbps'dir.

Çözüm	Toplam bant genişliğinin yüzdesi (21.6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Not: Bağlanmış tüm ekranların toplam kombine bant genişliği 21.6Gbps'yi aşamaz.

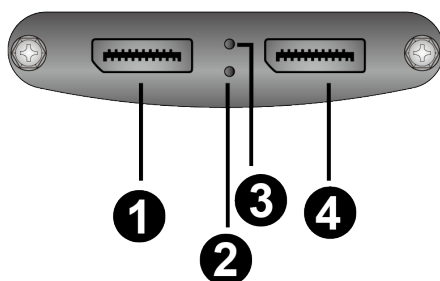
6. Yüksek kaliteli video ve ses sunmak için 3840 x 2160, @30Hz'ye kadar UHD video çözünürlüğünü ve 7.1 kanal surround sesi destekler.
7. Sistem kaynaklarının kullanımını en aza indirmek için mevcut ekran kartı kullanılabilir.

Uyumlu Cihaz

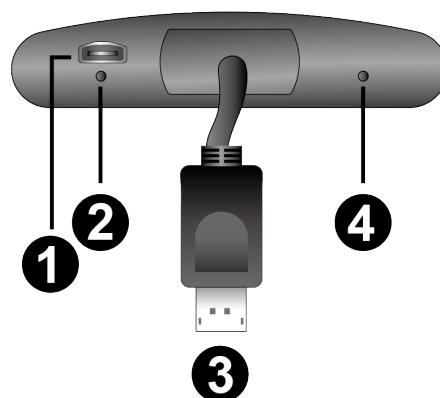
1. DisplayPort sahibi sistemler (DisplayPort v1.2 veya üzeri tavsiye edilir).
2. Uyumlu İşletim Sistemi Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. MacOS, MST teknolojisini desteklemez ve her ekranda aynı görüntü gösterilir.

A Przegląd sprzętu

Front View



Rear View



Widok z przodu

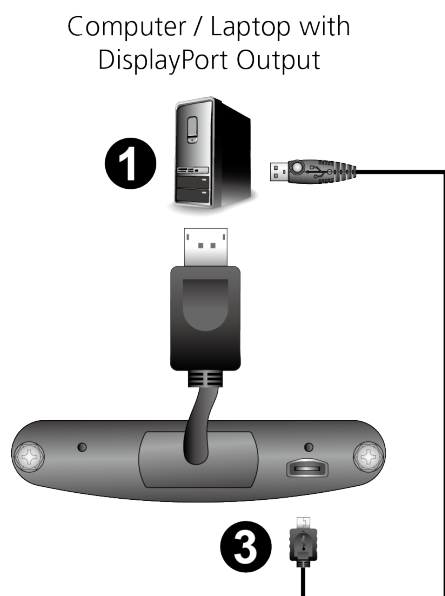
- 1 Gniazdo wyjściowe DisplayPort 1
- 2 Dioda LED stanu wyjścia DisplayPort 1
- 3 Dioda LED stanu wyjścia DisplayPort 2
- 4 Gniazdo wyjściowe DisplayPort 2

Widok z tyłu

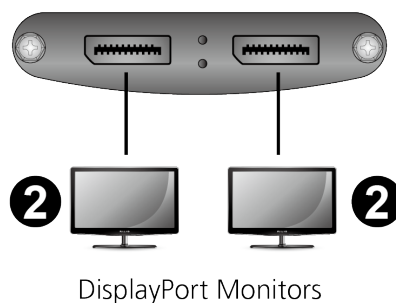
- 1 Gniazdo zasilania USB Micro-B
- 2 Dioda LED zasilania
- 3 Gniazdo wejściowe DisplayPort
- 4 Dioda LED łączy

B Instalacja sprzętu

Rear View



Front View



- 1 Połączyć komputer/laptop z obsługą DisplayPort do gniazda wejściowego DisplayPort urządzenia VS92DP.
- 1 Podłączyć dwa monitory obsługą DisplayPort do gniazd wyjściowych DisplayPort 1 i 2.
- 1 Podłączyć jeden koniec dostarczonego kabla USB Type-A to USB Micro-B do gniazda USB komputera / laptopa /zasilacza USB, a drugi koniec do gniazda zasilania USB Micro-B urządzenia VS92DP.

Tryb lustrzany

Urządzenie VS92DP rozdzieli tę samą zawartość na dwa monitory.

Tryb rozszerzony

Urządzenie VS92DP wyświetli niezależne zawartości na obu monitorach.

Tryb ściany wideo

Urządzenie VS92DP wyświetli jedną zawartość, łącząc oba monitory w jeden duży wyświetlacz.

Do rozważenia

1. Występuje tu ograniczenie do dwóch wyświetlaczy w trybie lustrzanym z wykorzystaniem narzędzia Windows Display Utility i NVIDIA Utility.
2. Wymagana jest karta graficzna AMD Eyefinity, Intel lub NVIDIA Surround w trybie ściany wideo (np. panoramicznym).
3. Procesory Intel z grafiką HD są ograniczone do trzech monitorów zewnętrznych.
4. Aby włączyć pełną funkcjonalność, zaleca się wykorzystanie wyjścia DisplayPort v1.2 lub nowszego. Jeśli wyjście źródłowe DisplayPort nie obsługuje DP 1.2, a funkcja MST jest wyłączona, układ staje się splitterem, dublującym źródło wideo na wszystkich wyświetlaczach.
5. Całkowita szerokość pasma wynosi 21,6 Gb/s.

Rozdzielczość	% całkowitej szerokości pasma (21,6 Gb/s)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Uwaga: Całkowita łączna szerokość pasma wszystkich podłączonych wyświetlaczy nie może przekraczać 21,6 Gb/s.

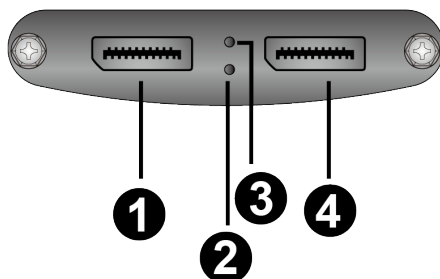
6. Obsługuje rozdzielczość wideo UHD do 3840 x 2160 przy 30 Hz oraz dźwięk przestrzenny 7.1, zapewniając obraz i dźwięk wysokiej jakości.
7. Istniejąca karta wideo może być używana w celu zminimalizowania wykorzystania zasobów systemowych.

Kompatybilne urządzenia

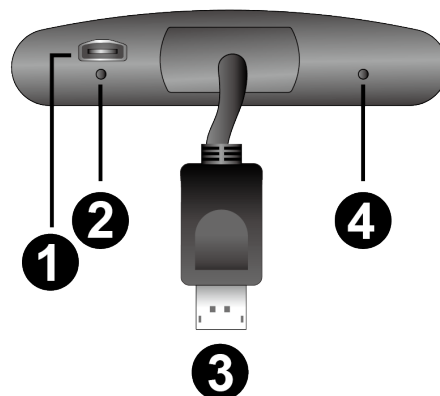
1. Systemy z dostępnym DisplayPort (zalecany jest DisplayPort v1.2 lub nowszy).
2. Zgodny system operacyjny: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. MacOS NIE obsługuje technologii MST i będzie tylko dublował każdy wyświetlacz.

A Prezentare hardware

Front View



Rear View



Vedere frontală

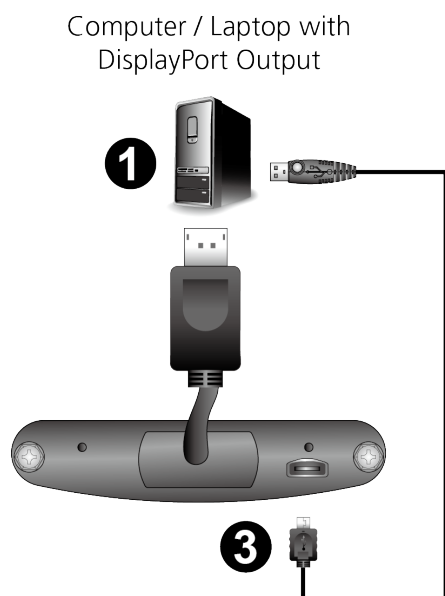
- ➊ Port ieșire DisplayPort 1
- ➋ LED stare ieșire DisplayPort 1
- ➌ LED stare ieșire DisplayPort 2
- ➍ Port ieșire DisplayPort 2

Vedere din spate

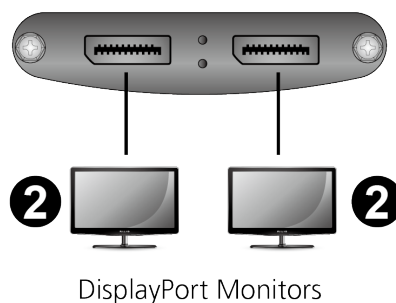
- ➊ Port alimentare USB Micro-B
- ➋ LED alimentare
- ➌ Port intrare DisplayPort
- ➍ LED conexiune

B Instalare Hardware

Rear View



Front View



- 1 Conectați un computer/laptop cu DisplayPort la portul de intrare DisplayPort de pe VS92DP.
- 2 Conectați două monitoare cu DisplayPort la porturile de ieșire DisplayPort 1 și 2.
- 3 Conectați un capăt al cablului USB Type-A to USB Micro-B furnizat la un computer/laptop/adaptorul de alimentare USB, apoi conectați celălalt capăt la portul de alimentare USB Micro-B de pe VS92DP.

Mod oglindă

VS92DP distribuie același conținut pe ambele monitoare

Mod extins

VS92DP afișează conținuturi independente pe ambele monitoare

Mod perete video

VS92DP afișează un conținut prin alăturarea celor două monitoare ca un singur afișaj.

De reținut

1. Este limitat la două afișaje în modul oglindă folosind utilitarele Windows Display Utility și NVIDIA Utility.
2. În modul perete video necesită un adaptor grafic cu tehnologia AMD Eyefinity, Intel sau NVIDIA Surround (de exemplu, Panoramic).
3. Procesoarele Intel cu tehnologia HD Graphics sunt limitate la un număr total de trei monitoare externe.
4. Pentru a permite funcționalitatea completă se recomandă o ieșire DisplayPort v1.2 sau mai recentă. Dacă ieșirea DisplayPort sursă nu suportă DP 1.2, funcția MST este dezactivată și devine un distribuitor (splitter), reflectând sursa video pe toate afișajele.
5. Lățimea de bandă totală este de 21,6 Gbps.

Rezoluție	% din lățimea de bandă totală (21,6 Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

Notă: Lățimea de bandă totală combinată a tuturor afișajelor conectate nu poate depăși 21,6 Gbps.

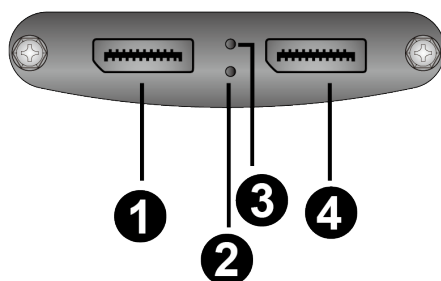
6. Suportă rezoluții video UHD de până la 3840 x 2160 @30Hz li sunet surround cu 7.1 canale pentru a oferi semnale video și audio de înaltă calitate.
7. Placa video existentă poate fi utilizată pentru a minimiza utilizarea resurselor sistemului.

Dispozitiv compatibil

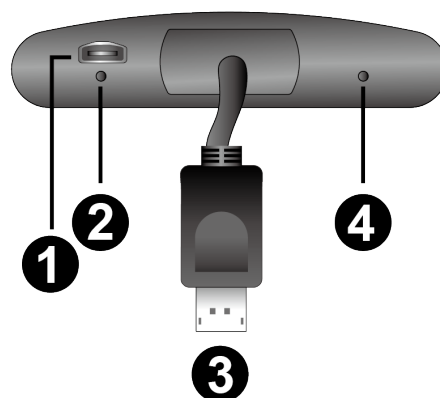
1. Sisteme cu un port DisplayPort disponibil (se recomandă DisplayPort v1.2 sau ulterioară).
2. SO compatibile: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. MacOS NU suportă tehnologia MST și doar va reflecta fiecare afișaj.

A 製品各部名称

Front View



Rear View



フロントパネル

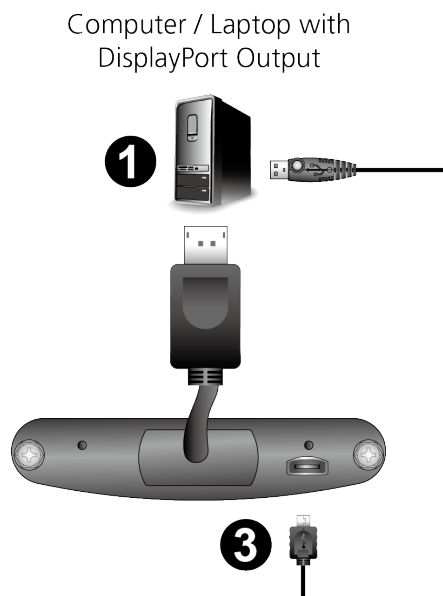
- ① DisplayPort 出力ポート 1
- ② DisplayPort 出力 1 ステータス LED
- ③ DisplayPort 出力 2 ステータス LED
- ④ DisplayPort 出力ポート 2

リアパネル

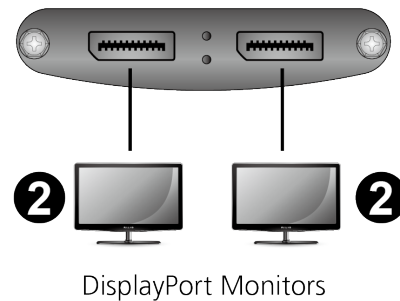
- ① USB Micro-B 電源ポート
- ② 電源 LED
- ③ DisplayPort 入力ポート
- ④ リンク LED

B ハードウェアセットアップ

Rear View



Front View



- 1** DisplayPort 対応コンピューター / ノートパソコンと VS92DP の DisplayPort 入力ポートを接続してください。
- 2** 2 台の DisplayPort 対応モニターを DisplayPort 出力ポート 1 と 2 に接続してください。
- 3** 付属の USB Type-A to USB Micro-B ケーブルの一端をコンピューター / ノートパソコン / USB 電源アダプターに接続してから、他端を VS92DP の USB Micro-B 電源ポートに接続してください。

ミラーモード

VS92DP は 2 台のモニターで同じコンテンツを表示します。

拡張モード

VS92DP は 2 台のモニターで独立したコンテンツを表示します。

ビデオウォールモード

VS92DP は 2 台のモニターを 1 つのディスプレイとして結合し、1 つのコンテンツを表示します。

注意点

1. Windows Display Utility と NVIDIA Utility を使用する場合、ミラーモードでは 2 台のディスプレイに制限されます。
2. ビデオウォールモード（例：パノラマ）では、AMD Eyefinity、インテルまたは NVIDIA サラウンドテクノロジーグラフィックスアダプターのいずれかが必要です。
3. インテル CPU と HD Graphics の場合は合計 3 台までの外付けモニターの制限となります。
4. 本機のすべての機能を有効にするには、DisplayPort v1.2 以降に対応した機器を推奨します。ソースの DisplayPort 出力が DP 1.2 をサポートしていない場合、MST 機能が無効になります。単純な分配器として機能し、すべてのディスプレイで映像ソースがミラーリングされます。
5. 合計帯域幅は 21.6Gbps です。

解像度	% / 合計帯域幅 (21.6Gbps)
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

注意：接続されているすべてのディスプレイの合計帯域幅が 21.6Gbps を超えることはできません。

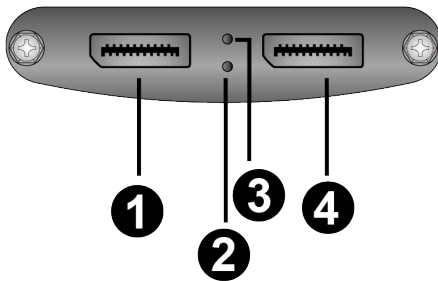
6. 最大 3840 x 2160 @30Hz の UHD ビデオ解像度に対応し、7.1ch サラウンド音声で高品質な映像と音声を提供します。
7. 既存のビデオカードを使用して、システムリソースの使用を最小限にすることができます。

対応デバイス

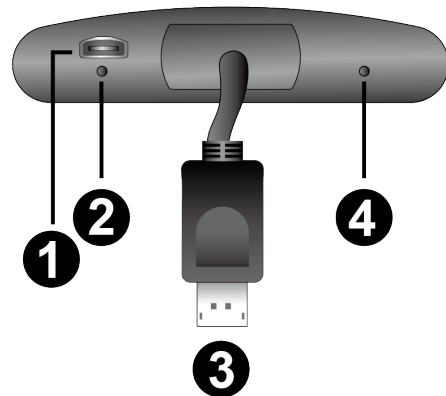
1. 利用可能な DisplayPort（DisplayPort v1.2 以降を推奨）があるシステム。
2. 対応 OS：Windows 10 / 8.1 / 8 / 7。
3. MacOS は MST テクノロジーをサポートしていないため、各ディスプレイではミラーリングのみ可能。

A 하드웨어 리뷰

Front View



Rear View



전면

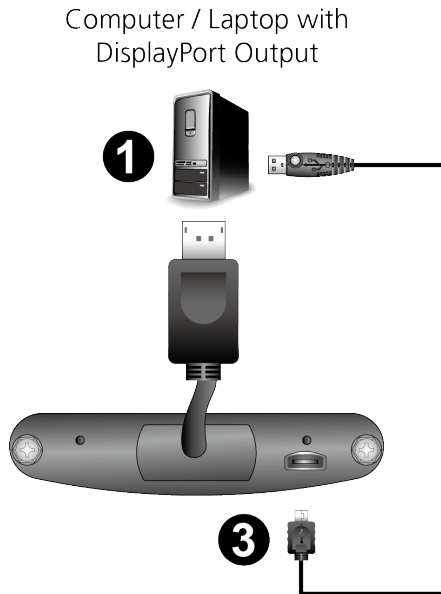
- ① DisplayPort 출력 포트 1
- ② DisplayPort 출력 1 상태 LED
- ③ DisplayPort 출력 2 상태 LED
- ④ DisplayPort 출력 포트 2

후면

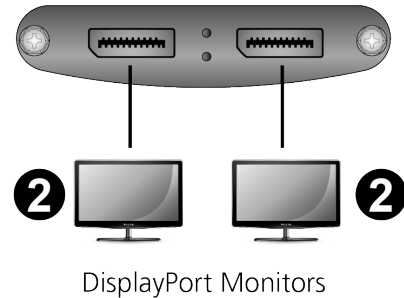
- ① USB Micro-B 전원 포트
- ② 전원 LED
- ③ DisplayPort 입력 포트
- ④ 링크 LED

B 하드웨어 설치

Rear View



Front View



- 1 DisplayPort 지원 컴퓨터 / 노트북을 VS92DP 의 DisplayPort 입력 포트에 연결합니다 .
- 2 DisplayPort 지원 모니터 2 대를 DisplayPort 출력 포트 1 과 2 에 연결합니다 .
- 3 포함된 USB Type-A to USB Micro-B 케이블의 한쪽 끝을 컴퓨터 / 노트북 / USB 전원 어댑터에 연결한 다음 , 다른 쪽 끝을 VS92DP 의 USB Micro-B 전원 포트에 연결합니다 .

미러 모드

VS92DP 가 2 대의 모니터에 동일한 콘텐츠를 표시합니다 .

확장 모드

VS92DP 가 2 대의 모니터에 각각 독립적인 콘텐츠를 표시합니다 .

비디오 월 모드

VS92DP 가 2 대의 모니터를 하나의 디스플레이처럼 연결하여 하나의 콘텐츠를 표시합니다 .

유의 사항

1. 미러 모드에서 2 대의 디스플레이는 Windows Display Utility 와 NVIDIA Utility 를 사용해야 합니다 .
2. 비디오 월 모드 (예 : 파노라마) 에서는 AMD Eyefinity, Intel 또는 NVIDIA Surround 기술 그래픽 어댑터가 필요합니다 .
3. HD Graphics 를 탑재한 Intel CPU 는 외부 모니터 3 대로 제한됩니다 .
4. 모든 기능의 원활한 작동을 위해 DisplayPort v1.2 이상 출력이 권장됩니다 . 소스 DisplayPort 출력이 DP 1.2 를 지원하지 않으면 MST 기능을 사용할 수 없으며 스플리터로 작동하여 비디오 소스를 모든 디스플레이에 미러링합니다 .
5. 전체 대역폭은 21.6Gbps 입니다 .

해상도	전체 대역폭 (21.6Gbps) 의 %
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

주의 : 연결된 모든 디스플레이의 총 합산 대역폭은 21.6Gbps 를 초과할 수 없습니다 .

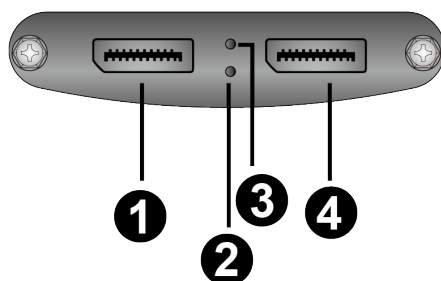
6. 고품질 비디오 및 오디오를 위해 최대 UHD 비디오 해상도 3840 x 2160 @30Hz 와 7.1ch 서라운드 오디오를 지원합니다 .
7. 시스템 리소스 사용을 최소화하기 위해 기존 비디오 카드는 사용할 수 없습니다 .

호환 장치

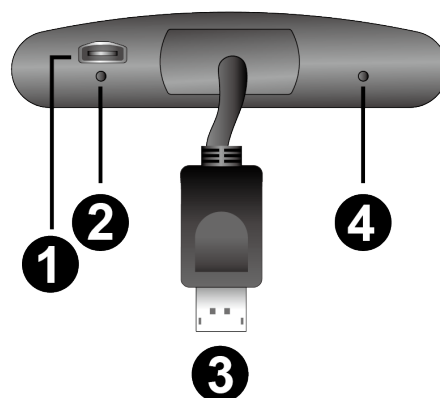
1. 사용 가능한 DisplayPort(DisplayPort v1.2 이상 권장) 가 있는 시스템 .
2. 호환 OS: Windows 10 / 8.1 / 8 / 7.
3. MacOS 는 MST 기술을 지원하지 않기 때문에 각 디스플레이의 미러링만 가능합니다 .

A 硬件检视

Front View



Rear View



前视图

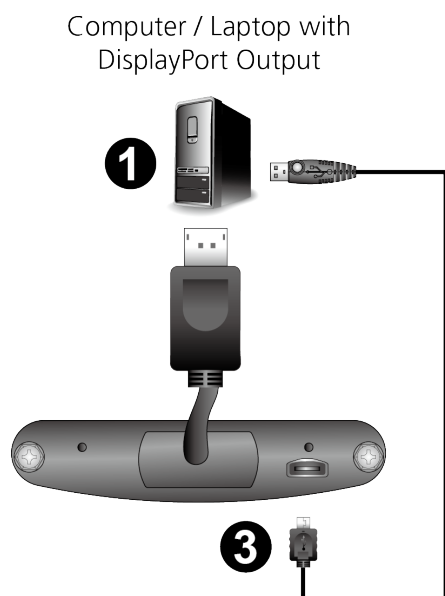
- ① DisplayPort 输出端口 1
- ② DisplayPort 输出 1 状态 LED 指示灯
- ③ DisplayPort 输出 2 状态 LED 指示灯
- ④ DisplayPort 输出端口 2

后视图

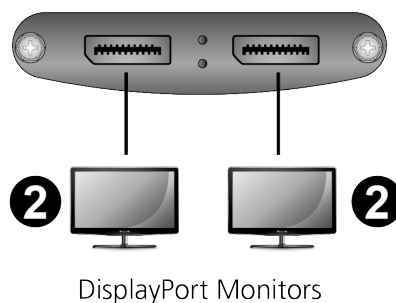
- ① USB Micro-B 电源端口
- ② 电源 LED 指示灯
- ③ DisplayPort 输入端口
- ④ 链路 LED 指示灯

B 硬件安装

Rear View



Front View



- 1 将已启用 DisplayPort 的台式电脑 / 笔记本电脑连接至 VS92DP 上的 DisplayPort 输入端口。
- 2 将两个已启用 DisplayPort 的显示器连接至 DisplayPort 输出端口 1 和 2。
- 3 将提供的 USB Type-A 转 USB Micro-B 线缆的一端连接至台式电脑 / 笔记本电脑 / USB 电源适配器，然后将另一端连接至 VS92DP 上的 USB Micro-B 电源端口。

镜像模式

VS92DP 在两个显示器上显示相同内容。

扩展模式

VS92DP 在两个显示器上显示不同内容。

视频墙模式

VS92DP 将两个显示器组合成为一个显示器，并显示一项内容。

注意事项

- 1. 在镜像模式下，只能使用采用 Windows Display Utility 和 NVIDIA Utility 的两个显示器。
- 2. 在视频墙模式下，需要使用 AMD Eyefinity、Intel 或 NVIDIA 环绕技术图形适配器（例如 Panoramic）。
- 3. 采用 HD 显卡的 Intel CPU 最多只能支持三个外部显示器。
- 4. 推荐采用 DisplayPort v1.2 输出或更新版本，以发挥全部功能。如果源极 DisplayPort 输出不支持 DP 1.2，MST 功能将被禁用并成为 Splitter（切分窗口），在所有显示器上镜像显示您的视频源。
- 5. 总带宽为 21.6Gbps。

分辨率	占总带宽 (21.6Gbps) 的百分比
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

注意：所有连接的显示器的带宽总和不能超过 21.6Gbps。

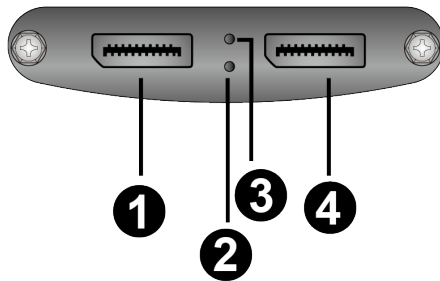
- 6. 支持高达 3840 x 2160 @30Hz 的 UHD 视频分辨率和 7.1ch 环绕音频，以提供高质量的视频和音频。
- 7. 现有的视频卡可用于最大限度减少系统资源的使用。

兼容设备

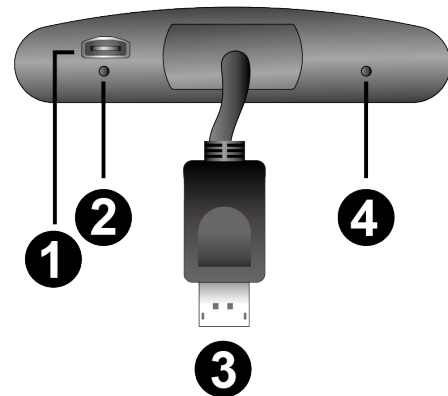
- 1. 具有可用的 DisplayPort（建议 DisplayPort v1.2 或更新版本）的系统。
- 2. 兼容的操作系统：Windows 10 / 8.1 / 8 / 7。
- 3. MacOS 不支持 MST 技术，只镜像显示每个显示器的内容。

A 硬體檢視

Front View



Rear View



前視圖

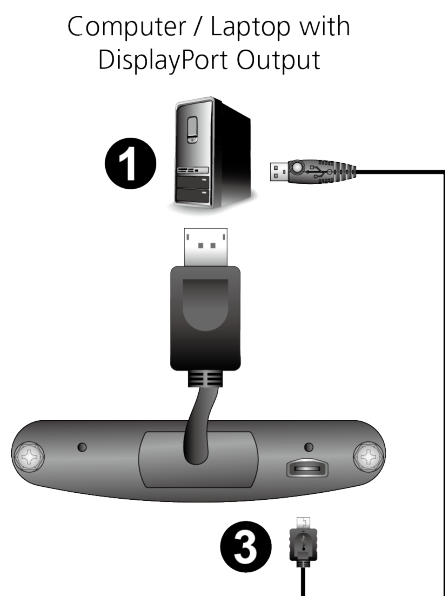
- ❶ DisplayPort 輸出連接埠 1
- ❷ DisplayPort 輸出 1 狀態 LED 指示燈
- ❸ DisplayPort 輸出 2 狀態 LED 指示燈
- ❹ DisplayPort 輸出連接埠 2

背視圖

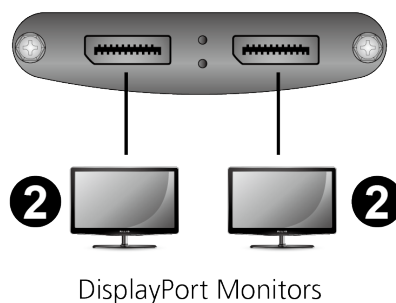
- ❶ USB Micro-B 電源連接埠
- ❷ LED 電源指示燈
- ❸ DisplayPort 輸入連接埠
- ❹ LED 連接指示燈

B 硬體安裝

Rear View



Front View



- 1 將 VS92DP 上的 DisplayPort 輸入連接埠連接至已啟用 DisplayPort 的桌上型 / 筆記型電腦。
- 2 將兩個已啟用 DisplayPort 的顯示器連接至 DisplayPort 輸出連接埠 1 和 2。
- 3 將提供的 USB Type-A 轉 USB Micro-B 纜線的一端連接至桌上型電腦 / 筆記型電腦 / USB 電源變壓器，然後將另一端連接至 VS92DP 上的 USB Micro-B 電源連接埠。

鏡面模式

VS92DP 在兩個顯示器上顯示相同內容。

延伸模式

VS92DP 在兩個顯示器上顯示不同內容。

電視牆模式

VS92DP 將兩個顯示器組合為一個顯示器，顯示同一內容。

注意事項

- 1. 在鏡面模式下，兩個顯示器只能搭配 Windows Display Utility 和 NVIDIA Utility 顯示卡使用。
- 2. 在電視牆模式下，需要使用 AMD Eyefinity、Intel 或 NVIDIA 環繞技術顯示卡（例如：Panoramic）。
- 3. 採用 HD 顯卡的 Intel CPU 最多只能同時支援三個外接顯示器。
- 4. 建議採用 DisplayPort v1.2 輸出或更新版本，以發揮全功能。如果訊號源及 DisplayPort 輸出不支援 DP 1.2，MST 功能將無法使用並變為視訊分配器，並在所有顯示器上鏡像顯示您的視訊源。
- 5. 總頻寬為 21.6Gbps。

解析度	占總頻寬 (21.6Gbps) 的百分比
3840x2160@30Hz	40%
1920x1200@60Hz	30%
1920x1080@60Hz	22%

注意：所有連接的顯示器的頻寬總和不能超過 21.6Gbps。

- 6. 支援高達 3840 x 2160 @30Hz 的 UHD 視訊解析度和 7.1ch 環繞音效，以提供高品質的視訊及音訊。
- 7. 現有的視訊卡可最大限度減少系統資源的使用。

相容設備

- 1. 系統需支援 DisplayPort（建議 DisplayPort v1.2 或更新版本）。
- 2. 相容的作業系統：Windows 10 / 8.1 / 8 / 7。
- 3. MacOS 不支援 MST 技術，只能夠鏡像顯示個別顯示器的內容。