



PHANTOM S

USB 遊戲專用鍵鼠轉換器

使用手冊



www.aten.com

FCC 資訊

美國聯邦通信委員會 (FCC) 干擾聲明：本設備經測試後，證明符合 FCC 規定之第 15 條 B 類數位服務的限制。這些限制旨在提供合理保護，防止在住宅區安裝時產生有害干擾。任何對本設備的變更或改裝皆會讓使用者喪失操作本設備的權利。本設備會產生、使用以及散發無線電頻率能量。如果非依照使用說明安裝或使用本設備，可能會對無線電通訊造成有害干擾。但是，亦無法保證以特定方式安裝便不會發生干擾。

本設備符合 FCC 規定之第 15 條。操作符合以下兩種情況：(1) 本裝置可能不會產生有害干擾，且 (2) 本裝置必須接收任何收到的干擾，包括可能引起非預期操作的干擾。

將本設備關閉再開啟可檢測是否對無線電或電視收訊造成有害干擾，如果干擾存在，建議使用者嘗試以下一或多個方式排除干擾：

- ◆ 重新調整接收天線的角度與位置。
- ◆ 增加設備與接收端間的距離。
- ◆ 將設備插入與接收端不同電路的電源插座。
- ◆ 向零售商或有經驗的無線電 / 電視技術員尋求協助。

FCC 警告：任何未經明確認可的變更或改裝皆會讓使用者喪失操作本設備的權利。

RoHS

本產品符合 RoHS 規範。



SJ/T 11364-2006

以下包含與中國相關的資訊。

部件名称	有毒有害物质或元素					
	铅	汞	镉	六价铬	多溴联苯	多溴二苯醚
电器部件	●	○	○	○	○	○
机构部件	○	○	○	○	○	○

- : 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在SJ/T 11363-2006规定的限量要求之下。
- : 表示符合欧盟的豁免条款，但该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T 11363-2006的限量要求。
- ×: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T 11363-2006的限量要求。

使用者資訊

線上註冊

請務必在我們的線上支援中心註冊您的產品：

全球	http://eservice.aten.com
----	---

電話支援

如需電話支援，請撥打此號碼：

全球	886-2-8692-6959
中國	86-400-810-0-810
日本	81-3-5615-5811
韓國	82-2-467-6789
北美	1-888-999-ATEN 分機 4988
英國	44-8-4481-58923

使用者注意事項

本手冊包含之所有資訊、說明文件和規格若有任何變更，製造商恕不另行事先通知。對於本文件的內容，製造商不作任何陳述或擔保，也不明示或暗示任何訊息。另外，對產品的適售性或針對任何特定用途的適用性亦不提供任何保固。本手冊內所提之任何製造商的軟體，是以其原狀銷售或授權。如果購買後經證實軟體有瑕疵，買方（非製造商、經銷商、或零售商）需支付因軟體瑕疵所造成之任何必要服務、維修，以及任何偶然或必然損壞的費用。

任何未經授權改裝本裝置而造成的無線電和 / 或電視干擾，本系統製造商概不負任何責任。使用者應承擔排除類似干擾的責任。

操作前如果因未選擇正確的操作電壓設定而導致系統運作產生任何的損壞，製造商概不負任何責任。使用前請再次確認電壓設定是否正確。

包裝內容物

包裝

Phantom-S 包裝內含：

- ◆ 1 台 Phantom-S USB 遊戲專用鍵鼠轉換器
- ◆ 1 條 1.8 m Mini USB 對 USB 連接線
- ◆ 1 條 1 m Mini USB 對 USB 連接線
- ◆ 1 條 1 m 3.5mm 對 3.5mm 連接線
- ◆ 1 本使用手冊 *

請確認包裝內含所有元件，且沒有在運送過程中損壞。如果有任何問題，請聯絡您的零售商。

請詳細閱讀本手冊，仔細地遵循安裝和操作步驟，避免對設備和 / 或任何與其連接的裝置造成損壞。

* 本手冊出版後，Phantom-S 可能會新增其它功能。請造訪我們的網站，以下載最新版本。

FCC 資訊 ii	
RoHS.	ii
SJ/T 11364-2006.	iii
使用者資訊 iv	

© Copyright 2017 ATEN® International Co., Ltd.

韌體版本：V1.2.117
手冊日期：2017-10-12

ATEN 與 ATEN 標誌為 ATEN International Co., Ltd. 的註冊商標。保留所有權利。所有其它品牌名稱和商標為各自擁有者的註冊財產。

目錄

線上註冊	iv
電話支援	iv
使用者注意事項	iv
包裝內容物	v
包裝	v
關於本手冊	ix
常用標誌	x
產品資訊	x
1. 簡介	
概要	1
功能	2
系統需求	3
遊戲主機 / 遊戲控制器	3
鍵盤和滑鼠	3
支援音訊	3
作業系統	3
元件	4
前視圖	4
後視圖	5
2. 設定	
開始使用	6
連接硬體	6
遊戲主機	6
電腦	7
電腦 / 筆記型電腦 + 主機設定	9
PS4 遙控遊玩 / Xbox 遊戲串流	10
快速入門滑鼠配置	12
滑鼠設定	13
DPI	13
回報率	13
3. 基本操作	
概要	14
基本操作	14
滑鼠配對	14
鍵盤配對	15
功能鍵和 Caps Lock	16
直接配置	18
嗶聲	18
直接配對模式	19
盲區延遲	21

測試盲區	23
減少盲區	23
增加盲區	23
鍵盤 / 搖桿模式	24
連射模式	24
遊戲模式 (Play Mode)	25

4. Phantom-S 軟體

概要	26
下載	26
Phantom-S 介面	28
軟體概要	31
群組	32
設定檔	33
上傳	35
自訂控制項	37
按鈕配對	38
轉向輔助	41
靈敏度	42
A. 滑鼠移動	43
B. 曲線設定	44
曲線	45
調整曲線	47
C. 盲區設定	50
設定盲區	51
巨集設定	54

5. Profile-X 線上服務

概要	59
登入	59
主畫面	60
內容	60
新上架	62
內容	62
留言板	63
內容	63
留言	64
要求設定檔	64
分享設定檔	64
分享影片	65
ATEN	66
內容	66
追蹤	67
內容	67
我的帳戶	68
內容	68

6. 韌體升級

韌體升級公用程式.....	70
開始之前	70
執行升級	71

附錄

安全使用說明	75
一般資訊	75
技術支援	77
全球	77
北美	77
規格	78
有限硬體保固	79
有限硬體保固含括範圍	79

關於本手冊

本使用手冊可協助您善用系統。其涵蓋安裝、配置和操作各方面說明。以下是本手冊的內容概要。

第 1 章，簡介，為您介紹 Phantom-S。說明產品用途、功能、優點和系統需求，以及前、後面板元件。

第 2 章，設定，說明設定 Phantom-S 的方法。提供配置滑鼠和硬體設定的必要步驟。

第 3 章，基本操作，說明利用 Phantom-S 裝置使用鍵盤、滑鼠和 PS/Xbox 遊戲控制器的方式。






第 4 章，Phantom-S 軟體，說明使用 Phantom-S 軟體，以及建立群組和配置設定檔的方式。

第 6 章，韌體升級，說明下載韌體升級公用程式，以及在 Phantom-S 上安裝更新的方式。

附錄，提供規格、疑難排解，以及其它有關 Phantom-S 的技術資訊。

常用標誌

本手冊使用以下標誌：

-  表示應輸入的文字。
-  表示應按下的按鍵。例如，**[Enter]** 表示要按下 **Enter** 鍵。如果需要按下組合鍵，按鍵組合會顯示在同個方括弧中，中間以加號連接：**[Ctrl+Alt]**。
-  表示一連串步驟的序數。
-  表示接下來要選取的選項（例如選單或對話方塊）。例如，開始 → 執行，表示先開啟**開始**選單，然後選取**執行**。
-  表示重要資訊。

產品資訊

如需關於所有 **ATEN** 產品，以及協助您快速取得服務的資訊，請造訪 **ATEN** 網站或聯絡 **ATEN** 授權經銷商。您可在 **ATEN** 網站上找到服務地點和電話：

全球	http://www.aten.com
北美	http://www.aten-usa.com

第 1 章 簡介

概要

Phantom-S 是一台能讓您在 PS/Xbox 遊戲主機上使用鍵盤和滑鼠的 USB 遊戲專用鍵鼠轉換器。Phantom-S 可連接到您的 PS/Xbox，拆封後無須設定立即使用。Phantom-S 的軟體介面易於使用，能讓您自訂所有遊戲的遊戲控制器按鈕，以便在鍵盤和滑鼠上使用。進階功能讓您自訂對應鍵、建立巨集、設定連射按鈕和調整移動靈敏度。快速巨集設定能讓 8 個按鈕的組合設定到一個按鍵上。

設定超簡單！只要按一下畫面上的遊戲控制器按鈕，再按下按鍵，即可在鍵盤上使用該設定。Phantom-S 能讓您自訂對應鍵、設定遊戲控制器靈敏度，以及從鍵盤上直接切換設定檔（切換後會發出嗶聲提醒）。

有了 Phantom-S，您就可建立無數個鍵盤和滑鼠設定檔，讓專屬特定遊戲或特殊遊戲場景使用。即使遊戲正在進行，也可即時切換並配置設定檔，方便立即取用。Phantom-S 能讓玩家自訂並微調所有控制項，讓每款遊戲進行時皆不費吹灰之力。

Phantom-S 能讓您：

- ◆ 在 PS 和 Xbox 遊戲主機上使用鍵盤和滑鼠操作遊戲
- ◆ 自訂所有搖桿控制項，以便在鍵盤和滑鼠上使用
- ◆ 針對不同遊戲建立自訂的鍵盤 / 滑鼠設定檔
- ◆ 在畫面上或手上快速設定遊戲控制器按鈕
- ◆ 同時使用鍵盤、滑鼠和 PS/Xbox 遊戲控制器
- ◆ 從鍵盤和遊戲控制器直接完成按鍵配對
- ◆ 隨插即用，不需要其它軟體

功能

- ◆ 模擬功能可將鍵盤和滑鼠訊號轉換成遊戲控制器訊號，以便在 PS 和 Xbox 遊戲主機上使用鍵盤和滑鼠
- ◆ 輕鬆將搖桿與鍵盤按鍵配對，並透過圖像化操作介面軟體進行進階配置
- ◆ 巨集編輯器可針對搖桿遊戲控制器按鈕進行詳細的配置和指令順序控制
- ◆ 巨集可讓 8 個遊戲控制器指令指派到單一按鍵中
- ◆ 支援從筆記型電腦鍵盤直接配置和控制
- ◆ 可在 PS*/Xbox 遊戲控制器與鍵盤 / 滑鼠間即時切換
- ◆ 搖桿和鍵盤模式能讓您在打字與遊戲間即時切換
- ◆ 無須電力。連接到遊戲主機後不需要使用其它電力供電
- ◆ * Phantom-S 軟體支援：Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 與 Windows 7、8 和 8.1 作業系統以上

注意：Phantom-S 不支援使用 PS1、PS2 或第一代 Xbox 主機。

系統需求

遊戲主機 / 遊戲控制器

- ◆ 1 台 PS3、PS4、PS4 Slim、PS4 Pro、Xbox 360、Xbox One 或 Xbox One S 主機
- ◆ 1 個有線遊戲控制器

將遊戲控制器連接到 Phantom-S 的 USB 連接線		
Xbox One	Micro USB 連接線	需要另購連接線。
Xbox 360	支援原廠 Xbox 360 有線遊戲控制器	使用原廠 Xbox 360 遊戲控制器連接線。 (不支援 Wireless Play 與 Charge 套件)
Play Station 3	Mini USB 連接線 (遊戲主機隨附)	使用 PS3 遊戲主機隨附的 USB 連接線。
Play Station 4	Micro USB 連接線 (遊戲主機隨附)	使用 PS4 遊戲主機隨附的 USB 連接線。

鍵盤和滑鼠

- ◆ 1 個 USB 鍵盤
- ◆ 1 個 USB 滑鼠

支援音訊

支援的耳機組	
Xbox One	原廠 Xbox One 遊戲控制器支援耳機組。
Xbox 360	原廠 Xbox 360 遊戲控制器支援有線耳機組。
Play Station 3	不支援耳機組。若要播放聲音，可將 USB 音訊轉接器直接連接到 PS3。
Play Station 4	不支援耳機組。若要播放聲音，可將 USB 音訊轉接器直接連接到 PS4。

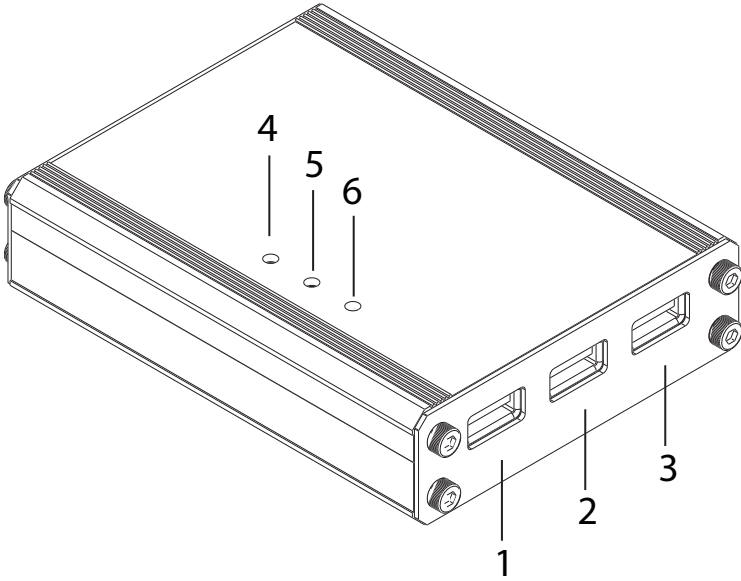
作業系統

下表列出 Phantom-S 軟體支援的作業系統：

軟體平台	版本
Phantom-S	Windows 2000、XP、Vista、7、8.1、10

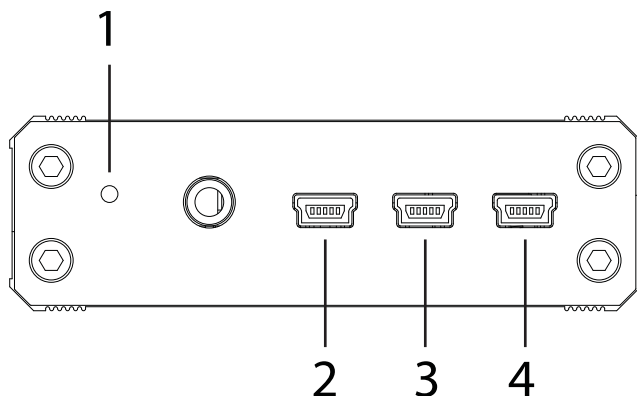
元件

前視圖



編號	元件	說明
1	Gamepad 連接埠	將 PS/Xbox 遊戲控制器插入此連接埠。
2	Keyboard 連接埠	將 USB 鍵盤插入此連接埠。
3	Mouse 連接埠	將 USB 滑鼠插入此連接埠。
4	Turbo/KB Mode LED	<ul style="list-style-type: none">◆ 連射模式啟用時橘燈亮起。◆ 鍵盤模式啟用時橘燈閃爍。
5	Setting LED	<ul style="list-style-type: none">◆ 藍燈亮起表示 Phantom-S 軟體已連線到裝置。◆ 將設定檔從電腦上傳到 Phantom-S 時藍燈閃爍 (快速)。◆ 直接配對模式啟用時藍燈閃爍 (慢速)。
6	POWER LED	Game 連接埠或 Power 連接埠連接電源時藍燈亮起，表示裝置已啟用。

後視圖



編號	元件	說明
1	Reset	此開關可重設裝置。按下並鬆開可重設 Phantom-S。
2	Game 連接埠	Game 連接埠用來將 Phantom-S 連接到 PS 或 Xbox 遊戲主機。連接到遊戲主機後，此連接埠也會提供電源供裝置使用。
3	PC 連接埠	使用 PC 連接埠將 Phantom-S 連接到電腦。連接的目的是為了使用 Phantom-S 軟體設定 Phantom-S，或連接到筆記型電腦來進行遊戲。 注意： PC 連接埠無法為裝置供電。
4	Power 連接埠	此連接埠為裝置供電。當連接到電腦，或如果正在使用需要額外電力的高階鍵盤來進行遊戲時，您必須使用此連接埠為裝置供電。 使用 Mini USB 對 USB 線，將此連接埠連接到 5V 電源供應裝置。

開始使用

若要利用 PS/Xbox 來使用 Phantom-S，需要進行兩個步驟：

1. 連接硬體
2. 配置滑鼠設定

連接硬體

若要將 Phantom-S 連接到遊戲主機，請使用下列步驟。若要將 Phantom-S 連接到電腦，請使用下一頁的步驟 7-9。若要同時連接到電腦和主機，請參閱第 9 頁的 *電腦 / 筆記型電腦 + 主機設定*。

遊戲主機

注意：如果使用遊戲控制器開啟 PS/Xbox 的電源，遊戲主機會無法將 Phantom-S 辨識為遊戲控制器。所有遊戲控制器都需要關閉。

關閉遊戲主機和遊戲控制器，然後參閱第 9 頁的示意圖執行下列步驟：

1. 將遊戲控制器連接到 **Gamepad** 連接埠。
2. 將鍵盤連接到 **Keyboard** 連接埠。
3. 將滑鼠連接到 **Mouse** 連接埠。
4. 使用 Mini/Micro USB 連接線，將 Phantom-S **Game** 連接埠連接到 PS/Xbox 的第 1 個 **USB** 連接埠。
5. 從主機將 PS/Xbox 的電源開啟 *。

請勿使用遊戲控制器開啟 PS/Xbox 主機的電源。

6. Phantom-S 即可使用。

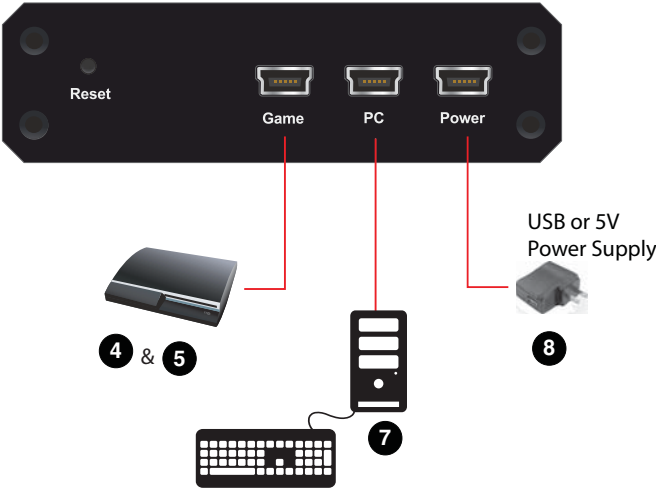
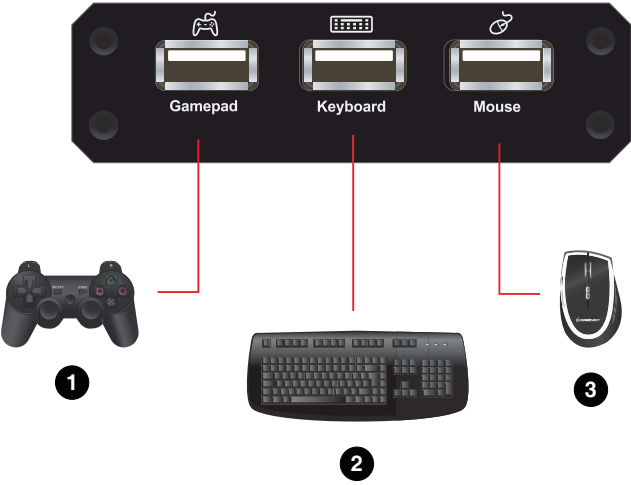
注意：主機的電源開啟時，連接到 Phantom-S 的 PS4 遊戲控制器前方光條應該顯示為橘色。如果前方光條顯示為藍色，請關閉遊戲主機和遊戲控制器，然後重複上述步驟。

電腦

若要將 Phantom-S 連接到電腦並使用 Phantom-S 軟體，請使用第 8 頁的示意圖並遵循下列步驟：

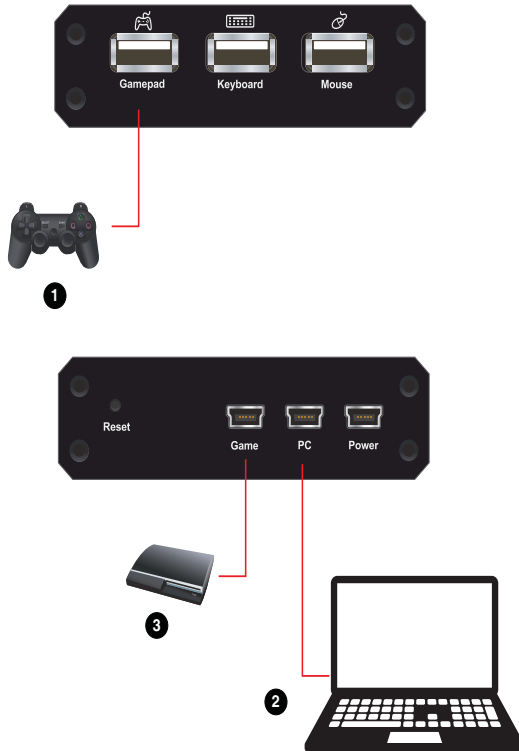
7. 使用本包裝隨附的 Mini USB 對 USB 線，將 **PC** 連接埠 * 連接到電腦。
8. 使用另購的 Mini USB 對 USB 線，將 **Power** 連接埠 * 連接到電腦，或 5V USB 電源供應裝置。
9. 啟動 Phantom-S 軟體 (請參閱第 26 頁的 *Phantom-S* 軟體)。

注意：當 Phantom-S 連接到電腦並使用 Phantom-S 軟體時，**PC** 和 **Power** 連接埠都必須連接才可為裝置供電。



電腦 / 筆記型電腦 + 主機設定

您可將 Phantom-S 同時連接到 PC 和遊戲主機，只要切換鍵盤，即可在兩者間交替使用。您還可使用 Phantom-S 軟體配置設定，迅速切回遊戲畫面。請參閱示意圖和步驟來連接筆記型電腦：



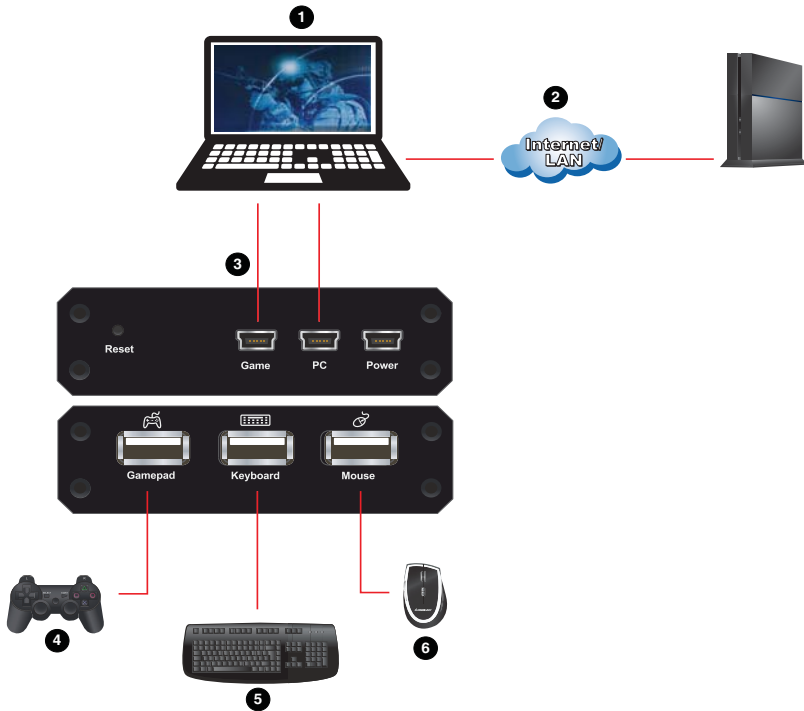
1. 將遊戲控制器連接到 **Gamepad** 連接埠 *。
2. 使用本包裝隨附的 Mini USB 對 USB 線，將 **PC** 連接埠連接到電腦。
3. 使用本包裝隨附的 Mini USB 對 USB 線，將 **Game** 連接埠連接到 PS/Xbox 的**第 1 個 USB 連接埠**。
4. 開啟所有裝置的電源 *。
5. 按下 **[F12]** 切換遊戲模式 (Play Mode) (請參閱第 25 頁的**遊戲模式 (Play Mode)**)。

注意：所有無線遊戲控制器都必須關閉電源，且必須從主機開啟 PS/Xbox 電源。如需詳細資訊，請參閱第 6 頁的遊戲主機。

PS4 遙控遊玩 / Xbox 遊戲串流

Phantom-S 支援 PS4 和 Xbox 串流服務，可讓您使用電腦來遙控遊戲主機。只要將 PS4/Xbox 應用程式安裝在電腦上即可連線到 Phantom-S，當與遊戲系統遠端連線時，就可持續進行遊戲。

請參閱以下的示意圖和步驟來設定 Phantom-S，即可以串流服務進行遊戲：

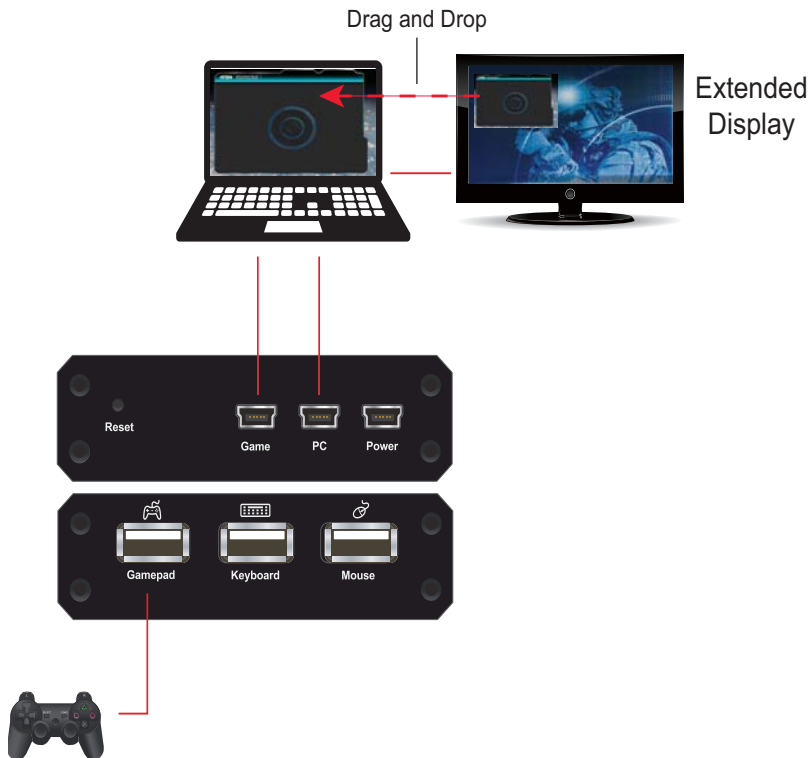


1. 在電腦上安裝 PS4 遙控遊玩或 Xbox One 遊戲串流和 Phantom-S 軟體。
2. 登入 PS4 或 Xbox One 串流服務，並連線到遊戲主機。
3. 使用本包裝隨附的 Mini USB 對 USB 線，將 **Game** 和 **PC** 連接埠連接到電腦。

4. 將遊戲控制器連接到 **Gamepad** 連接埠。
5. 將鍵盤連接到 **Keyboard** 連接埠。
6. 將滑鼠連接到 **Mouse** 連接埠。
7. 使用連接到 **Phantom-S** 的鍵盤和滑鼠進行遊戲。*

注意：如需使用筆記型電腦的鍵盤 / 滑鼠進行串流遊戲，您必須以延伸顯示模式連接第二個螢幕，並啟動遊戲模式 (Play Mode) [F12]，接著必須將 **Phantom-S** 視窗拖曳到第一個螢幕畫面中，如下所示。

在遊戲模式 (Play Mode) [F12] 中串流



快速入門滑鼠配置

在開始前需要先配置四個重要設定，才能在遊戲中增進滑鼠的移動體驗。

1. 對於正在進行的遊戲，將其所有靈敏度設定調到最高。**請參閱**第 13 頁的*滑鼠設定*。
2. 檢查滑鼠 DPI 資訊，並在 Phantom-S 軟體中設定此項。**請參閱**第 29 頁的*選舉*。
3. 調整滑鼠的盲區設定。**請參閱**第 21 頁的*盲區延遲*。
4. 根據喜好使用 Phantom-S 軟體調整滑鼠靈敏度。**請參閱**第 42 頁的*靈敏度*。

滑鼠設定

如果您正在使用像是 **Setpoint (Logitech)** 的滑鼠軟體，請調整 **DPI (Dots-per-inch)** 和回報率設定，以獲得較佳的遊戲體驗。此步驟僅可從滑鼠隨附的軟體公用程式來完成。

DPI

如果滑鼠有隨附軟體，請使用此公用程式，將滑鼠 **DPI** 調整到最高設定。當使用 **Phantom-S** 軟體調整控制項時，此設定可讓滑鼠靈敏度的範圍提高。

如果滑鼠上有可調整 **DPI** 的按鈕，請確認每次將滑鼠插入 **Phantom-S** 時，皆有使用 **DPI** 按鈕來將 **DPI** 設定調整到最高。

回報率

回報率可設定電腦要求滑鼠目前位置和按鈕數值的頻率。使用滑鼠隨附的軟體公用程式，將回報率調整到最高設定。回報率通常為 **125~1000**。一開始您可先調整為最高設定，隨著在 **PS/Xbox** 遊戲主機上使用 **Phantom-S** 操作滑鼠所獲得的體驗來調整對應設定。

注意：檢查每個遊戲的「靈敏度」是否已調整到最高，以便讓 **Phantom-S** 可調整的範圍提到最高。

第 3 章 基本操作

概要

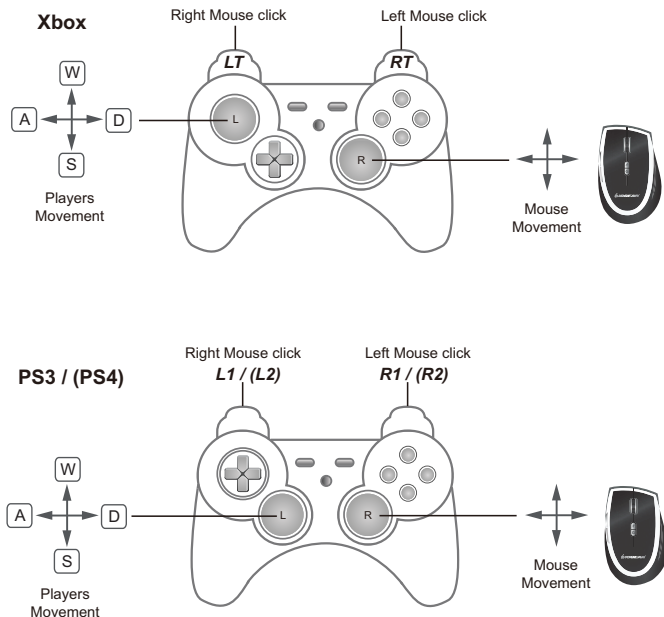
本章說明使用鍵盤和滑鼠進行遊戲的方式，以及從鍵盤和遊戲控制器配置基本模式的方式。如需關於配對、設定檔和進階設定的資訊，請參閱第 4 章。

基本操作

本章節說明在 PS/Xbox 遊戲主機使用鍵盤和滑鼠的方式。只要連接硬體，即可在遊戲主機上使用鍵盤、滑鼠和遊戲控制器。此處說明將遊戲控制器與鍵盤和滑鼠配對的方式：

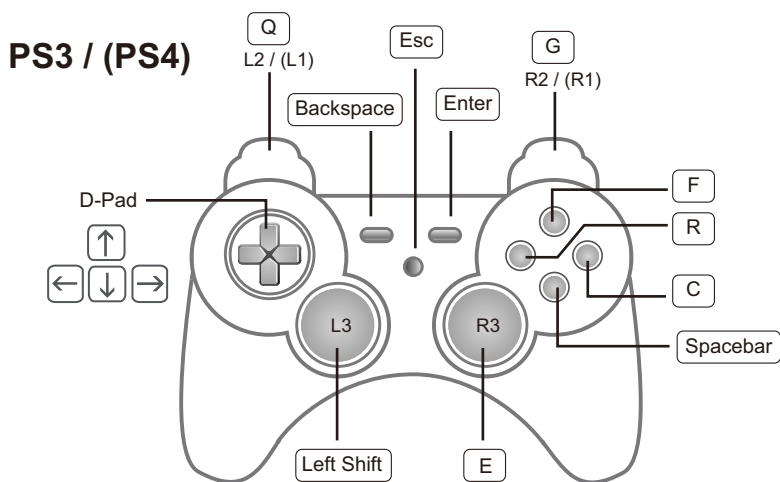
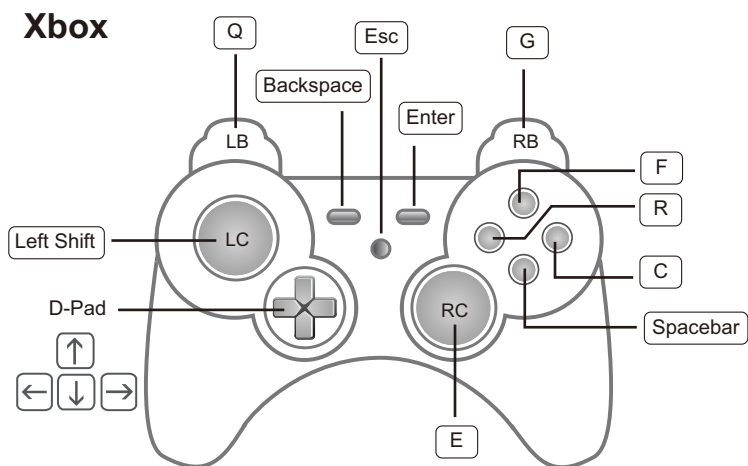
滑鼠配對

如下圖所示，滑鼠是用來進行上下和左右移動的裝置，類似右搖桿控制：



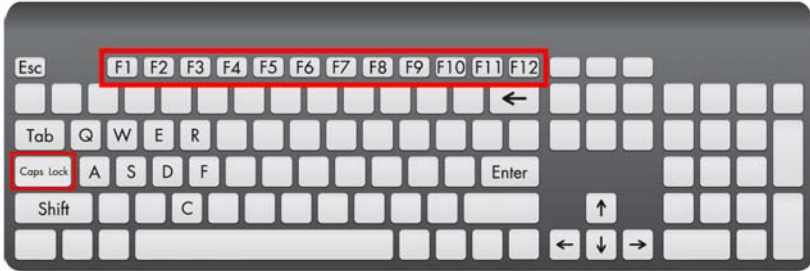
鍵盤配對

如圖所示，遊戲控制器按鈕和方向鍵皆與鍵盤對應：



功能鍵和 Caps Lock

無須透過 Phantom-S 軟體，鍵盤便可啟用 *模式*、*切換設定檔* 和 *配對按鍵*。下表說明每個功能鍵的功能，並提供使用方式相關資訊的頁面。



快速鍵	功能	說明	頁數
[F1] ~ [F8]	切換設定檔	切換至目前群組設定中已按下 設定檔選取快速鍵 的設定檔。預設遊戲控制器設定檔： [F1]：PS3 [F2]：Xbox 360 [F3]：Xbox One [F4]：PS4	24
[F9]	鍵盤 / 搖桿模式	在鍵盤和搖桿模式間切換。 鍵盤模式 ：能讓您在支援簡訊通訊的遊戲中輸入簡訊。 搖桿模式 ：能讓您在遊戲主機上使用鍵盤做為遊戲控制器。	24
[F10]	連射模式	開啟或關閉 連射模式 。開啟連射模式時，設定連射的按鈕會開始作用。有關連射設定，如需更多資訊，請參閱第 40 頁的 連射 。 注意 ：連射設定只能用在鍵盤和滑鼠上。連射設定不能用在遊戲控制器上。	24
[F11]	巨集模式	開啟或關閉 巨集模式 。開啟時，巨集鍵將執行巨集指令。 有關設定巨集，如需更多資訊，請參閱第 54 頁的 巨集設定 。	25
[F12]	遊戲模式 (Play Mode)	遊戲模式 (Play Mode) 能讓您使用連接到 PC 的鍵盤和滑鼠進行遊戲。	25

(PS3 遊戲控制器) Select + Start - (PS4 遊戲控制器) Share + Option - (Xbox 遊戲控制器) Back + Start	滑鼠靈敏度	此選項能讓您在進行遊戲時調整一般瞄準 / 觀看與 ADS 的滑鼠靈敏度。	20
(PS3 遊戲控制器) Select + Start & PS 按鈕 - (PS4 遊戲控制器) Share + Option & PS 按鈕 - (Xbox 遊戲控制器) Back + Start & Xbox Guide 按鈕	直接配對模式	直接配對 能讓您從遊戲控制器和鍵盤設定遊戲控制器與鍵盤的配對，因此您不需要使用 Phantom-S 軟體。	19
Caps Lock	行走模式	若要在遊戲中讓角色以緩慢步伐移動，請使用鍵盤組合： Caps Lock + [Key] 。	-

直接配置

您可以從鍵盤和遊戲控制器配對鍵盤控制、啟用遊戲模式 (Play Mode) 和調整滑鼠靈敏度設定。這能讓您無須透過 Phantom-S 軟體即可變更設定。下一頁開始是每個控制方式的詳細說明。

嗶聲

從鍵盤和遊戲控制器進行變更時，Phantom-S 會發出嗶聲。嗶聲可讓您得知設定是否已變更，以及功能是否已開啟或關閉。若要關閉嗶聲，請參閱第 29 頁的選單 - 嗶聲。

嗶一聲表示變更設定成功，或已開啟模式。

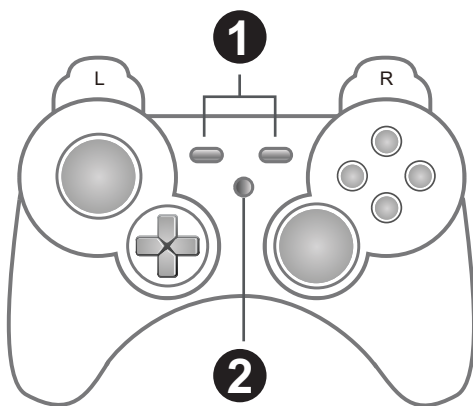
嗶兩聲表示已達設定限制、已關閉模式，或已退出模式。

直接配對模式

直接配對能讓您利用遊戲控制器和鍵盤，變更遊戲控制器按鈕與鍵盤的配對。例如，您可將某個遊戲控制器按鈕 **A** 配對到鍵盤的空白鍵。

若要從連接到 Phantom-S 的遊戲控制器使用直接配對模式：

1. 同時按下 **Select + Start (PS3)**，**Share + Option (PS4)** 或 **Back + Start (Xbox)**。



2. 按下 **PS** 或 **Xbox Guide** 按鈕。
3. 按下遊戲控制器的按鈕。
4. 按下任一鍵盤按鍵，以便為該遊戲控制器按鈕配對。
5. 重複步驟 3-4，繼續配對按鈕。
6. 按下 **Select + Start (PS3)**，**Share + Option (PS4)** 或 **Back + Start (Xbox)** 可退出直接配對模式。

注意：直接配對的變更無法永久儲存到設定檔。

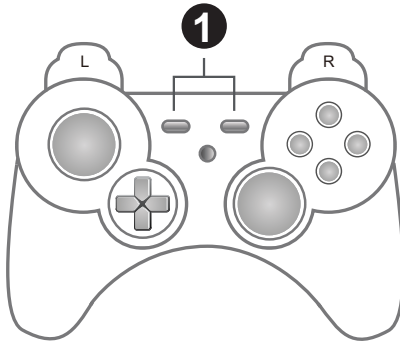
滑鼠靈敏度模式

滑鼠靈敏度模式能讓您利用遊戲控制器，變更**瞄準 / 觀看**和 **ADS** 的滑鼠移動靈敏度。如需關於滑鼠靈敏度的資訊，請參閱第 42 頁的**靈敏度**。

若要進入滑鼠靈敏度模式：

若要從連接到 Phantom-S 的遊戲控制器使用滑鼠靈敏度模式：

1. 同時按下 **Select + Start** (PS3)，**Share + Option** (PS4) 或 **Back + Start** (Xbox)。



2. 若要調整**瞄準 / 觀看**靈敏度，請利用遊戲控制器上的**上方向鍵**（增加靈敏度）或**下方向鍵**（減少靈敏度）。



3. 若要調整 **ADS** 靈敏度，請利用遊戲控制器上的**左方向鍵**（增加靈敏度）或**右方向鍵**（減少靈敏度）。



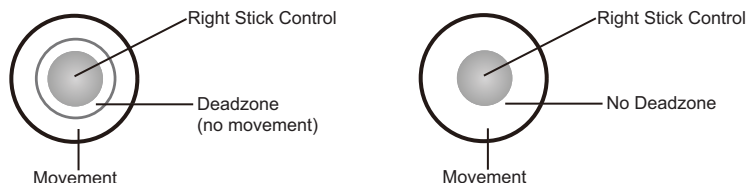
4. 同時按下 **Select + Start** (PS3)，**Share + Option** (PS4) 或 **Back + Start** (Xbox) 可退出滑鼠靈敏度模式。

注意：這些變更無法永久儲存到設定檔。

盲區延遲

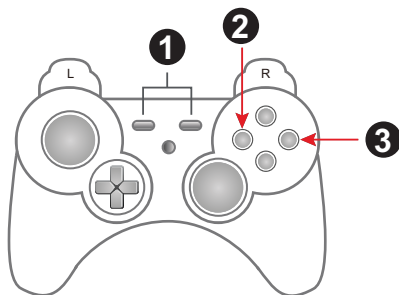
盲區是右搖桿控制周圍的小區域，對於移動不會有任何回應。右搖桿移到盲區之外時，才能進行移動。每款遊戲都有設定其盲區大小。如果沒有盲區，滑鼠就不會延遲，而且移動會非常即時和準確。

右搖桿盲區



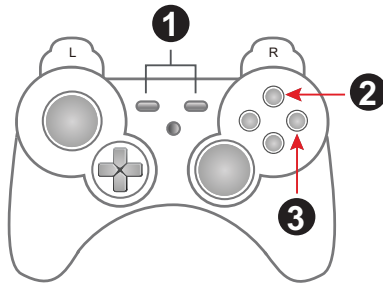
設定全部 3 個盲區，以達到最佳的滑鼠效能。進行第一人稱射擊 (FPS) 遊戲時，必須設定盲區。在上一個調整 (步驟 3) 後，當玩家開始在畫面上緩慢移動時，便會設定盲區。

若要設定右 / 左盲區：



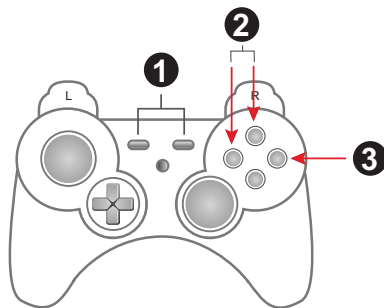
1. 在連接到 Phantom-S 的遊戲控制器上，同時按下 **Select + Start** (PS3)，**Share + Option** (PS4) 或 **Back + Start** (Xbox)。
2. 按下 **Square** (PS) 或 **X** (Xbox) 按鈕進行右 / 左調整。
3. 重複按下 **O** (PS) 或 **B** (Xbox)，直到看見畫面上出現緩慢向右移動，這表示無盲區。(X 或 A 增加盲區)
4. 按下**正方形**或 **X** 按鈕以進行儲存。
5. 重複步驟 1 可退出，也可略過步驟 5 並繼續進行後續的盲區設定而不退出。

若要設定上 / 下盲區：



1. 同時按下 **Select + Start** (PS3) , **Share + Option** (PS4) 或 **Back + Start** (Xbox) 。
2. 按下**三角形** (PS) 或 **Y** (Xbox) 按鈕進行上 / 下調整。
3. 重複按下 **O** (PS) 或 **B** (Xbox) , 直到看見畫面上出現緩慢向上移動 , 這表示無盲區。(**X** 或 **A** 增加盲區)
4. 再次按下**三角形**或 **Y** 按鈕以進行儲存。
5. 重複步驟 1 可退出。

若要設定**斜對角**盲區：

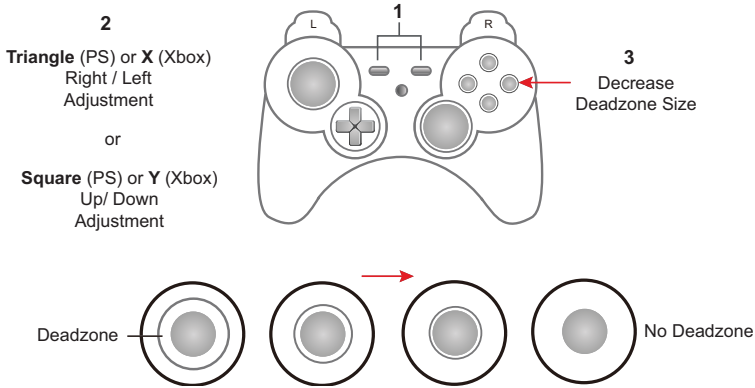


1. 同時按下 **Select + Start** (PS3) , **Share + Option** (PS4) 或 **Back + Start** (Xbox) 。
2. 按下**三角形**和**正方形** (PS) 按鈕或 **X** 和 **Y** (Xbox) 按鈕調整斜對角。
3. 重複按下 **O** (PS) 或 **B** (Xbox) , 直到看見畫面上出現斜對角向上移動 , 這表示無盲區。(**X** 或 **A** 增加盲區)
4. 按下**正方形 + 三角形** (PS) 或 **X + Y** (Xbox) 按鈕以進行儲存。
5. 重複步驟 1 可退出。

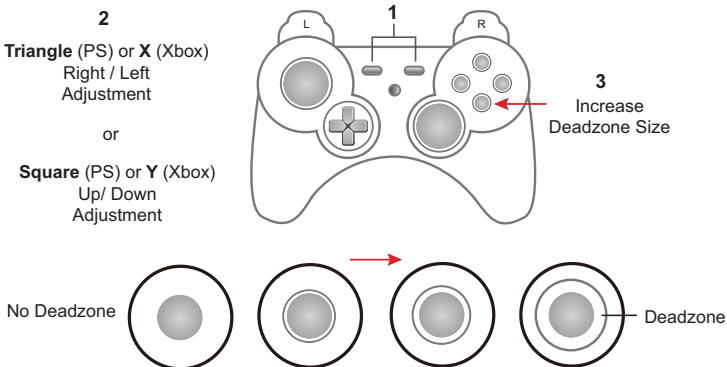
測試盲區

在第一人稱射擊遊戲中測試滑鼠。移動將順暢、穩定且準確。您也將發現相較使用遊戲控制器之下射擊更加穩定可靠。如果滑鼠移動時出現晃動或跳動，請重複設定盲區的步驟。設定盲區後，滑鼠應該會達到絕佳的效能。您也可以使用 **Phantom-S** 軟體 (請參閱第 51 頁) 設定盲區。

減少盲區

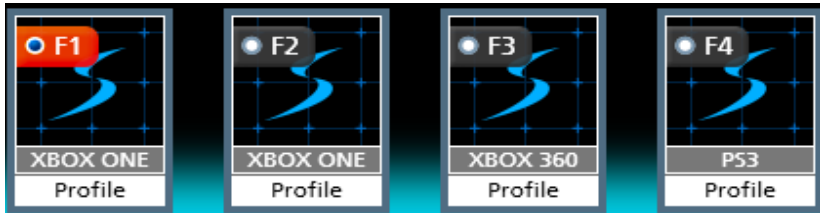


增加盲區



設定檔選取

建立設定檔選取快速鍵時，**設定檔選取快速鍵** 會被指派到設定檔 (請參閱第 34 頁的**新增設定檔**)。您可以在遊戲中使用所指派的**設定檔選取快速鍵**，切換到目前群組中的設定檔。如下圖所示，各個設定檔的左上角皆有**設定檔選取快速鍵**：



若要切換設定檔，請按下已指派**設定檔**的快速鍵。嗶一聲表示提醒您設定檔已變更。**[F1]**：預設的 PS 遊戲控制器設定檔。**[F2]**：預設的 Xbox 遊戲控制器設定檔。

若要選取設定檔，請按下**設定檔選取快速鍵 [F1] 到 [F8]**。嗶一聲表示提醒您設定檔已切換。

鍵盤 / 搖桿模式

鍵盤模式能讓您在進行遊戲時使用鍵盤輸入文字，例如聊天或輸入文字訊息。**搖桿模式**則是利用鍵盤來進行遊戲。

按下 **[F9]** 將在鍵盤模式與搖桿模式間切換。

嗶一聲表示開啟鍵盤模式 / 關閉搖桿模式

嗶兩聲表示關閉鍵盤模式 / 開啟搖桿模式

連射模式

連射開啟後，所有鍵盤和滑鼠的連射設定都會生效 (請參閱第 40 頁的**連射**)。橘色連射 LED 將亮起。

按下 **[F10]** 以開啟和關閉連射模式。

嗶一聲表示開啟連射模式

嗶兩聲表示關閉連射模式

注意：連射設定只能用在鍵盤和滑鼠上，不能用在遊戲控制器上。

巨集模式

開啟**巨集模式**時，按下按鍵將執行巨集 (請參閱第 25 頁的**巨集模式**)。
巨集模式預設為關閉。

按下 **[F11]** 以開啟和關閉巨集模式。

嗶一聲表示開啟巨集模式

嗶兩聲表示關閉巨集模式

遊戲模式 (Play Mode)

遊戲模式 (Play Mode) 能讓您利用電腦或筆記型電腦的鍵盤與滑鼠進行遊戲。如需關於設定 **PC 遊戲模式 (Play Mode)** 的說明，請參閱第 9 頁的**電腦 / 筆記型電腦 + 主機設定**。

開啟**遊戲模式 (Play Mode)** 時，電腦的鍵盤和滑鼠會被鎖定，而且鍵盤和滑鼠訊號會在進行遊戲時傳送到遊戲主機。**遊戲模式 (Play Mode)** 預設為關閉。

按下 **[F12]** 以開啟和關閉遊戲模式 (Play Mode)。

嗶一聲表示開啟遊戲模式 (Play Mode)

嗶兩聲表示關閉遊戲模式 (Play Mode)

注意：開啟遊戲模式 (Play Mode) 後，您仍可使用連接到 Phantom-S Keyboard 連接埠的鍵盤，但是按下 **[F12]** 鍵並不會關閉遊戲模式 (Play Mode)。

第 4 章

Phantom-S 軟體

概要

Phantom-S 軟體能讓您配置遊戲主機的鍵盤和滑鼠設定。本章以四個段落說明使用軟體的方式：

- ◆ 下載和連線
- ◆ 軟體概要
- ◆ 群組、設定檔和上傳
- ◆ 自訂控制項

下載

若要下載 Phantom-S 軟體，請執行下列步驟：

1. 造訪 **phantoms.aten.com**
2. 按照說明下載 Phantom-S 軟體。
3. 將檔案儲存並解壓縮到硬碟。
4. 按兩下 *Phantom-SR_.exe* 進入軟體：



與 Phantom-S 軟體連線

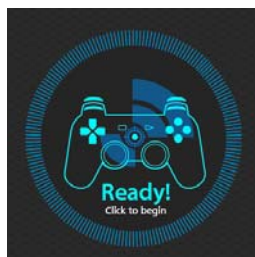
若要 Phantom-S 軟體與 Phantom-S 連線：

1. 將 Phantom-S 連接到電腦。
2. 開啟 Phantom-S 軟體。進入連線頁面：



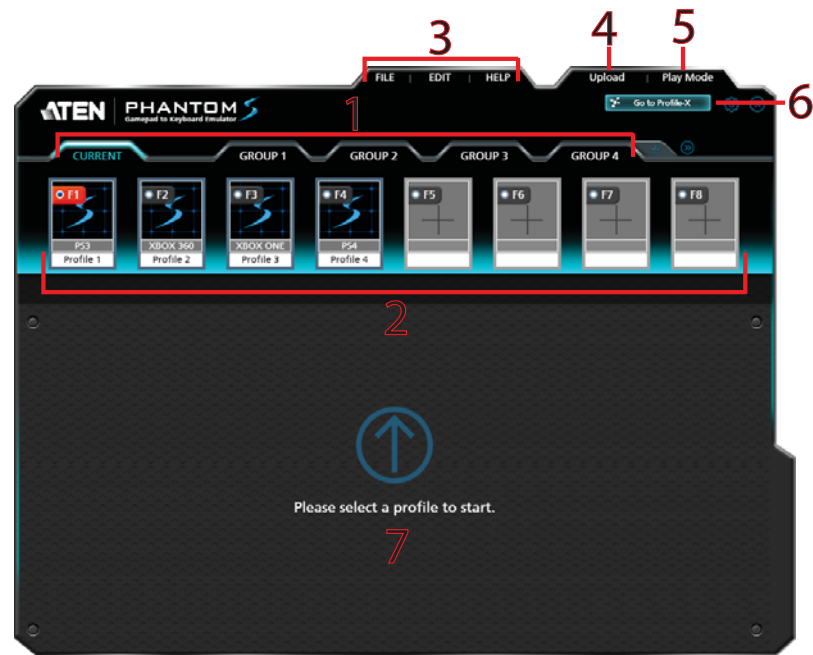
如果 Ready 未出現，請參閱第 6 頁的[連接硬體](#)。

3. 按一下 **Ready**。



4. 進入 Phantom-S 軟體 (如下一頁所示)。

Phantom-S 介面



上圖是 Phantom-S 軟體的主畫面。下表提供每個區塊的簡單說明，以及找到更多詳細資訊的對應頁碼。

#	名稱	說明	頁數
1	群組	此列可列出和新增 群組 。 <ul style="list-style-type: none">◆ 一個群組可儲存 8 個設定檔。◆ 目前是 Phantom-S 的設定檔群組。◆ 群組會上傳到目前。◆ 只有目前中的設定檔可供選用。	32
2	設定檔選取列	設定檔選取列可新增設定檔。 設定檔 可儲存多個設定值，並為鍵盤和滑鼠配對遊戲控制器按鈕 <ul style="list-style-type: none">◆ 在群組中可建立和儲存設定檔。◆ 設定檔群組會上傳到目前。◆ 只有目前中的設定檔可供選用。	33

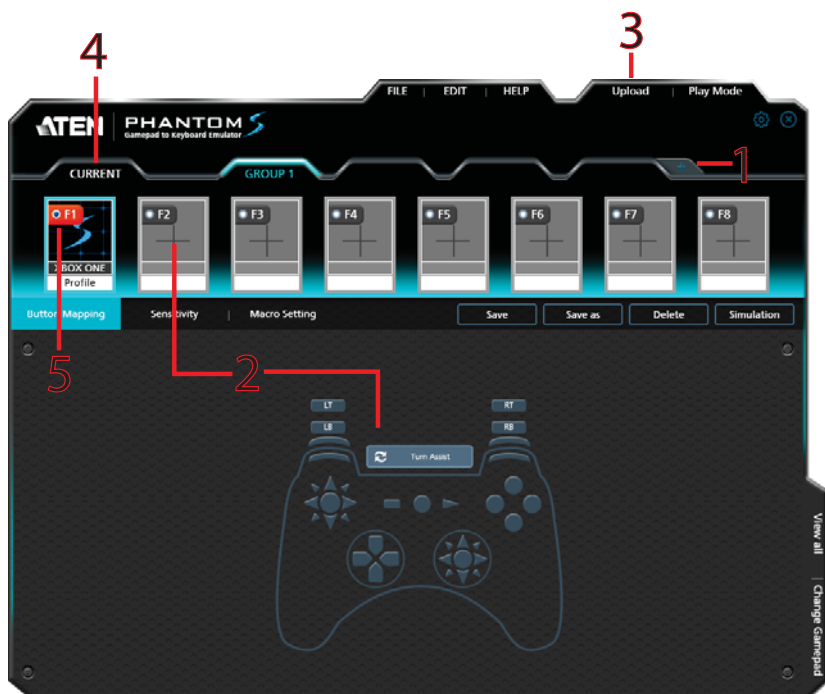
#	名稱	說明	頁數
3	選單	<p>按一下檔案、編輯或說明選單可顯示選項：</p> <p>檔案</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 儲存：儲存所配置的設定檔。 ◆ 另存新檔：使用下拉式選單，選取群組和設定檔可儲存目前的設定檔。 ◆ 輸入：使用設定檔可匯入先前儲存的設定檔檔案 (*.profile)。使用群組可匯入先前儲存的群組檔案 (*.group)。 ◆ 輸出：使用設定檔可將設定檔儲存為可匯入的檔案 (*.profile)。使用群組可將群組儲存為可匯入的檔案 (*.group)。 ◆ 退出：關閉 Phantom-S 軟體。 <p>編輯</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 刪除：使用設定檔或群組，將任一個從系統中永久移除。 ◆ 重新命名：選取設定檔並按一下重新命名可編輯設定檔名稱。 ◆ 變更封面：用來瀏覽和選取目前設定檔圖示的影像。 ◆ 複製：使用設定檔可複製選取的設定檔，並在另一個群組中貼上。群組可複製選取的群組，使其成為新的群組。 ◆ 貼上：選取設定檔位置後，可貼上從另一個群組複製的設定檔。 <p>說明</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 韌體升級：可瀏覽和選取升級檔案，並按一下開啟開始程序。 <p>設定</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 鍵盤設定：選取要連接的鍵盤類型。(預設：美國 104 鍵) ◆ 選單語言：選取想要使用之軟體介面的語言。 ◆ 嗶聲：選取開啟，可在透過鍵盤或遊戲控制器進行配置變更時響起嗶聲。嗶一聲：成功。嗶兩聲：失敗。 ◆ 設定滑鼠 DPI：可輸入符合連接到 Phantom-S 之滑鼠 DPI 規格的數字。(預設：2000) ◆ 啟動時檢視按鈕配對：選取開啟，可在選取設定檔時檢視按鈕配對。 ◆ 重設為原廠預設：可重設全部軟體設定。 	N/A

#	名稱	說明	頁數
4	上傳	按一下此按鈕，可將選取的（設定檔）群組上傳到 目前 以供使用。這會將想要使用的設定檔群組上傳到 Phantom-S。 <ul style="list-style-type: none">◆ 上傳群組時，其會覆寫目前中所有的設定檔。◆ 可選用目前中的設定檔，以在遊戲進行時使用鍵盤和滑鼠。◆ 可編輯目前設定檔，但是不會儲存變更，且如果上傳群組，所有變更都會遺失。	35
5	遊戲模式 (Play Mode)	將電腦和遊戲主機連接到 Phantom-S 時，會使用遊戲模式 (Play Mode)。 使用筆記型電腦或電腦的鍵盤和滑鼠時，按一下 遊戲模式 (Play Mode) 可將所有鍵盤 / 滑鼠訊號傳送到 PS/Xbox，以便進行遊戲時使用。 <ul style="list-style-type: none">◆ 在遊戲模式 (Play Mode) 中，電腦無法操控鍵盤 / 滑鼠。◆ 按下 [F12] 可退出遊戲模式 (Play Mode)。◆ 如需更多資訊，請參閱第 25 頁的遊戲模式 (Play Mode)。	9
6	移到 Profile-X	按一下此按鈕可登入 Profile-X 線上服務，在此處您可對其他玩家留言、分享和要求 Phantom-S 內容。	59
7	設定檔編輯器	這是自訂鍵盤和滑鼠控制的主要區域。在選取或新增設定檔後，會顯示項目。	37

軟體概要

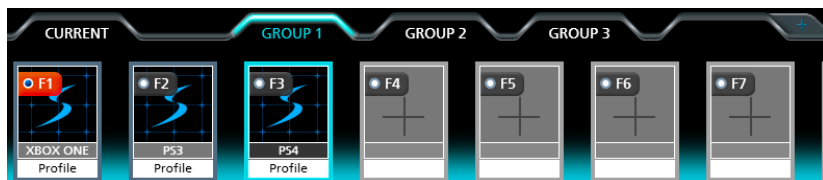
本章節說明 Phantom-S 軟體使用方式的概要。以下段落將提供各個步驟的詳細說明。將 Phantom-S 連接到電腦，並執行下列步驟：



1. 新增群組。
2. 將設定檔新增到群組。
3. 將群組上傳到目前。
4. 移到目前索引標籤。
5. 使用設定檔選取 (表單) 選項按鈕，將設定檔 (變成紅色) 設定成預設啟動的設定檔。
6. 將 Phantom-S 連接到遊戲主機 / 鍵盤 / 滑鼠。
7. 鍵盤 / 滑鼠即可用於步驟 5 中設定的設定檔。
8. 按下設定檔選取快速鍵 [F1]~[F8] 可從鍵盤切換設定檔。目前中的設定檔可供選用。



群組

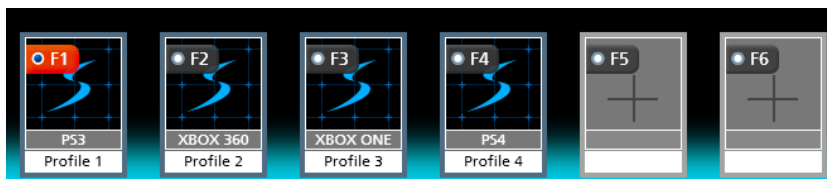
群組列可供選取和新增群組。您可建立 32 個群組。藉由群組的鍵盤 / 滑鼠設定，您可增加多達 8 個設定檔。將群組上傳到目前，即可選用設定檔。




- ◆ 按一下  可新增群組。
- ◆ 按一下  可捲動檢視更多群組。
- ◆ 按一下群組 (群組 1、群組 2、群組 3 等) 可新增設定檔。
- ◆ 按一下**上傳**可將群組傳送到**目前**。
- ◆ 上傳群組時，其會覆寫目前中所有的設定檔。
- ◆ 在目前中變更的設定檔無法回存原先建立這些設定檔的群組中。
- ◆ 只有上傳到**目前的** (設定檔) 群組可使用**設定檔選取快速鍵 (F1~F8)** 選取。

設定檔

設定檔選取列 可用來增加和配置群組中的設定檔。**設定檔**是一組鍵盤 / 滑鼠配置，可建立並儲存在**群組**中。每個設定檔包含了自訂之鍵盤和滑鼠的設定。只有上傳到**目前的** (設定檔) 群組可供選用。



- ◆ **設定檔選取快速鍵**：在遊戲中，可從連接到 Phantom-S 鍵盤的快速鍵 [F1]~[F8] 選用每個設定檔。
- ◆ **啟動設定檔**：按一下設定檔選取快速鍵旁的選項按鈕 ，將設定檔設為群組預設的啟動設定檔。
- ◆ 灰色方塊顯示遊戲控制器類型，白色方塊顯示名稱。
- ◆ 若要編輯設定檔，請按一下滑鼠右鍵：

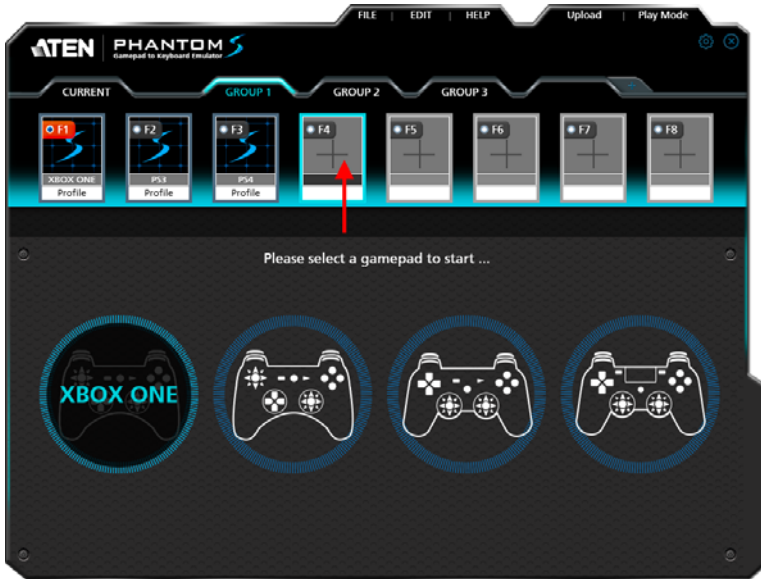
Rename
Change cover
Import
Export
Copy
Paste
Delete

如需這些選單選項的詳細資訊，請參閱第 29 頁的**選單 - 編輯**。

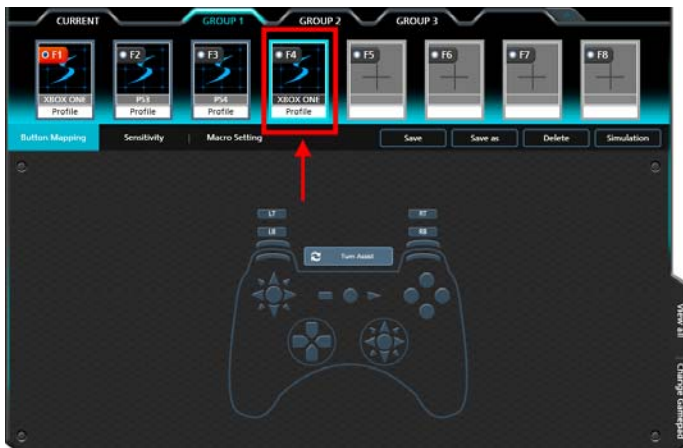
新增設定檔

若要為鍵盤 / 滑鼠設定建立新設定檔：

1. 選取**群組**，並按一下空白設定檔位置：



2. 選取正在使用的搖桿。
3. 畫面會顯示**設定檔編輯器**，以供配置鍵盤和滑鼠設定。之後，新的設定檔便會新增到**設定檔選取列**。



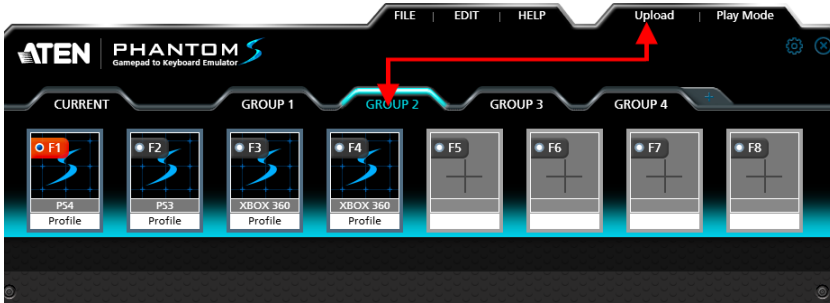
注意：設定檔編輯器將在第 37 頁詳述。

上傳

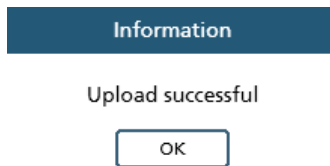
(設定檔) 群組需要上傳到**目前**。只有目前中的設定檔可供選用。您可檢視和編輯目前中的設定檔，但是變更無法存回群組。將群組上傳到目前時，其會覆寫所有設定檔。您可從**編輯** 選單選取**複製 - 群組**，將目前儲存成群組。

若要**上傳**群組，請執行下列步驟：

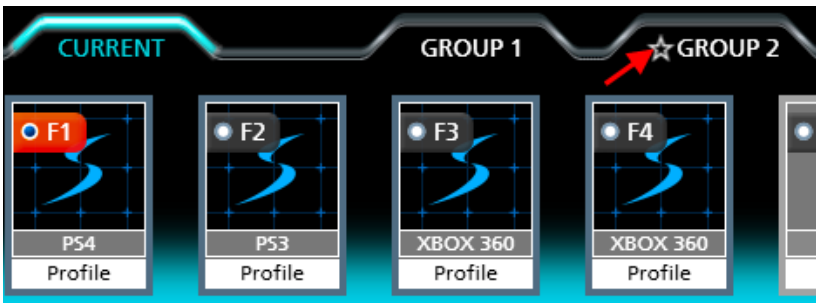
1. 選取一個**群組**，並按一下**上傳**。



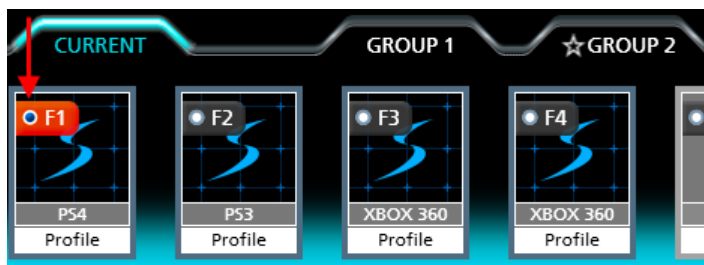
2. 畫面會顯示確認訊息。按一下**確定**。



3. 移到**目前**索引標籤。
4. 群組會傳送到**目前**並標記星號，如圖所示：

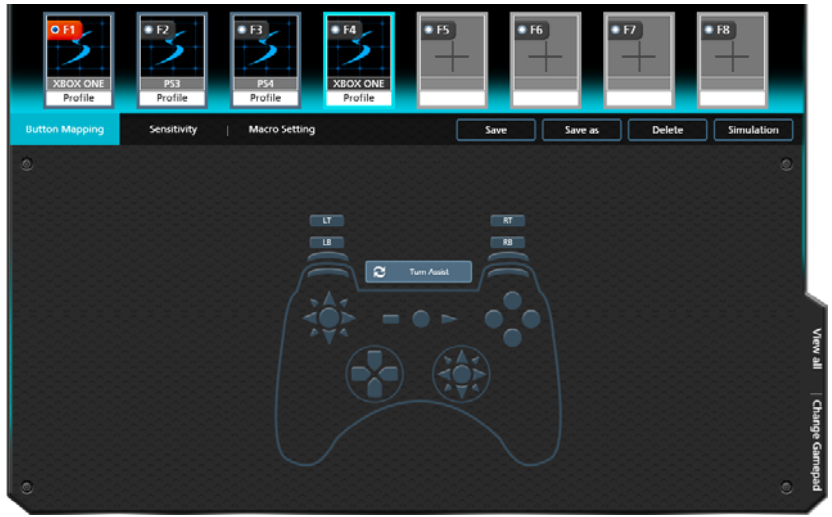


5. 使用 (表單) 選項按鈕設定預設啟動設定檔 (變成紅色)。這是 Phantom-S 連接到遊戲主機時的預設設定檔。



自訂控制項

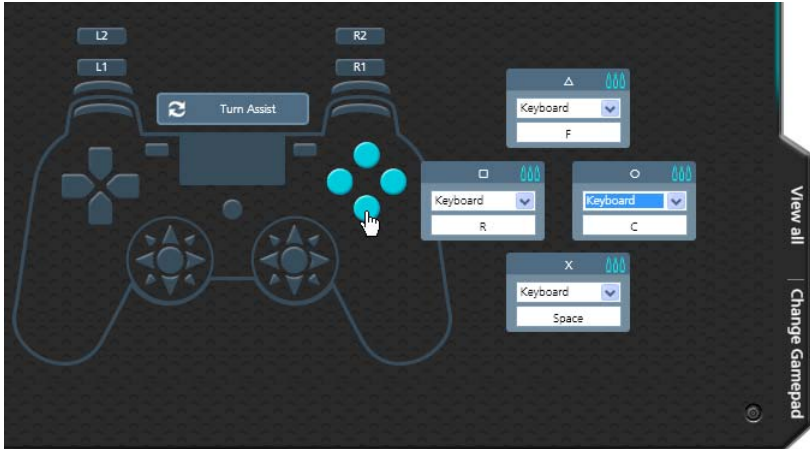
本章節說明使用設定檔編輯器 鍵盤 / 滑鼠設定的配置方式。從設定檔選取列選取設定檔時，設定檔編輯器 會在按鈕配對畫面開啟：



名稱	詳細資訊	頁數
按鈕配對	按鈕配對頁面可將遊戲控制器按鈕與鍵盤和滑鼠配對。	38
靈敏度	靈敏度頁面可配置瞄準觀看模式和 ADS 模式 (瞄準射擊) 的滑鼠靈敏度設定。	57
巨集設定	巨集設定頁面可建立鍵盤、滑鼠或搖桿所能夠執行的遊戲控制器按鈕巨集。	54
選單選項	按一下可使用 選單 選項： ◆ 儲存 ：儲存此設定檔所做的變更。 ◆ 另存新檔 ：將設定檔的變更儲存到新群組和設定檔。 ◆ 刪除 ：永久刪除群組中的設定檔。 ◆ 模擬 ：使用此選項可測試您對遊戲主機設定檔所做的變更。按下 [F12] 可退出。	N/A

按鈕配對

按鈕配對畫面可將遊戲控制器按鈕與鍵盤和滑鼠配對，並設定連射和轉向輔助。從設定檔選取列選取設定檔時，畫面會顯示按鈕配對影像：



- ◆ 按一下一組按鈕或觸控板可開啟編輯器視窗並設定配對。
- ◆ **全部檢視**：按一下可檢視所有遊戲控制器的按鈕配對。
- ◆ **變更搖桿**：按一下將變更搖桿類型。視窗開啟時會顯示下拉式選單，以供選取遊戲控制器類型。如果遊戲控制器有不同按鈕，某些設定可能會變更。
- ◆ 如需預設的按鈕配對，請參閱第 15 頁的**鍵盤配對**。
- ◆ 如需**配對**，請參閱第 39 頁。
- ◆ 若要設定**連射**，請參閱第 40 頁。
- ◆ 若要設定**轉向輔助**，請參閱第 41 頁。

配對

每個遊戲控制器按鈕皆可與鍵盤、滑鼠或搖桿配對。按一下按鈕設定，畫面會開啟編輯器視窗：



若要配對遊戲控制器按鈕：

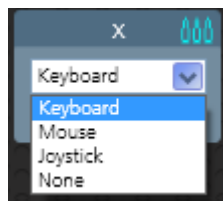
1. 使用下拉式選單選取裝置，然後選取按鍵或按鈕：

鍵盤：按一下方塊內部，並按下鍵盤按鍵，將遊戲控制器按鈕與按鍵配對。

滑鼠：使用下拉式選單選取要與遊戲控制器按鈕配對的滑鼠按鈕。

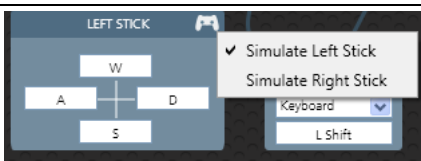
搖桿：使用下拉式選單選取要與遊戲控制器按鈕配對的按鈕。

無：此選項可停用遊戲控制器按鈕的配對。



2. 按一下**儲存**可儲存設定檔配對。

注意：當與遊戲控制器的類比搖桿配對時，按一下白色遊戲控制器圖示可變更並模擬右 / 左搖桿。



連射

連射能讓某個鍵盤和滑鼠按鈕快速射擊。您可啟用或停用任何遊戲控制器按鈕 * 的連射，並設定速率等級 (1 ~ 3)。連射模式 必須啟動，連射按鈕才有作用 (請參閱第 24 頁的連射模式)。

若要設定連射的按鈕：

1. 按一下下一組按鈕，以開啟編輯器視窗。
2. 按一下編輯器視窗上方列，以設定連射等級。每個等級將以子彈圖示顯示。



3. 設定想要使用的快速射擊等級 (1~3)：



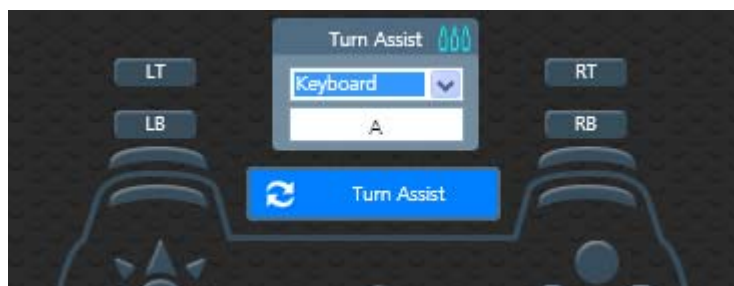
3 發空子彈 = 連射關閉。

4. 按一下儲存。

注意：連射設定只能用在鍵盤和滑鼠上。連射設定不能用在遊戲控制器上。

轉向輔助

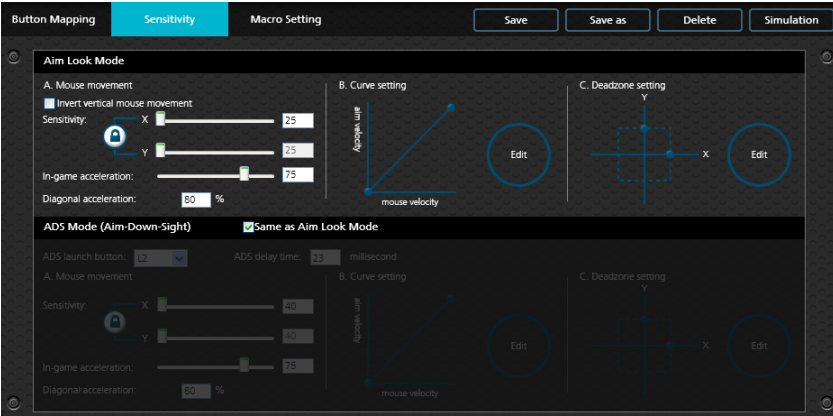
轉向輔助 能讓您在滑鼠硬體停止滑動後，持續執行滑動停止前的滑鼠動作。若要使用轉向輔助，請在移動滑鼠時按住轉向輔助**按鈕**。轉向將自動地持續進行，直到您鬆開轉向輔助按鈕。選取裝置，並指派轉向輔助**按鈕**，然後按一下**儲存**。



裝置	轉向輔助按鈕
鍵盤	輸入想要做為轉向輔助按鈕的按鍵。
滑鼠	選取要做為轉向輔助按鈕的滑鼠功能。
搖桿	選取要做為轉向輔助按鈕的 1~12 按鈕。
無	未指派轉向輔助裝置。

靈敏度

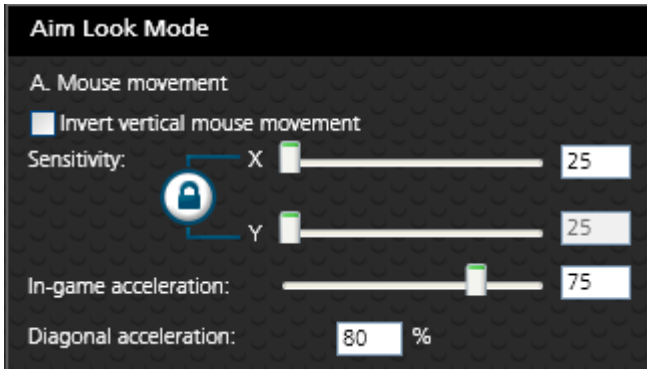
靈敏度 區塊可配置滑鼠移動的靈敏度。您可設定**瞄準觀看模式**的滑鼠靈敏度：角色在遊戲中行走時呈現的一般視角，或**ADS (瞄準射擊) 模式**：角色透過望遠鏡瞄準器瞄準的視角。下一頁開始將提供說明。




瞄準觀看模式

這些設定可配置遊戲中角色在一般視角（未放大）時滑鼠移動的回應方式。

A. 滑鼠移動



名稱	詳細資訊
垂直反轉滑鼠移動	按一下方塊可使滑鼠的上下移動顛倒，如果將滑鼠向前推，則會向下移動，如果將滑鼠向後拉，則會向上移動。
靈敏度	<p>瞄準觀看靈敏度列可設定滑鼠移動回應的速度。數字越高，移動速度越快；數字越低，移動速度越慢。</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 使用 X 可設定左右移動的靈敏度 ◆ 使用 Y 可設定上下移動的靈敏度
鎖定 	鎖定圖示可固定 X 和 Y 設定，讓兩者保持一致。按一下圖示可解除設定，並分別設定成不同的值。
遊戲內加速	設定滑鼠持續上、下、左、右移動時的移動加速等級。數值愈高，朝同一方向持續移動的速度愈快。
斜角加速	斜角加速可設定滑鼠循環移動的形狀。設定循環滑鼠移動後，可變更數值並在遊戲中測試設定。

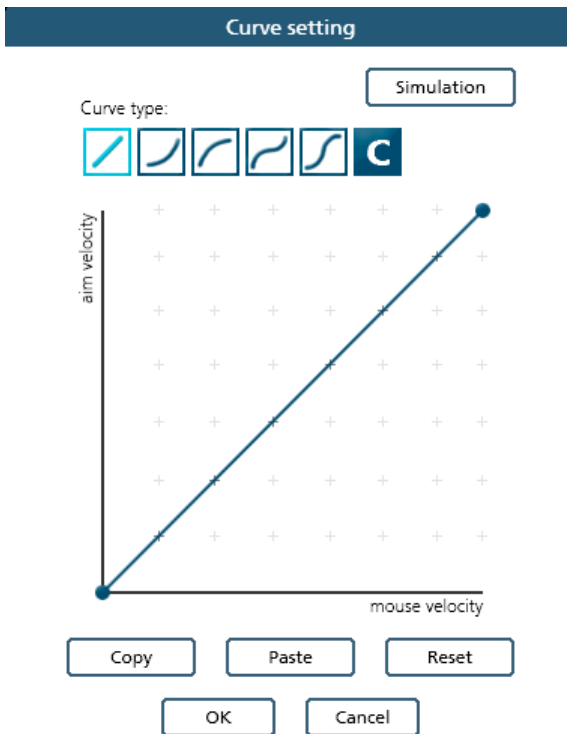
B. 曲線設定


曲線設定可調整滑鼠速度（實際滑鼠速度）與瞄準速度（畫面速度）間的關係。按一下編輯可開啟。



設定

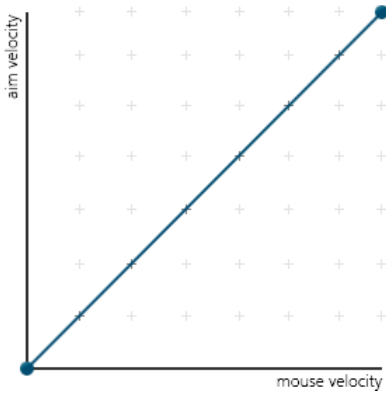
曲線設定可微調實際滑鼠在畫面上（遊戲中）移動的回應。預設曲線比例為 1:1：實際滑鼠速度等於畫面上速度。調整可限制移動、延伸移動，以及增加或減少漸進移動。下一頁提供了曲線設定表，而第 45 頁有關於調整曲線的資訊。



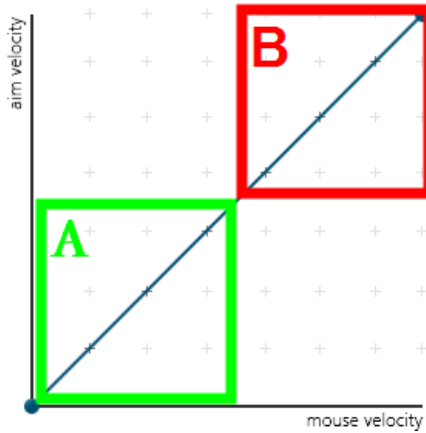
功能	說明
曲線類型	按一下曲線類型可使用預先定義的滑鼠移動曲線。您可在提供的點變更曲線類型的形狀。選取要做為範本的曲線類型，然後按一下 自訂 ，以按照需求調整曲線。
自訂 	使用自訂可微調曲線。顯示選取的 24 個點時，能讓您調整曲線的形狀。按一下點並上下拖曳可進行調整。您可選取曲線類型，然後按一下 自訂 ，以按照希望進行調整。 第 47 頁有提供範例。
瞄準速度	瞄準速度是指畫面上移動的速度。
滑鼠速度	滑鼠速度是指實際滑鼠移動的速度。
模擬	當 Phantom-S 與電腦和遊戲主機連接以測試曲線設定時會使用模擬。使用 [F12] 可退出。
複製	您可在自訂曲線後複製調整的設定，並在其它設定檔中貼上。
貼上	在其它設定檔的曲線設定中貼上複製的曲線。
重置	將曲線重設為預設值。

曲線

曲線是**滑鼠速度**（實際滑鼠速度）與**瞄準速度**（畫面速度）間的關係。實際滑鼠速度與畫面速度相等時，曲線如下所示：



滑鼠速度是從左到右增加。**瞄準速度**是從下到上增加。上下調整曲線時，實際滑鼠速度與畫面速度間的關係會隨之變更。這兩個區塊表示不同的移動：



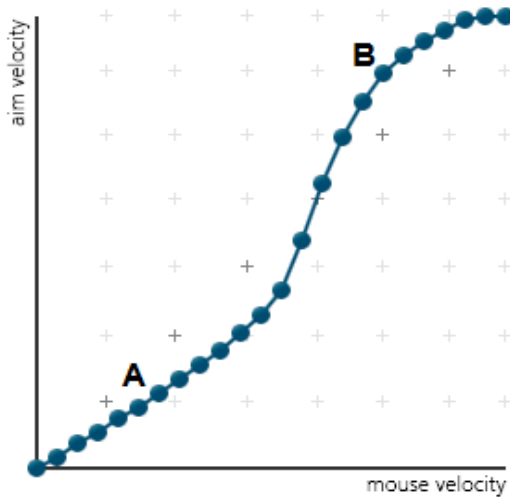
A：關閉瞄準移動 **B**：長轉向移動

將曲線上拉可使畫面移動加快，將曲線下拉則會限制滑鼠移動時的 **A** 或 **B** 速度。

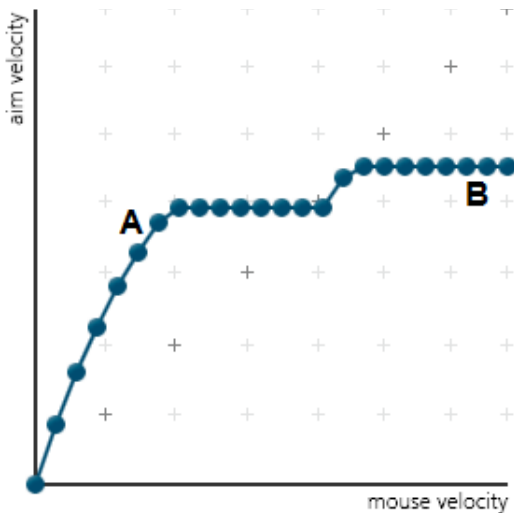
調整曲線

調整曲線能讓您微調轉向加速、減速、高低速限和加速速度。使用圖形點以按照需求調整曲線。以下範例能讓您了解調整 (A) 瞄準和 (B) 轉向會如何影響遊戲中移動：

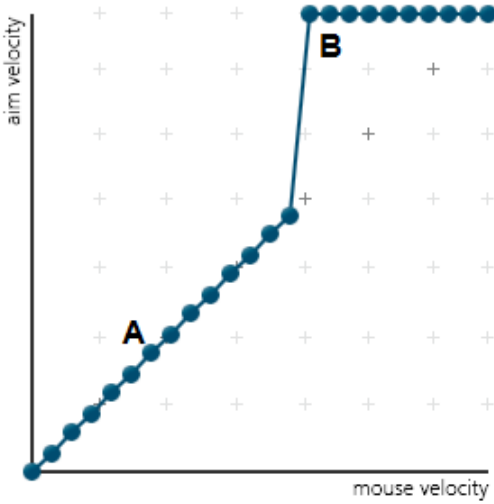
(A) 低瞄準速度 / (B) 高轉向速度



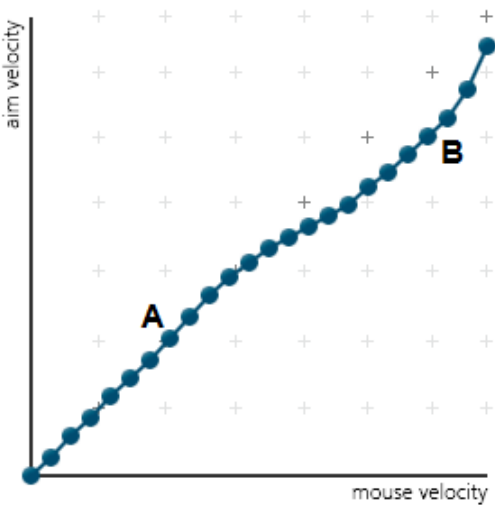
(A) 增加瞄準的推力 / (B) 避免高轉向速度

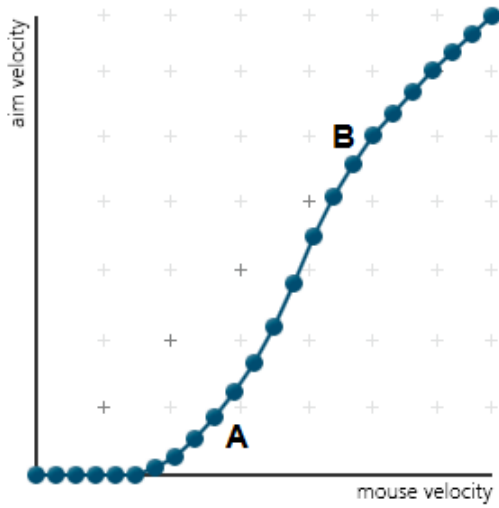


(A) 一般瞄準速度 / (B) 增加轉向的推力



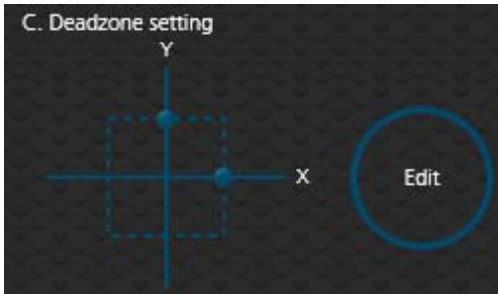
(A) 一般瞄準速度 / (B) 低轉向速度



(A) 降低瞄準速度 / (B) 一般轉向速度

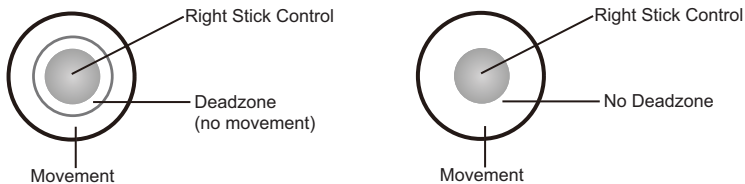
C. 盲區設定

盲區設定能讓您調整遊戲控制器的盲區大小。按一下**編輯**可開啟盲區設定。



盲區是右搖桿周圍的小區域，對移動不會有任何回應。右搖桿須移到盲區外才能進行移動。每款遊戲都有設定其盲區大小。盲區會影響滑鼠移動。如果沒有盲區，滑鼠就不會延遲，而且移動會非常即時和準確。

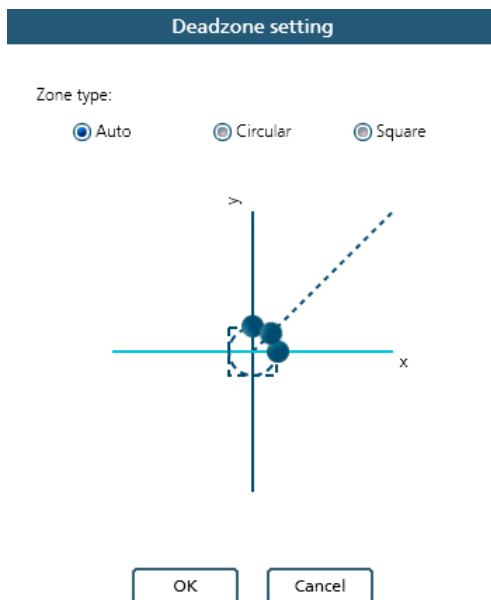
右搖桿盲區



您可使用遊戲控制器 (請參閱第 21 頁的盲區延遲) 或使用 Phantom-S 軟體將盲區縮到最小，如下頁所述。

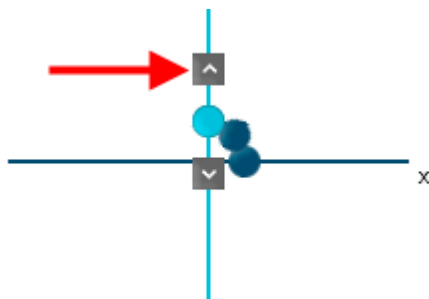
設定盲區

進行第一人稱射擊 (FPS) 遊戲時，必須設定盲區。調整圖表曲線後，盲區會縮到最小，遊戲中的玩家就會開始朝調整的方向緩慢向上、向右或斜上移動。



若要設定盲區，請將 Phantom-S 連接到電腦和遊戲主機，然後：

1. 開始第一人稱射擊 (FPS) 遊戲，並開啟**盲區設定**。
2. 選取**區域類型**。如果不知道區域類型，請選取**自動**。
3. 將滑鼠游標放在圖表曲線的其中一個藍點上以顯示箭頭，如圖所示：



4. 看著遊戲畫面的同時，按一下箭頭以增加數值（向上或向右），直到遊戲中的玩家開始朝調整的方向緩慢移動。

切記，必須在遊戲中玩家開始移動的點（滑鼠點擊）停止調整圖表曲線，才能準確設定盲區。如果超過該點，只要按一下箭頭減少數值，直到玩家停止移動，然後重複步驟 4 即可。

5. 針對圖表曲線上的每個藍點 * 重複步驟 3 的動作。

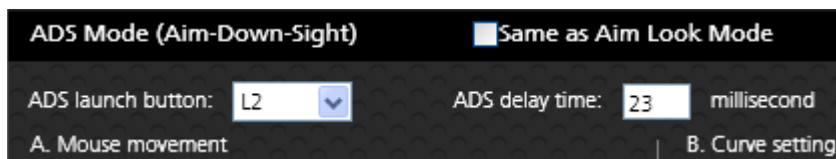
注意：使用**自動**區域類型時，每個方向的盲區都要設定 (X 軸、Y 軸和斜角)。

6. 按一下**確定**，然後按一下**儲存**，將盲區設定儲存到目前設定檔，接著按一下**上傳**，將新盲區設定上傳到 Phantom-S。您也可按一下**另存新檔**，將設定檔儲存成另一個群組。
7. 在第一人稱射擊遊戲中試用看看滑鼠吧。移動將更加順暢、穩定且準確。相較於使用遊戲控制器進行射擊，也會變得更加穩定可靠。

如果滑鼠移動時出現晃動或跳動，請重複設定盲區的步驟。設定盲區後，滑鼠應該會達到絕佳的效能。如需更多滑鼠設定，亦請參閱第 12 頁的快速入門滑鼠配置。

ADS 模式 (瞄準射擊)

當角色拉近時 (例如透過望遠鏡瞄準器瞄準)，可使用這些設定來設置滑鼠移動時的回應方式。除了下列選項外，還可使用第 43 頁的**瞄準觀看模式**設定來配置 ADS 模式設定。

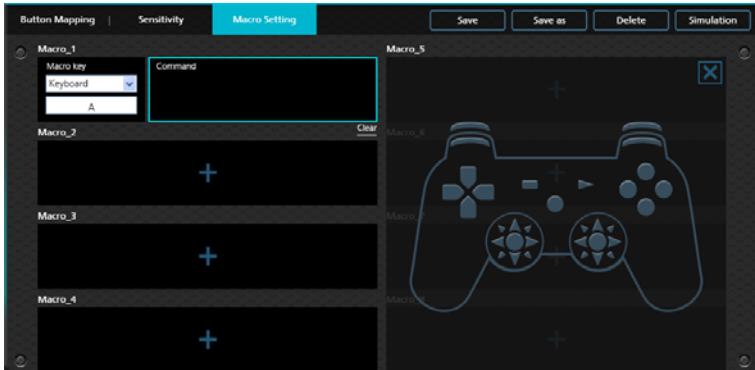


- ◆ **與瞄準觀看模式相同**：取消勾選此方塊可配置 ADS 模式設定。勾選此方塊可設定 ADS 模式使用與瞄準觀看模式相同的設定。
- ◆ **ADS 啟動按鈕**：使用下拉式選單選取要放大成 ADS 視角的遊戲控制器按鈕。
- ◆ **ADS 延遲時間**：設定切換不同視角的延遲時間：**瞄準觀看**和 **ADS**。

巨集設定

巨集可將多個遊戲控制器按鈕設定成單一按鍵或滑鼠點擊。例如，您可設定：按下鍵盤上的 **[Y]** 鍵即可執行「上、上、下、左、右、**X**、**O**」。您可在巨集內設定組合鍵，同時執行多個按鈕指令：「**X+O**」或「**R3+L3+R2**」。

您可建立多達 8 個自訂巨集，且每個巨集皆有多達 8 個遊戲控制器按鈕。



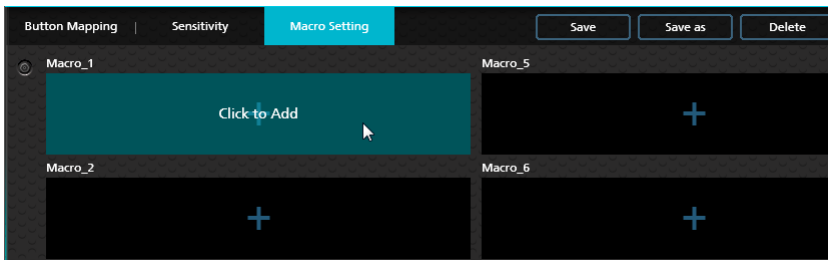
巨集模式 **[F11]** 必須啟動，巨集才有作用 (請參閱第 25 頁的巨集模式)。

功能	說明
巨集設定	列出為設定檔所建立的巨集。按一下 + 可新增巨集。
遊戲控制器影像	按一下指令視窗，畫面會顯示遊戲控制器影像。該影像能讓您按一下遊戲控制器按鈕後將其增加到指令方塊。
指令視窗	<p>按一下遊戲控制器影像，輸入最多 8 個指令後，按鈕指令便會顯示在此。</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 組合鍵 (A+B+C)：若要建立組合鍵，請按一下指令方塊中的多個按鈕。◆ 清除：如果發生錯誤想要重新開始，使用清除可刪除所有指令。<ul style="list-style-type: none">◆ + 表示同時按下的按鈕。◆ > 表示逐一按下的按鈕。◆ 按下 X 可從指令中移除按鈕。 <p>注意：組合鍵不被視為單一指令。</p>

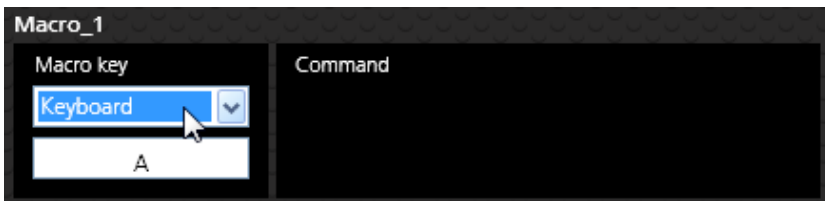
功能	說明
巨集鍵視窗	巨集鍵是進行遊戲時用來執行巨集的 按鍵 或 按鈕 。選取裝置並選擇按鍵或按鈕： <ul style="list-style-type: none"> ◆ 鍵盤：按下鍵盤上的任何按鍵。 ◆ 滑鼠：從下拉式選單選取一個按鈕。 ◆ 搖桿：從下拉式選單選取一個按鈕。 ◆ 無：刪除巨集指令。
儲存	輸入巨集鍵和指令後，按一下 儲存 可儲存巨集。
模擬	能讓您進入遊戲模式測試巨集指令。使用 [F12] 可退出。

若要建立巨集：

1. 移到**巨集設定**頁面，並按一下巨集方塊：

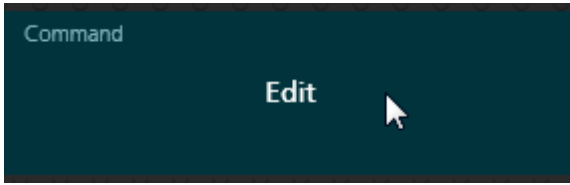


2. 畫面會開啟**巨集鍵**和**指令**頁面：

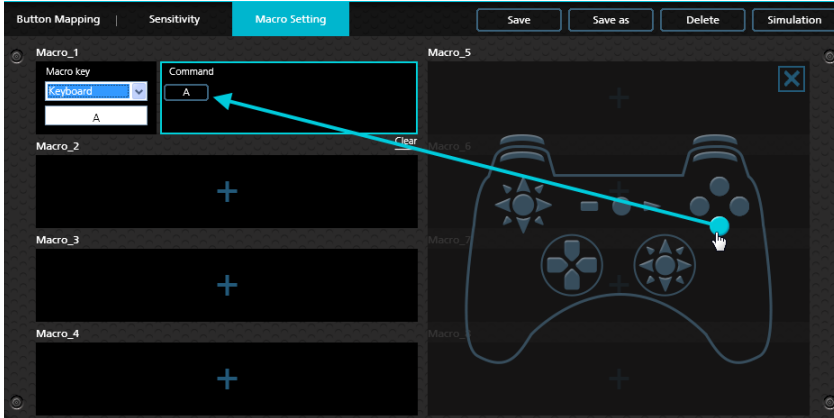


3. 使用**巨集鍵**下拉式選單，選取要用來執行巨集的裝置和按鍵：
 - ◆ **鍵盤**：按一下方塊，並按下鍵盤上的按鍵。
 - ◆ **滑鼠**：使用下拉式選單可選取滑鼠按鈕。
 - ◆ **搖桿**：使用下拉式選單可選取按鈕。
 - ◆ **無**：刪除巨集。

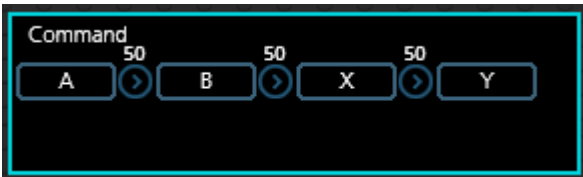
4. 按一下**指令**視窗：



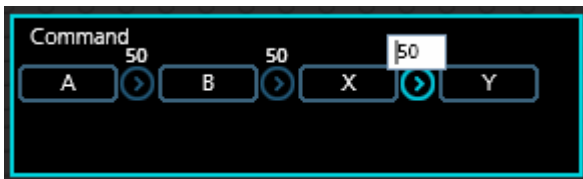
5. 遊戲控制器影像會顯示在右邊。



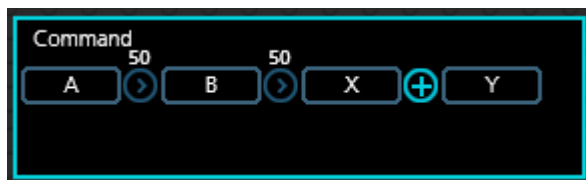
6. 按一下遊戲控制器按鈕，按照執行需求將按鈕依序新增到**指令**視窗：



7. 按一下箭頭上的數值可自訂指令延遲時間 (預設值：50 ms)。



8. 若要移除延遲時間並建立組合鍵 (A+B+C)，請按一下多個遊戲控制器按鈕。再按一下可移除組合。

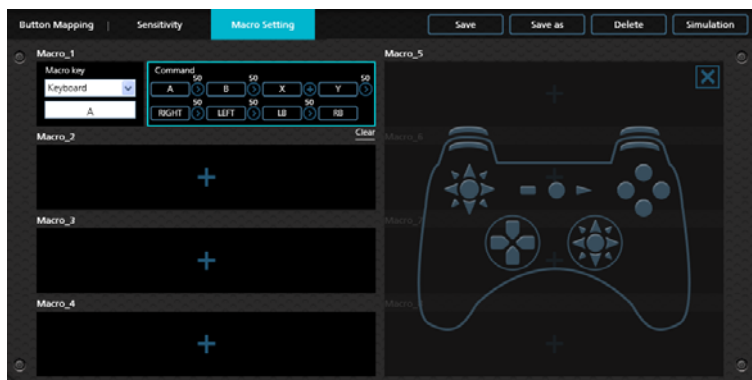


+ 表示同時按下的按鈕。

9. 將滑鼠移到指令上，按一下 **X** 可移除按鈕，或按一下 **清除** 可移除所有按鈕。



10. 按一下 **儲存**。巨集會顯示在 **巨集設定** 清單中：



11. 從連接到 Phantom-S 的鍵盤按下 **[F11]** 啟用 **巨集模式** (請參閱第 25 頁的 **巨集模式**)。
12. 按下步驟 3 中設定的 **巨集鍵** 可執行巨集。

本頁留白

第 5 章

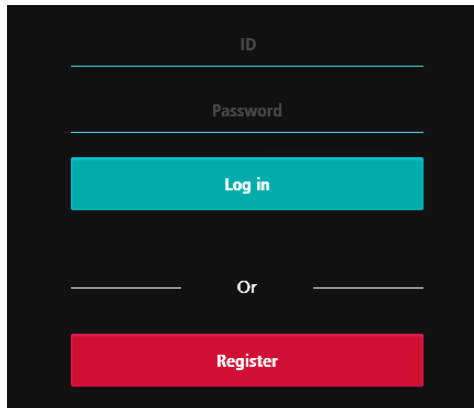
Profile-X 線上服務

概要

本章節說明了使用 **Profile-X** 線上服務的方式，讓您可與其他玩家一同分享、提出需求、線上討論，以及儲存 **Phantom-S** 設定檔和影片。

登入

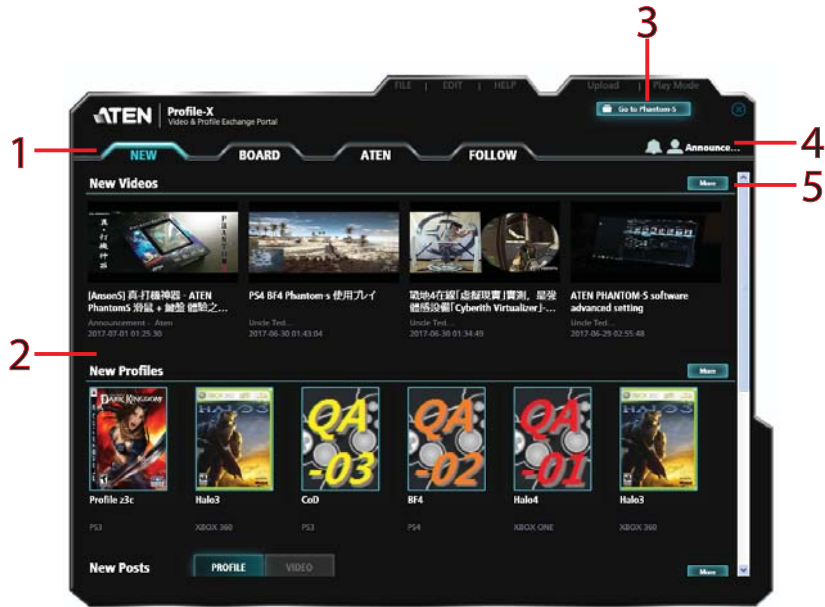
若要存取 **Profile-X** 線上服務，請開啟 **Phantom-S** 軟體並按一下**移到 Profile-X** (請參閱第 28 頁)。畫面會顯示登入頁面：



名稱	詳細資訊
ID	輸入要登入的使用者名稱。使用者名稱的組合為名 + 姓 (無空格)，與用來註冊 Phantom-S 裝置的名稱相同。
密碼	輸入註冊產品時所提供的密碼。
登入	輸入 ID、密碼和驗證碼後，按一下 登入 以進入網站。
註冊	按一下可進行產品註冊，並取得一組進入網站的使用者名稱和密碼。

主畫面

成功登入後會顯示主畫面：



內容

內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	索引標籤列	索引標籤列包含幾個導覽類別：新上架、留言板、ATEN 和追蹤。
2	互動顯示面板	這是主要的互動區。顯示與所選之索引標籤和頁面相關的內容。
3	移至 Phantom-S	按一下此按鈕可返回 Phantom-S 軟體。此動作不會登出，所以還是可輕鬆在 Phantom-S 裝置上分享和使用設定檔。
4	帳戶選單	此區塊包含訊息方塊、我的帳戶和登出 選項。
5	更多	按一下更多可開啟相關選擇中其它內容的頁面。 按一下 < 可返回主畫面。

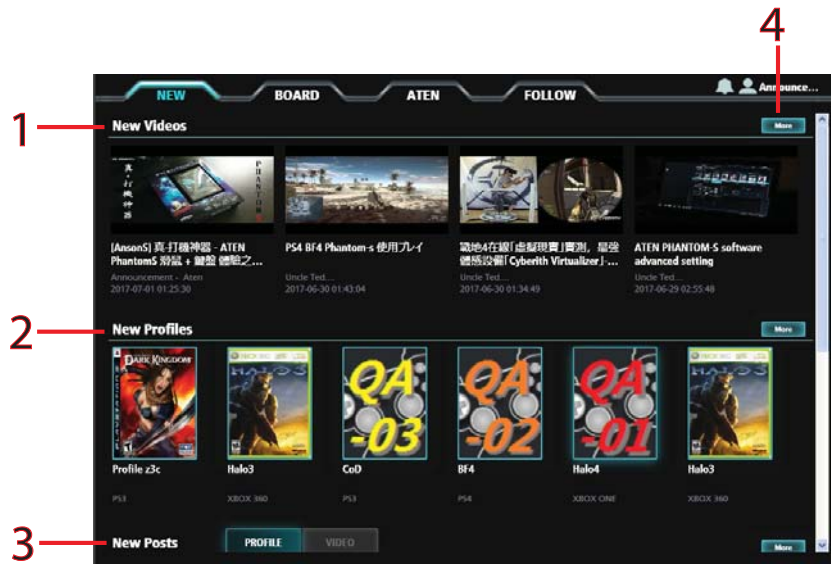
索引標籤列

與每個索引標籤相關的功能和帳戶選單如下表所述：

圖示	功能
	新上架： 新上架索引標籤可顯示最近傳送到 Profile-X 線上服務的影片、設定檔和照片。新上架頁面會在第 62 頁討論。
	留言板： 留言板索引標籤是一個訊息留言板，可檢視、分享和要求 Phantom-S 設定檔和影片。留言板頁面會在第 63 頁討論。
	ATEN： ATEN 索引標籤提供了 ATEN 官方新聞和更新資訊。ATEN 頁面會在第 66 頁討論。
	追蹤： 追蹤索引標籤記錄著追蹤的使用者。追蹤頁面會在第 67 頁討論。
	訊息方塊： 當正在追蹤的使用者張貼訊息時，訊息方塊會送出提醒。訊息方塊會在第 67 頁討論。
	我的帳戶： 我的帳戶圖示提供了管理 Profile-X 使用者帳戶的連結。我的帳戶頁面會在第 68 頁討論。

新上架

新上架 索引標籤可列出最近傳送到 Profile-X 線上服務的影片、設定檔和照片。



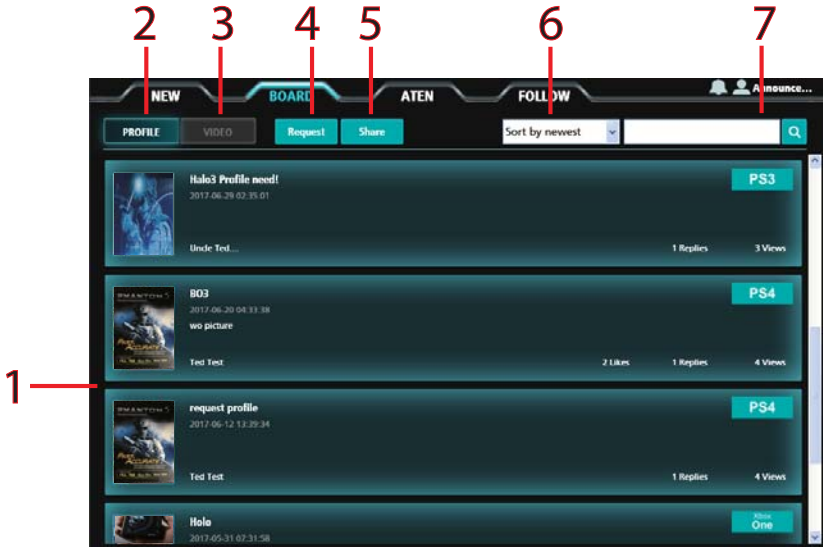
內容

內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	新影片	此區塊可顯示最近由使用者張貼到留言板索引標籤 (請參閱第 63 頁) 的影片。按一下貼文可檢視影片。
2	新設定檔	此區塊可顯示最近由使用者張貼到留言板索引標籤 (請參閱第 63 頁) 的設定檔。按一下設定檔可將其下載到裝置。
3	新貼文	此區塊可列出最近由使用者傳送到留言板索引標籤 (請參閱第 63 頁) 的設定檔和影片貼文。
4	更多	按一下 更多 可開啟相關選擇中其它內容的頁面。 按一下 < 可返回主畫面。

留言板

留言板 索引標籤能讓您分享並要求 Phantom-S 設定檔和影片。



內容

內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	互動顯示面板	這是主要的互動區，您可按一下來檢視、張貼和下載留言板上的內容。
2	設定檔	按一下可進入設定檔討論區，能讓您下載和要求 Phantom-S 設定檔。
3	影像	按一下可開啟影片討論區，能讓您檢視和分享影片連結。
4	求檔	按一下可留言請求其他使用者分享某個遊戲專屬的 Phantom-S 設定檔。
5	分享	按一下可留言分享從 Phantom-S 裝置上傳的設定檔。
6	排序	此下拉式選單可排序留言板貼文的順序。選項有：依最新排序 或 依最舊排序。
7	搜尋	輸入關鍵字並按一下 搜尋 可尋找貼文或 Phantom-S 設定檔。若要清除搜尋結果，請按一下 設定檔 圖示或刪除關鍵字後按一下 搜尋 。

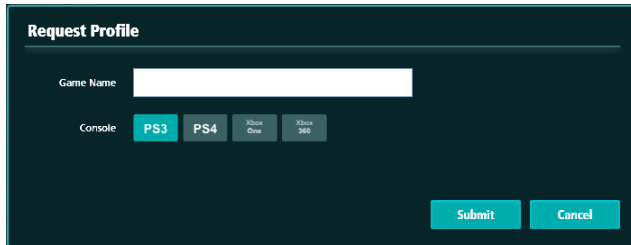
留言

留言板索引標籤能讓您分享並要求設定檔和影片連結。您可從 Phantom-S 裝置下載設定檔，或將設定檔上傳到留言板。

要求設定檔

若要要求設定檔，請執行下列步驟：

1. 在留言板索引標籤上，按一下**求檔**。畫面會顯示**要求設定檔**視窗：

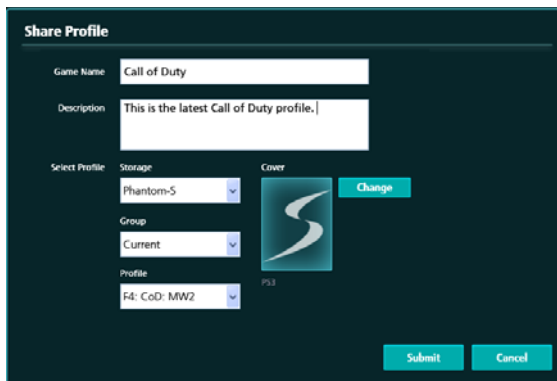
A dark-themed dialog box titled "Request Profile". It contains a text input field for "Game Name". Below it, there are four buttons for "Console": "PS3" (highlighted in teal), "PS4", "Xbox One", and "Xbox 360". At the bottom right, there are two buttons: "Submit" and "Cancel", both in teal.

2. 輸入**遊戲名稱**，選取**主機**，並按一下**送出**。貼文將會顯示在留言板清單中。

分享設定檔

若要分享設定檔，請執行下列步驟：

1. 在留言板索引標籤上，按一下**分享**。畫面會顯示**分享設定檔**視窗：

A dark-themed dialog box titled "Share Profile". It contains a text input field for "Game Name" with "Call of Duty" entered. Below it is a text area for "Description" with "This is the latest Call of Duty profile, |" entered. Under the heading "Select Profile", there are three dropdown menus: "Storage" (set to "Phantom-S"), "Group" (set to "Current"), and "Profile" (set to "F4: CoD: MW2"). To the right of these is a "Cover" section showing a blue and white abstract image with a "Change" button next to it. At the bottom right, there are two buttons: "Submit" and "Cancel", both in teal.

2. 為貼文填入並選取適當的資訊：
 - ◆ **遊戲名稱**－輸入遊戲名稱。
 - ◆ **說明**－輸入說明貼文的資訊。

- ◆ **選取設定檔**－選擇要張貼的設定檔。

儲存空間：選取儲存設定檔的位置。

群組：如果是從 Phantom-S 上傳，請選取群組。

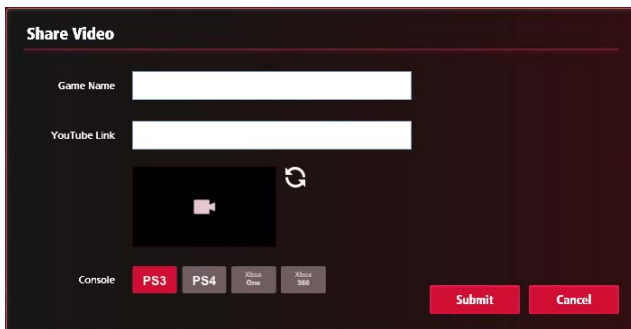
設定檔：選取 Phantom-S 設定檔。

3. 選取設定檔後，按一下**送出**。

分享影片

若要分享影片，請執行下列步驟：

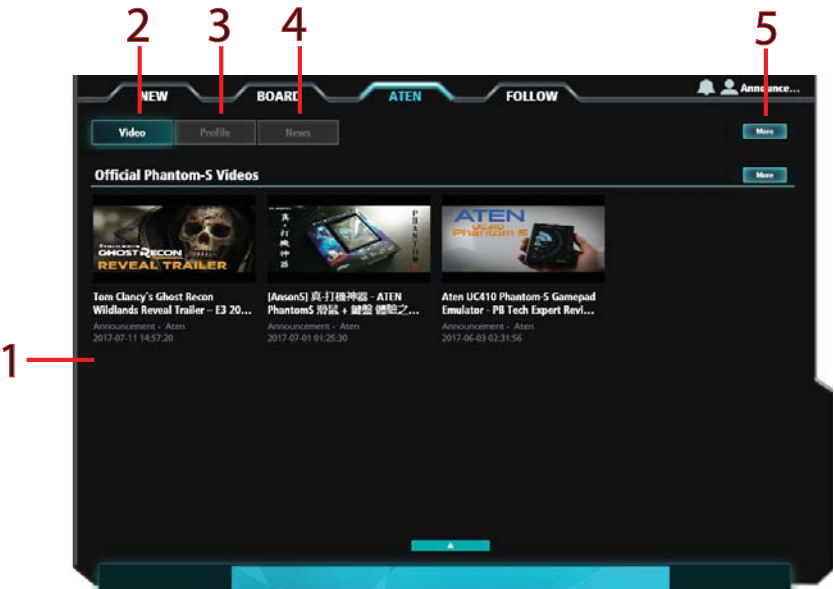
1. 在留言板索引標籤上，按一下**影片**。
2. 按一下**分享**。畫面會顯示**分享影片**視窗：

A screenshot of a 'Share Video' form. The form has a dark background with white text. It contains two input fields: 'Game Name' and 'YouTube Link'. Below these fields is a video player area with a play button icon and a refresh icon. At the bottom, there is a 'Console' label followed by four buttons: 'PS3', 'PS4', 'Xbox One', and 'Xbox 360'. The 'PS3' button is highlighted in red. To the right of these buttons are two red buttons: 'Submit' and 'Cancel'.

- ◆ **遊戲名稱**－輸入遊戲名稱。
 - ◆ **YouTube 連結**－輸入 YouTube 網頁位址。
 - ◆ **主機**－選取遊戲主機。
3. 輸入資訊後，按一下**送出**。

ATEN

ATEN 索引標籤提供了由 ATEN 所張貼之最新的 Phantom-S 新聞和更新資訊。



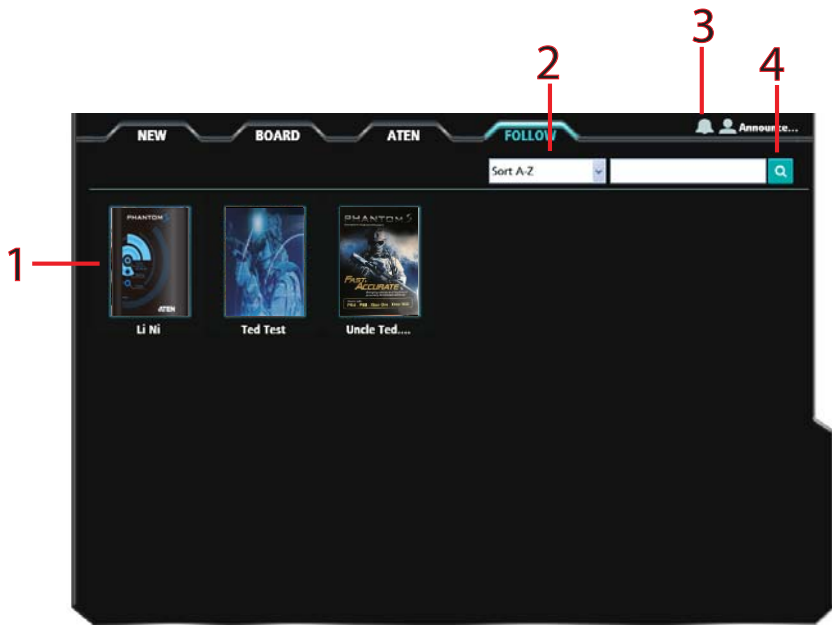
內容

內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	互動顯示面板	這是主要的互動區，您可檢視和下載 ATEN 張貼的內容。
2	影片	按一下可開啟影片討論區，以觀看由 ATEN 張貼的影片。
3	設定檔	按一下可開啟設定檔討論區，以檢視由 ATEN 張貼的設定檔。若要使用設定檔，請選取貼文並按一下下載，然後遵循說明將其儲存到 Phantom-S 裝置。
4	新聞	按一下可開啟新聞討論區，以檢視由 ATEN 張貼之最新的 Phantom-S 更新資訊。
5	更多	按一下 更多 可開啟相關選擇中其它內容的頁面。 按一下 < 可返回主畫面。

追蹤

追蹤索引標籤提供了正在追蹤之 Profile-X 使用者的清單。只要此清單上的使用者張貼訊息，訊息方塊就會顯示提醒。



內容

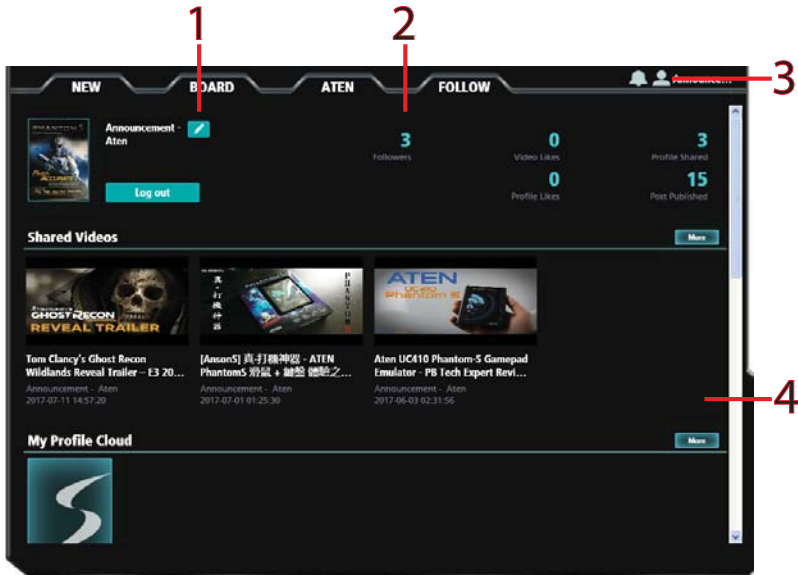
內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	互動顯示面板	這是主要的互動區，您可檢視正在追蹤的使用者。按一下帳戶可檢視個人資料或取消追蹤使用者。
2	排序	此下拉式選單可排序留言板上貼文的順序。選項有： A-Z 排序 和 Z-A 排序 。
3	訊息方塊	按一下鐘狀圖示可開啟訊息方塊。當追蹤的使用者在留言板上貼文，訊息方塊就會顯示提醒。
4	搜尋	輸入關鍵字並按一下 搜尋 可尋找使用者。若要清除搜尋結果，請刪除關鍵字後按一下搜尋。



我的帳戶

按一下我的帳戶可開啟顯示 Profile-X 帳戶資訊的頁面。



內容

內容如下表所述：

編號	項目	說明
1	編輯	按一下編輯按鈕能讓您變更顯示在貼文中的名稱和照片。
2	使用者資料統計	此區塊可顯示正在追蹤之使用者的人數、按過讚的影片、按過讚的設定檔、分享過的設定檔和發表過的貼文。
3	我的帳戶	按一下此圖示可登出或開啟我的帳戶。

編號	項目	說明
4	互動顯示面板	<p>這是主要的互動區，您可檢視已張貼和已儲存內容的歷史記錄：</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 已分享影片 – 列出所有已張貼的影片連結。◆ 我的雲端設定檔 – 提供免費線上儲存空間，供 Phantom-S 設定檔使用。若要從裝置上傳設定檔，請選取 更多，然後按一下 上傳。在我的雲端設定檔中選取要下載或刪除的設定檔。◆ 已下載設定檔 – 列出所有已下載的設定檔。◆ 已發表貼文 – 列出所有已張貼的訊息。

第 6 章 韌體升級

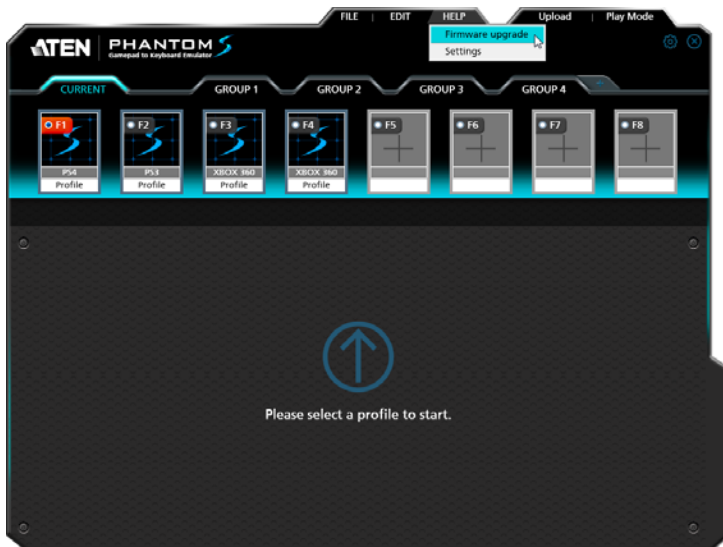
韌體升級公用程式

新的韌體版本推出時，ATEN 網站會公佈可用的韌體升級套件。Windows 版韌體升級公用程式 (FWUpgrade.exe) 提供自動且流暢的 Phantom-S 韌體升級程序。請定期造訪網站，找到與其相關的最新韌體套件和資訊。

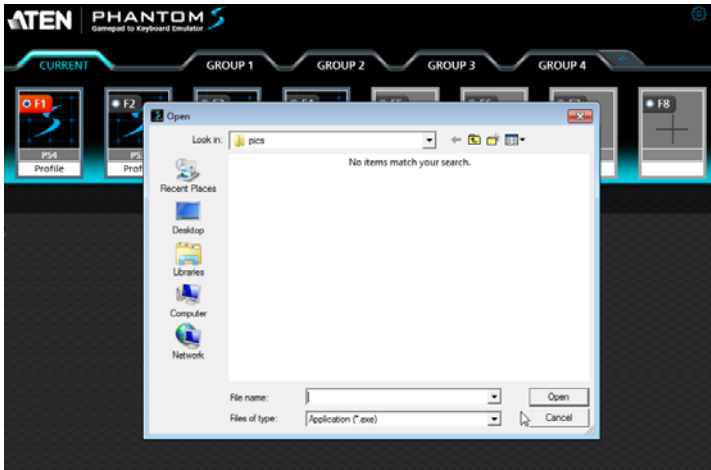
開始之前

若要準備韌體升級，請執行下列步驟：

1. 造訪 www.aten.com/phantoms
2. 按照說明下載韌體升級。
3. 將韌體升級套件解壓縮，並將電腦連接到 Phantom-S。
4. 開啟 Phantom-S 軟體，並按一下說明和韌體升級：



5. 瀏覽到韌體升級 (*.exe) 檔案，選取該檔案並按一下**開啟**：

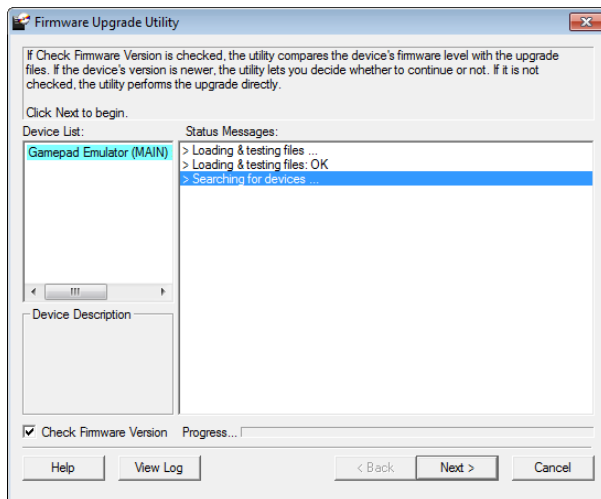


6. 這將啟動韌體升級公用程式，如下一章節所述。

執行升級

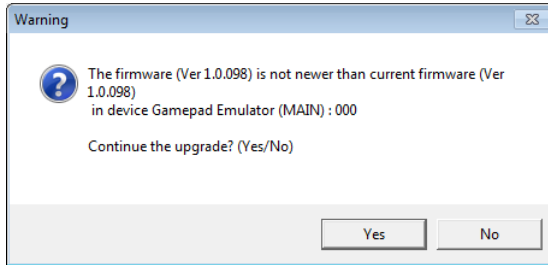
開始升級

1. 韌體公用程式將檢查您的安裝。所有可由套件升級的裝置皆會列在**裝置清單**面板中。



2. 按一下下一步執行升級。

- 如果您啟用 **檢查韌體版本**，公用程式將會比較裝置的韌體版本與升級檔案的版本。如果發現裝置的版本高於升級版本，則會出現對話方塊通知您這種情況，並提供繼續升級的選項：

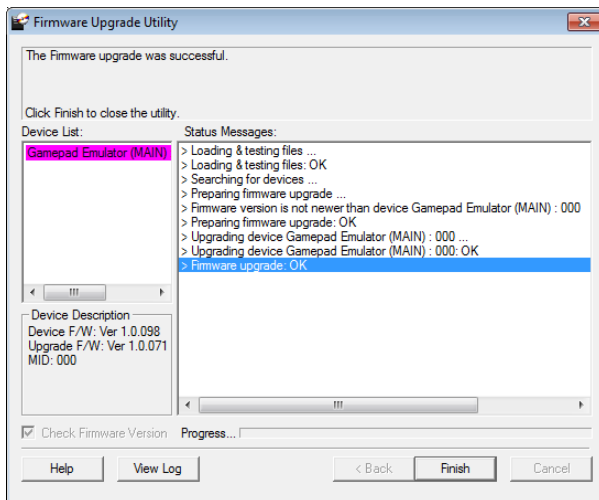


如果您不啟用 **檢查韌體版本**，公用程式將直接安裝升級檔案而不檢查這些檔案是否為較高版本。

- 進行升級時，狀態訊息會出現在「狀態訊息」面板中，且**進度**列會顯示完成進度。

升級成功

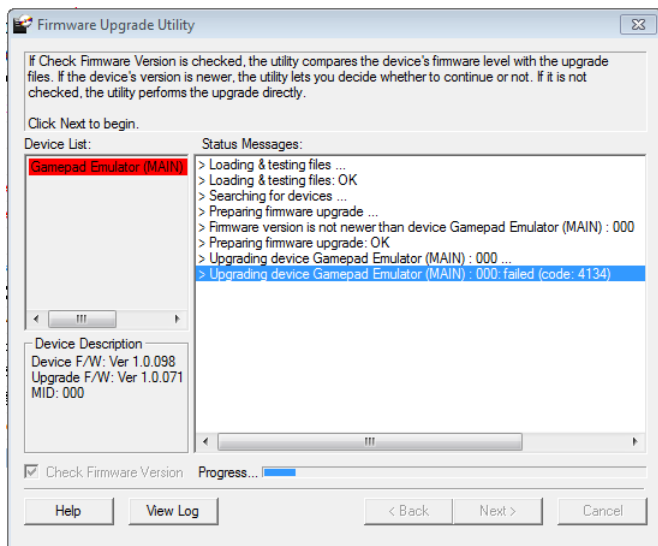
升級完成後，畫面會出現升級程序已成功完成的通知：



按一下**完成**關閉韌體升級公用程式。

升級失敗

如果升級無法成功完成，畫面會出現 *升級失敗*：



按一下**取消**關閉韌體升級公用程式。關於如何繼續進行，請參閱下一章節**韌體升級復原**。

韌體升級還原

有三種情況需要韌體升級復原：

- ◆ 裝置的韌體損毀，無法進行操作。
- ◆ 韌體升級程序中斷或已拔除 Phantom-S。
- ◆ 韌體升級程序失敗。

若要執行韌體升級復原，請執行下列步驟：

1. 拔除插在電腦上的 Phantom-S。
2. 用筆或迴紋針按下 Phantom-S 的**重設**按鈕。
3. 按下**重設**按鈕後，透過電源和 PC 連接埠將 Phantom-S 連接到電腦。
4. 按住**重設**按鈕 5 秒。
5. 按兩下**韌體升級公用程式**以在不使用 Phantom-S 軟體的情況下執行韌體升級公用程式。
6. 升級**執行升級**，第 71 頁所述的韌體。
7. 拔除插在電腦上的 Phantom-S。
8. 將 Phantom-S 插回電腦上。

安全使用說明

一般資訊

- ◆ 本產品僅適用於室內。
- ◆ 請詳讀所有使用說明。將其保存好以便日後參考。
- ◆ 遵循所有標示在裝置上的警告和使用說明。
- ◆ 請勿將裝置放置在不穩固的平面（推車、支架、桌子等）。如果裝置不慎摔落，將會導致嚴重損壞。
- ◆ 請勿靠近水源使用裝置。
- ◆ 請勿將裝置放置在靠近散熱器或電熱器（或其上方）。
- ◆ 裝置外殼備有插槽和開孔，以便適度散熱。請勿堵住或蓋住開孔，以確保正常運作並防止過熱。
- ◆ 請勿將裝置放置在柔軟平面（床、沙發、地毯等），防止散熱孔被堵住。同樣地，請勿將裝置放置在密閉的空間，防止散熱不良。
- ◆ 請勿將任何液體類潑灑在裝置上。
- ◆ 清潔前，請先拔除裝置插頭。請勿使用液體或噴霧清潔劑。請使用濕布擦拭清潔。
- ◆ 本裝置應使用標籤上註明的電源。如果不確定該使用何種電源，請向零售商或當地電力公司尋求協助。
- ◆ 為避免安裝時造成損壞，請務必將所有裝置妥善接地。
- ◆ 請勿將任何物品放置於電線或連接線上方。請妥善規劃電線或連接線走向，以免行走時踩到或絆到。
- ◆ 為保護系統免受瞬間或短暫的電壓升降損毀，請使用突波抑制器、線路調節器或不斷電系統 (UPS)。
- ◆ 請小心放置系統連接線與電纜線；確保沒有任何物品放置於線上方。
- ◆ 請勿將任何物品推入或插入外殼插槽。這麼做可能會觸及危險的電壓端點，或是使零件短路，造成火災或是觸電的危險。
- ◆ 請勿自行嘗試維修本裝置。如需任何維修服務，請洽詢合格的服務專員。

- ◆ 如果發生以下情況，請拔除裝置插頭，並將裝置交給合格的服務專員維修。
 - ◆ 電線或插頭已損壞或磨損。
 - ◆ 液體曾濺入裝置內。
 - ◆ 裝置曾暴露於雨水或水中。
 - ◆ 裝置曾摔落，或是外殼已損壞。
 - ◆ 裝置效能大幅改變，可能需要檢修。
 - ◆ 即使遵循使用說明，裝置仍不正常運作。
- ◆ 僅可對使用說明中提及的部分進行功能調整。對其它功能進行不適當的調整可能會導致損壞，此時便需要合格的技術員進行全面維修。

技術支援

全球

- ◆ 如需線上技術支援，包括疑難排解、說明文件與軟體更新：
<http://eservice.aten.com>
- ◆ 如需電話支援，請參閱第 iv 頁的電話支援：

北美

電子郵件支援		support@aten-usa.com
線上技術支援	疑難排解 說明文件 軟體更新	http://www.aten-usa.com/support
電話支援		1-888-999-ATEN 分機 4988

連絡我們前，請先準備好以下資訊：

- ◆ 產品型號、序號和購買日期。
- ◆ 電腦配置，包括作業系統、修訂版本、擴充卡與軟體。
- ◆ 任何錯誤發生時所顯示的錯誤訊息。
- ◆ 發生該錯誤的操作流程。
- ◆ 任何可能有幫助的相關資訊。

規格

功能			Phantom-S
連接介面	前	鍵盤	1 x USB Type A 母頭 (白色)
		滑鼠	1 x USB Type A 母頭 (白色)
		遊戲台	1 x USB Type A 母頭 (白色)
	後	遊戲	1 x Mini USB Type A 母頭 (黑色)
		PC	1 x Mini USB Type A 母頭 (黑色)
		KB 電源	1 x Mini USB Type A 母頭 (黑色)
開關	重置		1 x 內嵌式按鍵
LED	加速 / KB 模式		1 (橘色)
	設定		1 (藍色)
	電源		1 (藍色)
模擬	鍵盤		USB，模擬
	滑鼠		USB，模擬
	遊戲台		USB，旁路
耗電量			5 V，1.95 W
環境	操作溫度		0–50°C
	儲存溫度		-20–60°C
	溼度		0–80% RH，非凝結
物理性質	外殼		金屬
	重量		195 g
	尺寸 (長 x 寬 x 高)		106 x 79 x 24.4 mm

有限硬體保固

為避免材料和工藝上的缺陷，宏正對在該國所購買之硬體提供兩年（自原始購買日起算，保固期可能依特定地區 / 國家有所不同）保固服務。ATEN LCD KVM 多電腦切換器的 LCD 面板亦計入保固期內。特定產品有額外一年的保固（如需詳細資訊，請參閱 A+ 保固）。線材和配件不含括在標準保固內。

有限硬體保固含括範圍

保固期內宏正將提供免費維修服務。如果產品有缺陷，宏正將視情況選擇 (1) 使用新的或維修的零件修理所述產品，或 (2) 使用相同產品，或與缺陷產品功能相同的類似產品替換整個產品。替換之產品會接續原產品所剩下的保固期或有 90 天保固期，以較長者為主。當產品或零件須更換時，即將替代品應成為客戶資產，已被替代品應成為宏正資產。

若要了解更多關於保固政策，請造訪我們的網站：

<http://www.aten.com/global/en/legal/policies/warranty-policy/>